

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Робототехники и комплексной автоматизации»

КАФЕДРА «Системы автоматизированного проектирования (РК-6)»

# РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА <u>К КУРСОВОЙ РАБОТЕ</u>

по дисциплине «Базы данных»

Студент:	Маркелов Максим Александрович
Группа:	PK6-51B
Тип задания:	Курсовая работа
Тема:	Разработка информационной систе-
	мы рекрутинга

Студент	подпись, дата	$\frac{\text{Маркелов M.A.}}{\Phi_{\text{амилия, И.O.}}}$
Преподаватель	подпись, дата	<u>Пивоварова Н.В.</u>

# Аннотация

Курсовая работа на тему «Разработка информационной системы рекрутинга».

Выполнил - Маркелов М.А.

Руководитель - Пивоварова Н.В.

Консультант - Марков И.С.

Пояснительная записка содержит техническое задание с 2 этапами – этап планирования и этап реализации. В ходе работы была проведена пошаговая реализация пунктов технического задания для двух этапов. В разделах проектирование и реализация информационной системы представлены вся документация разработанной информационной системы. Работа содержит 23 листа, 10 рисунков.

# Содержание

1	Техническое задание	4
	The state of the s	4
		4
2	Описание предметной области	5
3		5
4		6
5	Системная диаграмма классов	7
6	Вариант использования «Работа с запросами»	7
O		7
		7
		9
	The state of the s	.0
7	1	.0
•		0
		1
		2
	The state of the s	2
8	1	3
O		.3
	1 1	3
	1 ±	.5
	r t	.5
9	±	.6
J		.6
	1 1	6
	1 ±	.8
		20
10		22
10		22
		22
	· · · ·	23
	r i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	25
11		26

# 1 Техническое задание

# 1.1 Этап проектирования

Техническое задание на этапе проектирования состоит из следующих обязательных пунктов:

- 1. Определить конечных пользователей будущей системы.
- 2. Составить UML-диаграмму вариантов использования.
- 3. Выделить основной вариант использования информационной системы (основной бизнес-процесс в предметной области).
- 4. Разработать систему авторизации пользователей ИС.
- 5. Разработать системную архитектуру ИС.
- 6. Для всех вариантов использования разработать главные успешные сценарии и расширения к ним.
- 7. Разработать системные UML-диаграммы последовательности для всех сценариев с использованием MVC-паттерна.
- 8. Разработать требования ко всем шаблонам для каждого варианта использования.
- 9. Разработать инфологическую модель предметной области в форме UML-диаграммы классов.
- 10. Разработать логическую модель будущей базы данных.

#### 1.2 Этап реализации

Техническое задание на этап реализации должно быть следующим:

- 1. Реализовать разработанную на этапе проектирования информационную систему на языке Python в среде фреймворка Flask.
- 2. Каждый вариант использования оформить, как blueprint.
- 3. Доступ конечных и внешних пользователей к вариантам использования реализовать с помощью декораторов.

# 2 Описание предметной области

Некоторая фирма имеет штатное расписание, в котором перечислены все имеющиеся должности (название должности), "вилка" оклада, т.е. минимальны и максимально возможные оклады, код подразделения, к которому относится эта должность.

Каждый сотрудник фирмы занимает одну из должностей штатного расписания. О сотрудниках известны ФИО. дата рождения, адрес, образование, дата зачисления на должность и оклад, реально получаемый в пределах соответствующей «вилки» штатного расписания, а также дата увольнения, которая для работающих сотрудников равна NULL.

Периодически должности освобождаются по различным причинам (увольнение или перевод сотрудника, открытие новых должностей)

Во всех этих случаях объявляется новая вакансия на свободную должность. О вакансии известно на какую должность она объявлена, дата открытия вакансии. Кроме того, предусмотрена дата закрытия вакансии, которая соответствует дате принятия на работу нового сотрудника на соответствующую должность.

Набор сотрудников на имеющиеся вакансии проходит на конкурсной основе. Кандидат обязан пройти, собеседование.

Собеседования с кандидатами проводят сотрудники рекрутинга (отдел фирмы).

