10/06/2025 - Sistemas Operativos - Ude@

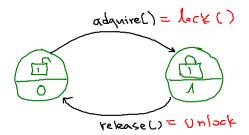
1. Pendientes:

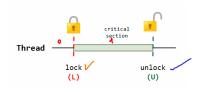
b. Actuidades borms

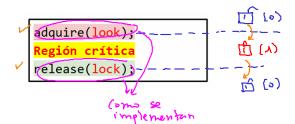
- _ Simulacion (0.2)
- (0.2) - Simulacion 2
 - (0.2) + (0.0)

(Ude@ - Bonus) - Pendiente link diplomas

2. Implementacion





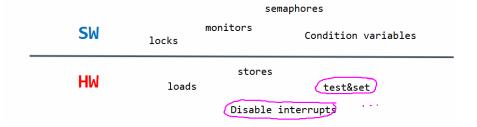


Implementación de locks

¿Cómo construir un lock?

- ¿Cómo construir un lock que sea eficiente?
- ¿Qué hardware es necesario (Primitivas del ISA, su uso, etc)?
- ¿Cuál es el soporte del SO (Qué necesitamos usar de este)?

Objetivo: Obtener exclusión mutua con el menor costo posible.



```
void lock() {
   // Instrucciones lock
   // ...
}

void unlock() {
   // Instrucciones lock
   // ...
}
```

DE 23.11

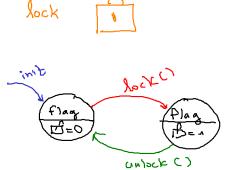
```
QUso de interrupciones
```

```
void lock() {
   DisableInterrupts();
}

void unlock() {
   EnableInterrupts();
}
```

2) Us de load - stores





```
1
     typedef struct __lock_t {
 2
      int flag;
3
     } lock_t;
5
     void init(lock_t *mutex) {
6
      // 0 -> lock is available, 1 -> held
7
       mutex->flag = 0;
 8
 9
     void lock(lock_t *mutex) {
  while (mutex->flag == 1) // TEST the flag
10
11
          ; // spin-wait (do nothing)
12
13
      mutex->flag = 1; // now SET it!
14
15
16
     void unlock(lock_t *mutex) {
17
      mutex->flag = 0;
                                    Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows
18
```

- No sirve par que la exclusión nantum no se satisfase - Cistosa: spin wait
- (3) Uso de instrucciones Atomicas (HW)

inst No se puede
internampir

a. test And Set

b. Compare And Swap

c. LL & CS VV