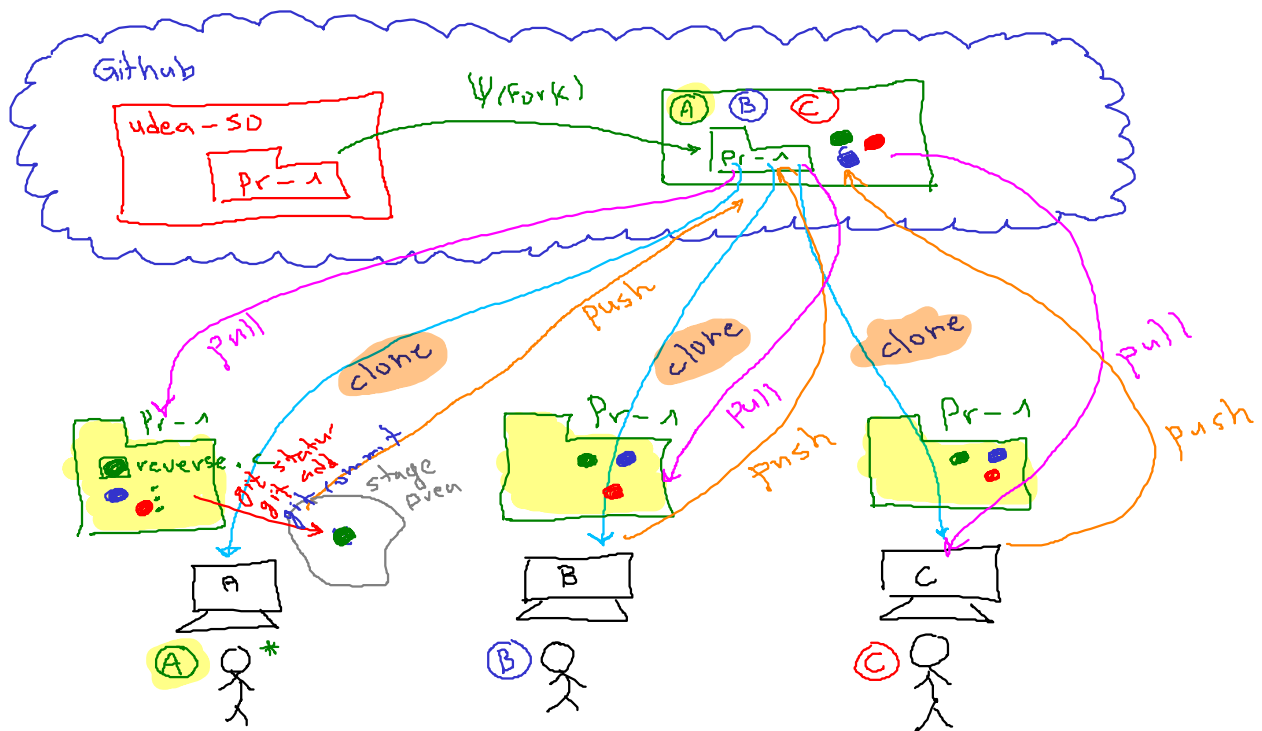


Agenda:

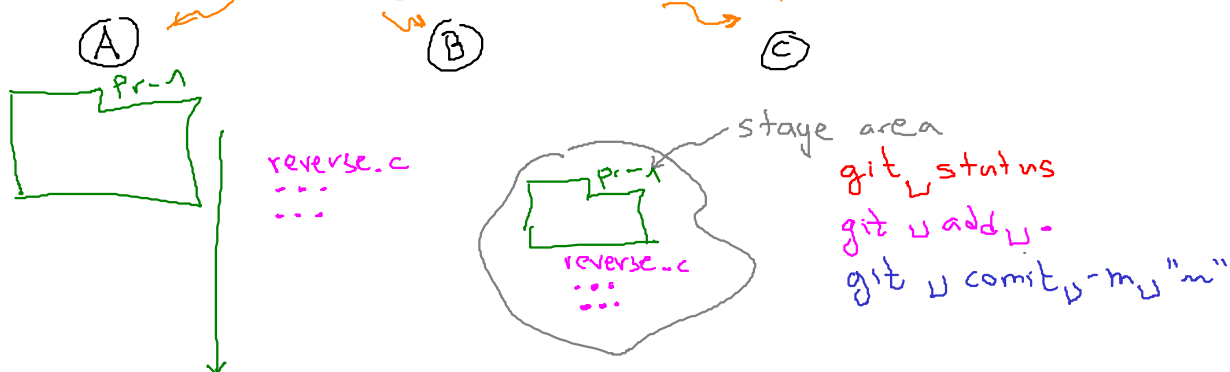
1. Sobre la forma de trabajar en el laboratorio ✓
2. Enunciado practica. ✓ (Leer y traer dudas)
3. Ejemplos C.
4. Sobre los cursos de red Hat.
5. Despedida

Start ▶

1. Sobre la forma de trabajar en el laboratorio



1. Cualquiera haga Fork (F) del repo original (A)
2. (A) invita a (B) y (C) a colaborar
3. Cada uno clona el repo para hacer el trabajo local.
4. Trabajo sobre los archivos locales relacionados con la practica



2. Practica

¿cómo trabajar en la practica?

Tests

5.2. Sobre los test

En el directorio raíz del repositorio de la practica se encuentra el script `test-reverse.sh` que realiza los tests automáticos de la práctica. La práctica estará completa cuando todos los test hayan sido exitosos (Para mas información sobre estos consulte el siguiente [link](#)).

Para trabajar el primer paso después de clonar localmente el repositorio, es crear en el directorio raíz, el archivo donde va a realizar la solución de la práctica. Suponiendo que creó un archivo llamado `main.c` para colocar allí la solución tenemos:

```
tigarto@DESKTOP-EAVDF2C: /mnt/c/Users/Usuario/Documents/UdeA/50_clases/2024-1/repos/solved/S
0-Lab1-20241-solved$ ls
LICENSE  README.md  fork.png  main.c  reverse  test-reverse.sh
tigarto@DESKTOP-EAVDF2C: /mnt/c/Users/Usuario/Documents/UdeA/50_clases/2024-1/repos/solved/S
0-Lab1-20241-solved$
```

1. Agregar el archivo fuente

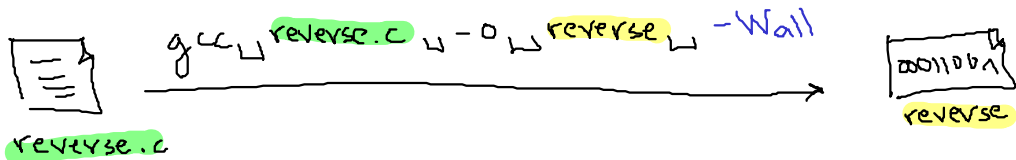


`reverse.c`

2. Modificar de acuerdo a lo que se pide el archivo `reverse.c`



3. Generar el ejecutable:



4. Ejecutar el ejecutable

`./reverse`

Test ~~OK~~

Test: OK



Sustentar

Leer:

Entrega primera practica: 23/09/2024

3. Lenguaje C

4. Introducción al lenguaje C

El curso de Sistemas operativos dispone de unos apuntes de clase: **Introducción al lenguaje C** ([link](#)) en el cual se encuentran la mayoría de los conceptos de este lenguaje necesarios para trabajar a lo largo de los laboratorios. A continuación se listan las diferentes secciones:

- ☒ Introducción al lenguaje C [\[teoría\]](#)
- ☒ Apuntadores y arreglos [\[teoría\]](#) [\[ejemplos\]](#)
- ☒ Apuntadores y matrices [\[teoría\]](#) [\[ejemplos\]](#)
- ☐ Estructuras [\[teoría\]](#) [\[ejemplos\]](#)
- ☒ Memoria dinámica [\[teoría\]](#) [\[ejemplos\]](#)
- ☐ Archivos [\[teoría\]](#) [\[ejemplos\]](#)
- ☒ Argumentos por línea de comandos [\[ejemplos\]](#)

4. Red Hat

Quedo pendiente el agregarlos.