Рекрутеры являются сотрудниками фирмы. По каждой открытой вакансии рекрутеры фирмы ведут собеседования с кандидатами.

Для каждого кандидата фиксируется его Ф.И О., место жительства, возраст, пол. Один и тот же кандидат может проходить несколько собеседований на различные вакансии.

По каждому собеседованию фиксируется дата проведения, код рекрутера (равен его коду, как сотрудника фирмы).

# 3 Описание конечных пользователей

В разрабатываемое информационной системе определены 5 видов конечных пользователей (4 внутренних и 1 внешний):

- 1. Директор внутренний пользователь информационной системы, имеет доступ к просмотру отчетов.
- 2. Управляющий отделом (менеджер) внутренний пользователь информационной системы, имеет доступ к следующим вариантам использования: создание/просмотр отчетов и выполнение запросов.
- 3. Специалист по подбору персонала внутренний пользователь информационной системы, имеет доступ к выполнению запросов.
- 4. Рекрутер внутренний пользователь информационной системы, имеет доступ к выполнению запросов и просмотру оставленных откликами.

5. Соискатель - внешний пользователь информационной системы, имеет доступ к отклику на вакансии.

# 4 UML-диграмма вариантов использования информационной системы

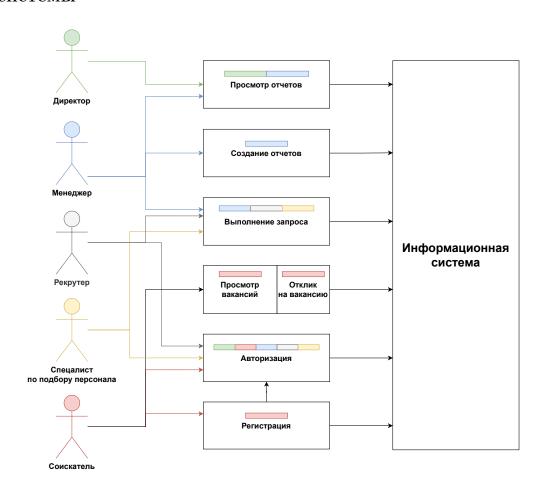


Рис. 1. UML-диграмма вариантов использования информационной системы

# 5 Системная диаграмма классов

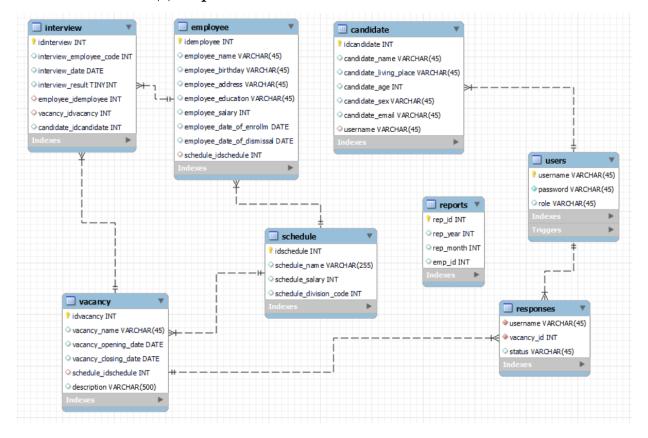


Рис. 2. Системная диаграмма классов

# 6 Вариант использования «Работа с запросами»

# 6.1 Карточка варианта

Предусловие: пользователь успешно авторизовался в системе.

Гарантия: пользователь получил результат SQL-запроса во вкладке.

Минимальная гарантия: пользователь получил сообщение об ошибке, база данных осталась в согласованном состоянии.

#### 6.2 Сценарий

#### Главный успешный сценарий:

- 1. Пользователь начинает работу с запросом
- 2. Система присылает форму для ввода параметров запроса
- 3. Пользователь вводит параметры и отправляет их системе
- 4. Система присылает результат выполнения запроса

# None) @ (None) • (None), (None)((None))

# Исключения:

- 4.а Неверный формат ввода параметров. Система снова присылает форму для ввода параметров запроса с сообщением об ошибке ввода.
- 4.6 Результатом запроса оказался пустой result\_set. Система снова присылает форму для ввода параметров запроса с сообщением об отсутствии результатов предыдущего запроса.

# 6.3 Системная диаграмма последовательности

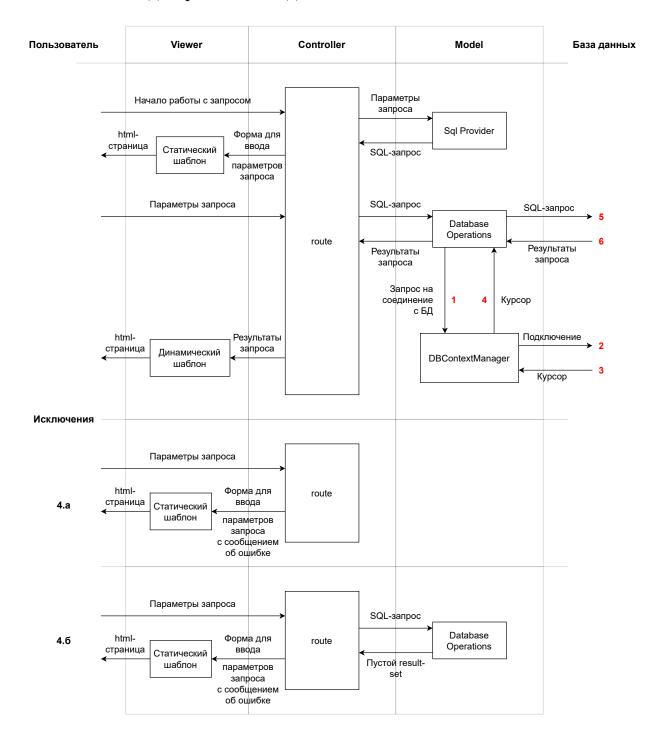


Рис. 3. MVC системная диаграмма последовательности для варианта использования «выполнение запроса»

# 6.4 Требования к шаблонам

- 1. Статический шаблон с выбором шаблона запроса queries\_index.html
  - Страница предназначена для выбора выполняемого запроса.
  - Для каждого шаблона запроса на странице должна быть размещена ссылка для перехода на страницу с формой ввода параметров запроса.
  - Рядом с каждой ссылкой должно быть расположено пояснение запроса, к которому принадлежит ссылка.
  - Под всеми вариантами запросов должна располагаться ссылка для перехода в главное меню.
- 2. Динамические шаблоны для форм запросов search\_\*.html, show\_\*.html
  - Шаблон должен содержать в себе формы для ввода параметров соответствующего запроса.
  - Формы для ввода должны располагаться в верхней части страницы.
  - Все формы для ввода должны быть обязательны для заполнения.
  - Под формами должна располагаться кнопка «Поиск», осуществляющая передачу введенных данных на сервер с последующей переадресацией на страницу просмотра результатов запроса.
  - Шаблон должен предусматривать область для вывода сообщений об ошибке под формами.
  - Страница также предназначена для отображения результатов выполненного запроса.
  - Результат запроса должен быть представлен в виде таблице по центру страницы.
  - Под полями ввода параметров для запроса должна располагаться ссылка для возврата к выбору шаблона запроса.

# 7 Вариант использования «Авторизация»

# 7.1 Карточка варианта

Предусловие: пользователь успешно открыл форму авторизации для ввода логина и пароля.

Гарантия: пользователь успешно авторизовался в системе как внутренний и получил доступ к соответствующему меню.

Минимальная гарантия: база данных осталась в согласованном состоянии, пользователь получил сообщение об ошибке авторизации с кнопкой для повтора ввода.

# [git] • (None) @ (None) • (None), (None)((None))

# 7.2 Сценарий

# Главный успешный сценарий:

- 1. Пользователь начинает авторизацию
- 2. Система присылает форму для ввода логина и пароля
- 3. Пользователь вводит свой логин и пароль и отправляет их системе
- 4. Система создает для пользователя сессию с его группой доступа и перенаправляет его в главное меню.

# Исключения:

- 4.а Неверный формат ввода параметров. Система снова присылает форму для ввода логина и пароля с сообщением об ошибке ввода.
- 4.6 Пользователь с таким логином и паролем не найден в системе. Система снова присылает форму для ввода логина и пароля с сообщением о неуспешной авторизации.

#### Controller Пользователь Viewer Model База данных Логин и Начало авторизации Логин и пароль пароль Sql Provider html-Форма для страница ввода Статический SQL-запрос шаблон логина и SQL-запрос Логин и пароль route user exists() SQL-запрос Database Operations Результаты запроса htmlстраница Результаты Роль Информаци Динамический о польшаблон Запрос на Курсор с БД Информация о пользователе Перенаправление Подключение в главное меню DBContextManager ession[user info] Курсор Исключения Логин и пароль html-Форма для страница ввода Статический route шаблон логина и пароля с сообщением об ошибке Логин и пароль html-Форма для 4.б user\_exists() Статический route шаблон Пользователь пароля с не найден в

# 7.3 Системная диаграмма последовательности

Рис. 4. MVC системная диаграмма последовательности для варианта использования «авторизация»

# 7.4 Требования к шаблонам

сообщением об ошибке

- 1. Статический шаблон для ввода логина и пароля access.html
  - Шаблон предназначен для ввода идентификационных данных пользователя и последующей авторизации в системе.
  - В верхней части страницы должны располагаться формы для ввода логина и пароля.

- Обе формы должны быть обязательными для заполнения.
- Под формами должна располагаться кнопка «Отправить», осуществляющая передачу данных на сервер с последующей проверкой успешной авторизации.
- Ниже шаблон должен предусматривать область для вывода сообщения об ощибке.
- Внизу страницы должна располагаться ссылка для перехода в главное меню.

## 2. Статический шаблон для ввода логина и пароля – register.html

- Шаблон предназначен для ввода идентификационных данных пользователя и последующей авторизации в системе.
- В верхней части страницы должны располагаться формы для ввода логина и пароля.
- Обе формы должны быть обязательными для заполнения.
- Под формами должна располагаться кнопка «Отправить», осуществляющая передачу данных на сервер с последующей проверкой успешной авторизации.
- Ниже шаблон должен предусматривать область для вывода сообщения об ошибке.
- Внизу страницы должна располагаться ссылка для перехода к регистрации.

# 8 Вариант использования «Регистрация»

#### 8.1 Карточка варианта

Предусловие: пользователь успешно открыл форму регистрации для ввода логина и пароля.

Гарантия: пользователь успешно зарегистрировался в системе как внешний и получил доступ к соответствующему меню.

Минимальная гарантия: база данных осталась в согласованном состоянии, пользователь получил сообщение об ошибке авторизации с кнопкой для повтора ввода.

#### 8.2 Сценарий

### Главный успешный сценарий:

- 1. Пользователь начинает регистрацию.
- 2. Система присылает форму для ввода логина и пароля
- 3. Пользователь вводит свой логин и пароль и отправляет их системе

4. Система создает для пользователя сессию с его группой доступа и перенаправляет его в главное меню.

# Исключения:

- 4.а Неверный формат ввода параметров. Система снова присылает форму для ввода логина и пароля с сообщением об ошибке ввода.
- 4.6 Пользователь с таким логином и паролем не найден в системе. Система снова присылает форму для ввода логина и пароля с сообщением о неуспешной авторизации.

#### Controller Пользователь Viewer Model База данных Логин и Начало авторизации Логин и пароль пароль Sql Provider html-Форма для страница ввода Статический SQL-запрос шаблон логина и SQL-запрос Логин и пароль route user exists() SQL-запрос Database Operations Результаты запроса htmlстраница Результаты Роль Информаци Динамический о польшаблон Запрос на Курсор с БД Информация о пользователе Перенаправление Подключение в главное меню DBContextManager ession[user info] Курсор Исключения Логин и пароль html-Форма для страница ввода Статический route шаблон логина и пароля с сообщением об ошибке Логин и пароль html-Форма для

# 8.3 Системная диаграмма последовательности

Рис. 5. MVC системная диаграмма последовательности для варианта использования «регистрация»

Пользователь

не найден в

# 8.4 Требования к шаблонам

Статический

шаблон

пароля с

сообщением об ошибке

4.б

1. Статический шаблон для ввода логина и пароля – access.html

route

 Шаблон предназначен для ввода идентификационных данных пользователя и последующей регистрации в системе.

user\_exists()

 В верхней части страницы должны располагаться формы для ввода логина и пароля.

