НАЗВАНИЕ ИГРЫ: ------------

Жанр: Экшн, Хоррор, Инди.

Элементы: Мультиплеер, Веб-камера,

Игроки: 2-6

ТЕХНИЧЕСКИЕ АСПЕКТЫ

Формат: 3D

Вид: от первого лица

Платформы: PC

Язык программирования: GDScript, C++

Девайс: PC

ГЕЙМПЛЕЙ

Ты и твоя команда пытаетесь восстановить связь с другими измерениями. Каждый раз заходя в такой портал ты не знаешь где окажешься, но он всегда вернет тебя домой. Такие же порталы есть и в других измерениях. Со временем (каждые 30 минут) существа измерения начинают быть более агрессивными к иностранцам. Вам нужно найти ключевые артефакты и особенности измерения, в котором находитесь. Существа реагируют на твои эмоции чтобы определить как с тобой обращаться.

Виды существ:

Скромняга – Агрессивный если долго смотришь на него, но, если его бить и кричать урон по нему будет повышен.

Добряк - Агрессивный если на лице какая-либо эмоция кроме радости.

Странный тип – Не любит частые смены эмоций.

Расист – Просто не любит иностранцев.

Соня – Агрится на ближайшего игрока если кто-то в радиусе 50 м закричит.

Альфа – Ваншотает но убегает если все игроки в определенном радиусе кричат.

Сигма – Ему похуй.

БалунБой – просто улетает при обнаружении игроком.

Задачи (Задачи будут записаны на бумажке):

Изучать монстров.

Скачать информацию со спутников.

Собрать осколки портала(3).

Препятствия:

Что-то отключает радио связь.

Предметы:

Порталоискатель

Рация

Черный пояс карате

Крылья Икара

Пистолет из пальцев

ГЕЙМПЛЕЙ АУТЛАЙН

Главное меню: Играть (Создать сервер, Просмотр серверов), Настройки, Патчи, Авторы, Выход.

Режимы: Стандартный режим, Режим выживания.

Карта мира: