

# ***PRACTICA 2 (CONTROL BUTTON)***

1. Agregar un Control Button al Formulario.
2. Analizamos el archivo Form1.Designer.cs .
3. Cambiamos el nombre del Control Button, con la propiedad Name.
4. Cambiamos la etiqueta del Control Button, con la propiedad Text. (Run)
5. Cambiamos el color del Control Button, con la propiedad BackColor. (Run)
6. Cambiamos el estilo del Control Button, con la propiedad FlatStyle. (Run)
7. Coloco un icono al Control Button, con la propiedad Image.
8. Deshabilitar el Control Button, con la propiedad Enabled.
9. Manejar el evento Click del Control Button.

DobleClick sobre el Control Button carga el método del evento Click por defecto.

```
private void btnBoton_Click(object sender, EventArgs e)
{
}
```

Mostramos un Mensaje con MessageBox.Show. (Run)

```
private void btnBoton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Se disparo el evento Click", "Atención");
}
```

10. Al dispararse el evento Click, se cambie el color del Formulario.

```
private void btnBoton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //MessageBox.Show("Se disparo el evento Click", "Atención");
    this.BackColor = Color.Blue;
}
```

11. Manejar el evento Click .del Formulario. Determinar que botón del Mouse se pulso.

```
private void Form1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MouseEventArgs click = (MouseEventArgs)e;

    if (click.Button == MouseButtons.Left)
        MessageBox.Show("Presiono el botón Izquierdo", "Atención");
    else if (click.Button == MouseButtons.Right)
        MessageBox.Show("Presiono el Botón Derecho", "Atención"); else
    if (click.Button == MouseButtons.Middle)
        MessageBox.Show("Presiono el botón del Medio", "Atención");
}
```