- Обе формы должны быть обязательными для заполнения.
- Под формами должна располагаться кнопка «Отправить», осуществляющая передачу данных на сервер с последующей проверкой успешной регистрации.
- Ниже шаблон должен предусматривать область для вывода сообщения об ошибке.
- Внизу страницы должна располагаться ссылка для перехода в главное меню.

## 2. Статический шаблон для ввода логина и пароля – register.html

- Шаблон предназначен для ввода идентификационных данных пользователя и последующей регистрации в системе.
- В верхней части страницы должны располагаться формы для ввода логина и пароля.
- Обе формы должны быть обязательными для заполнения.
- Под формами должна располагаться кнопка «Отправить», осуществляющая передачу данных на сервер с последующей проверкой успешной регистрации.
- Ниже шаблон должен предусматривать область для вывода сообщения об ошибке.
- Внизу страницы должна располагаться ссылка для перехода к авторизации.

# 9 Вариант использования «Работа с отчетами»

# 9.1 Карточка варианта

Предусловие: в базе данных для каждого типа отчета создана соответствующая таблица. В базе данных разработана и сохранена процедура для создания отчетов. Пользователь успешно авторизовался как внутренний.

Гарантия: при введении нового отчетного периода, будут создаваться новые отчетные записи в таблице отчетов.

Минимальная гарантия: при попытке создать отчет второй раз выводится ошибка.

# 9.2 Сценарий

# Главный успешный сценарий:

- 1. Пользователь начинает работу с отчетами.
- 2. Система присылает страницу со списком доступных отчетов и соответствующими им кнопками «создать» и «просмотр».
- 3. Пользователь выбирает функцию создания необходимого ему отчета.

- 4. Система присылает форму для ввода параметров отчетного периода.
- 5. Пользователь вводит параметры и отправляет их системе.
- 6. Система присылает страницу с сообщением об успешном создании отчета и предложением вернуться в меню отчетов.
- 7. Пользователь выбирает функцию просмотра необходимого ему отчета.
- 8. Система присылает форму для ввода параметров отчетного периода.
- 9. Пользователь вводит параметры и отправляет их системе.
- 10. Система присылает динамический шаблон с визуализацией отчета и предложением вернуться в меню отчетов.

# Исключения:

- 4.а, 9.а Не введен отчетный период. Система снова присылает форму для ввода параметров отчетного периода с сообщением об ошибке ввода.
  - 4.6 Отчет за указанный отчетный период уже существует в БД. Система снова присылает форму для ввода параметров отчетного периода с соответствующим сообщением.
  - 9.6 Отчет за указанный отчетный период отсутствует в системе. Система снова присылает форму для ввода параметров отчетного периода с соответствующим сообщением.

# 9.3 Системная диаграмма последовательности

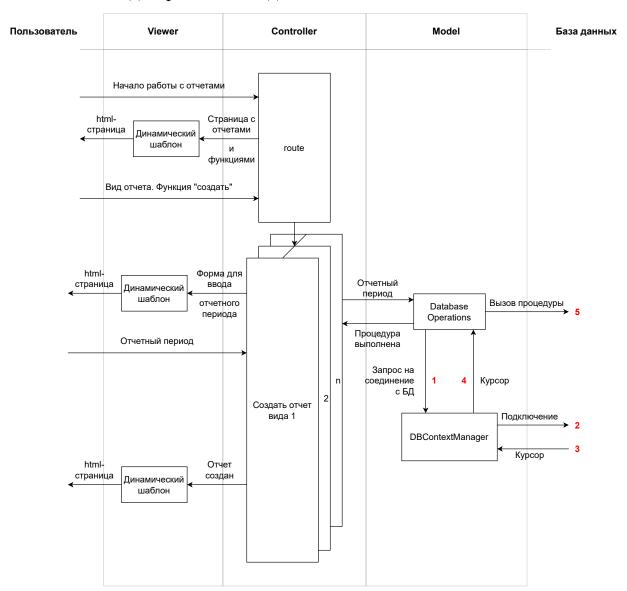


Рис. 6. MVC системная диаграмма последовательности для функции «создание отчета» варианта использования «работа с отчетами»

