Практична 3

Загальні вимоги:

1. Створення НТМL-файлу:

о Створіть HTML-документ, який містить структуру веб-сторінки з кнопкою, оформленою лише за допомогою HTML і CSS.

2. Використання тега <button>:

 Додайте кнопку за допомогою тега <button>. Альтернативно, можна використати тег <a>, але з правильним оформленням, щоб елемент виглядав як кнопка.

3. Дизайн кнопки (CSS):

- о Використайте CSS для оформлення кнопки.
- о Задайте кольори (фон, текст, обрамлення).
- о Налаштуйте шрифт (розмір, колір, стиль шрифту).
- о Додайте обведення (бордер) кнопки з налаштуванням його товщини, кольору та форми (закруглені кути, якщо потрібно).

4. Ефекти при наведенні:

- о Додайте ефекти при наведенні курсора (hover), наприклад:
 - Зміна кольору фону або тексту.
 - Додавання тіні або зміна обрамлення кнопки.

Додаткові вимоги (опціонально):

- Використання анімацій CSS для ефектів при натисканні кнопки.
- Використання градієнтів для фону або обрамлення кнопки.
- Підключення кнопки до фіктивного посилання (для реалізації переходу на іншу сторінку).