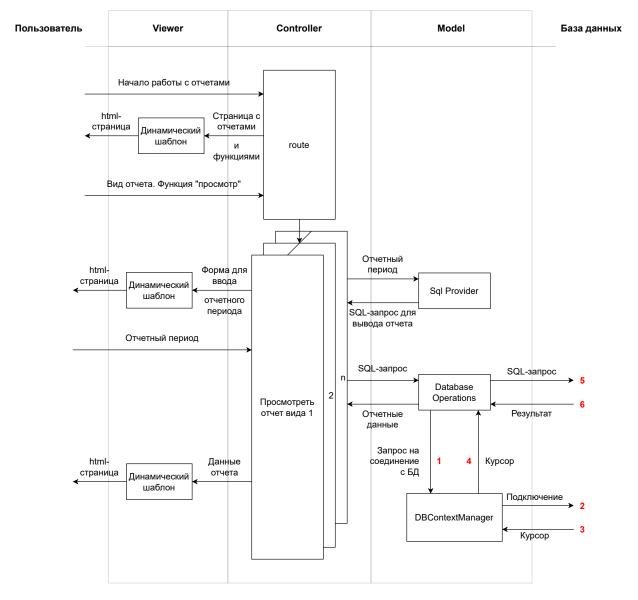


Рис. 7. MVC системная диаграмма последовательности для функции «просмотр отчета» варианта использования «работа с отчетами»

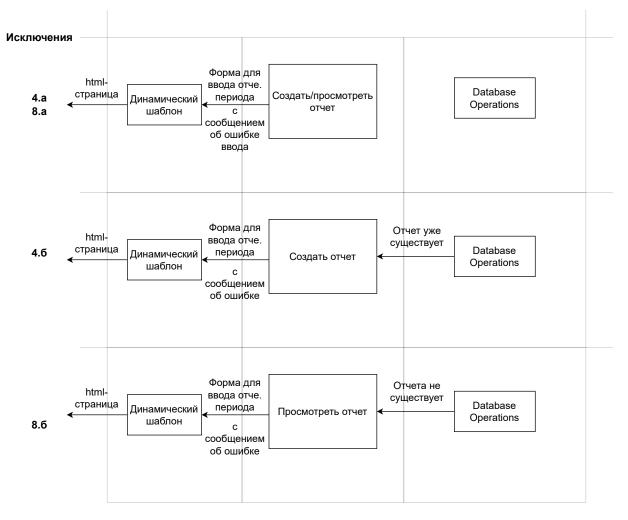


Рис. 8. MVC системная диаграмма последовательности исключений варианта использования «работа с отчетами»

# 9.5 Требования к шаблонам

- 1. Динамический шаблон с выбором вида отчета и функции, осуществляемой над ним reports\_index.html.
  - Шаблон предназначен для отображения доступных видов отчета и предоставления кнопок-ссылок для перехода на страницы создания и просмотра соответствующих отчетов.
  - В центральной части страницы должен располагаться первый блок с доступными в системе отчетами.
  - Блок должен представлять из себя столбец, в котором в виде кратких пояснений о типе отчета перечислены все доступные отчеты.
  - Доступные в системе отчеты передаются в шаблон в виде списка (имя списка

     "report list").

- Элементом списка является словарь (имя словаря "report"), содержащий в себе ключи "rep\_name"(строковое пояснение отчета) и "rep\_id"(ID отчета в системе).
- В правой части страницы должен располагаться второй блок с кнопками "Создать" и "Просмотр". При этом кнопки должны быть расположены напротив каждого отчета из первого блока.
- Под формой ввода должна располагаться ссылка для перехода в главное меню.
- При этом необходимо предусмотреть, чтобы для пользователя, авторизованного как "Директор" напротив каждого отчета отображалась только кнопка "Просмотр а для пользователя, авторизованного как "Менеджер" обе кнопки "Создать" и "Просмотр".
- 2. Статический шаблон для создания отчета create report.html.
  - Шаблоны предназначены для ввода отчетного периода просматриваемого или создаваемого отчета.
  - В верхней части страницы должно быть расположено пояснение просматриваемого или создаваемого отчета.
  - Ниже должны быть расположены необходимые формы для ввода отчетного периода.
  - Под формами должна быть расположена кнопка отправить передающая данные на сервер и инициирующая создание или просмотр отчета. В любом случае кнопка должна осуществлять переадресацию на следующую страницу.
  - Под кнопкой шаблон должен предусматривать область для вывода сообщения об ошибке (имя поля "error").
  - Внизу страницы должна располагаться ссылка для перехода в меню выбора отчетов.
- 3. Динамический шаблон для визуализации отчетов view report.html.
  - Шаблоны предназначены для визуализации данных просматриваемого отчета
  - В верхней части страницы должно быть расположено пояснение просматриваемого отчета.
  - Ниже должна быть расположена таблица, содержащая в себе все данные просматриваемого отчета.
  - Поля шапки таблицы должны быть заданы в шаблоне индивидуально для каждого отчета.
  - Вид таблицы должен быть разработан для каждого вида отчета отдельно.

Под полями ввода должна располагаться ссылка для перехода в меню выбора отчетов.

# 10 Вариант использования «Отклик на ваканси»

# 10.1 Карточка варианта

Предусловие: авторизованный внешний пользователь решает откликнуться на одну или несколько вакансий.

Гарантия: пользовать формирует отклик на вакансию.

Минимальная гарантия: при попытке откликнуться на одну и ту же вакансию второй раз выводится ошибка.

# 10.2 Сценарий

# Главный успешный сценарий:

- 1. Пользователь заходит в список вакансий.
- 2. Система выдает страницу со списком доступных вакансий.
- 3. Пользователь нажимает кнопку «Отклик».
- 4. Система присылает страницу со списком доступных вакансий с информационным сообщением о том, что отправлен отклик на данную вакансию.
- 5. Пользователь нажимает кнопку «Вернуться на главную».
- 6. Система присылает страницу для отображения главного меню авторизированного внешнего пользователя.
- 7. Пользователь нажимает кнопку «Личный кабинет».
- 8. Система присылает страницу со списком персональных данных авторизованного внешнего пользователя.
- 9. Пользователь нажимает кнопку «Посмотреть статусы откликов».
- 10. Система присылает страницу со списком вакансий на которые откликнулся пользователь.
- 11. Пользователь нажимает кнопку «Отменить».
- 12. Система присылает страницу со списком вакансий на которые откликнулся пользователь с информационным сообщением о том, что отклик на данную вакансию отменен.
- 13. Пользователь нажимает кнопку «Вернуться назад».

[git] • (None) @ (None) • (None), (None)((None))

- 14. Система возвращается на страницу со списком персональных данных авторизованного внешнего пользователя.
- 15. Пользователь нажимает кнопку «На главную».
- 16. Система присылает страницу для отображения главного меню авторизированного внешнего пользователя.
- 17. Пользователь нажимает кнопку «Просмотр вакансий».
- 18. Система выдает страницу со списком доступных вакансий.

# Исключения:

- 3.а Вакансия не может быть добавлена в список откликов. Пользователь получает сообщение об ошибке.
- 3.b Вакансия не была создана в системе. Пользователь получает сообщение об ошибке создания вакансии.

# 10.3 Системная диаграмма последовательности

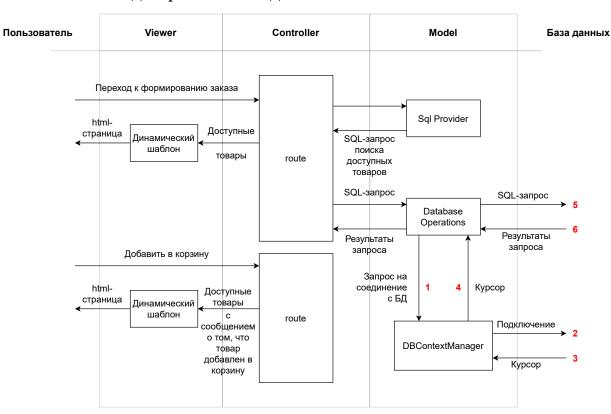


Рис. 9. MVC системная диаграмма последовательности варианта использования «Формирование отклика»

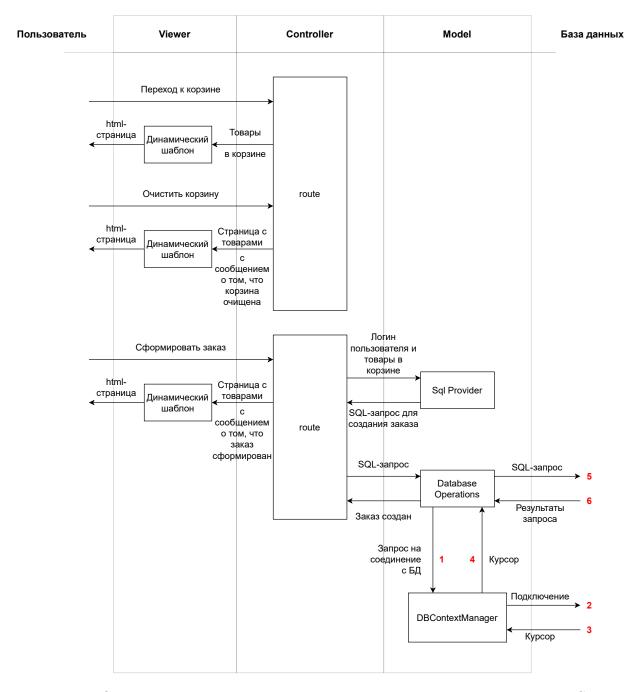


Рис. 10. MVC системная диаграмма последовательности варианта использования «Список откликов»

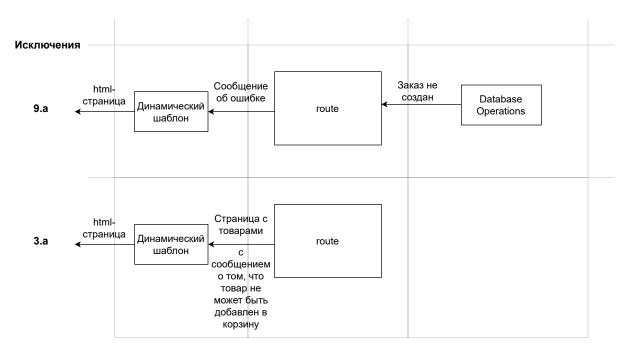


Рис. 11. MVC системная диаграмма последовательности исключения варианта использования «формирование отклика»

### 10.4 Требования к шаблонам

- 1. Динамический шаблон с доступными вакансиями basket index.html.
  - В центральной части страницы должен быть расположен блок с доступными вакансиями.
  - В нижней части страницы должны располагаться ссылки для возврата в главное меню и перехода к списке вакансий.
  - Вакансия в блоке с доступными вакансиями должен представляться в виде строки с необходимой информацией. В строке вакансий также должна располагаться кнопка "Отклик".
- 2. Динамический шаблон с содержимым отклика show basket.html.
  - В центральной части страницы должен быть расположен блок со списком вакансий на которые откликнулись.
  - В нижней части страницы должны располагаться ссылки для возврата к странице формирования отклика (доступные вакансии).
  - Под блоком содержимого списка отклика должны располагаться кнопки: отменить отклик.

# 11 Заключение

В результате выполнения данной курсовой работы была разработана информационная система рекрутинга на языке программирования Python в среде фреймворка Flask. При разработке было проведено предварительное проектирование и была составлена вся необходимая документация.

В процессе разработки были приобретены навыки программирования на языке Python, JavaScript, HTML и CSS на примере разработки клиент-серверного приложения. В процессе проектирования системы были получены навыки составления и систематизации требований и подготовки проектной документации.

Разработанное приложение позволяет пользователям информационной системы взаимодействовать с базой данных посредством web-ориентированного интерфейса. Система предоставляет пользователям возможности реализации различных вариантов использования с поддержанием бизнес-логики процессов и согласованием с базой данных.