

PRACTICA 4 (CONTROL TEXTBOX)

1. Agregar un Control TextBox al Formulario.
2. Analizamos el archivo Form1.Designer.cs .
3. Cambiamos el nombre del Control TextBox, con la propiedad Name.
4. Cambiamos la cantidad de Caracteres que acepta el Control TextBox, con la propiedad MaxLength.
5. Cambiamos la propiedad CharacterCasing del Control TextBox, para que cambie a mayúsculas los caracteres que se ingresan.
6. En el evento Click de un botón colocamos el código para cambiar el color de fondo del TextBox (Propiedad BackColor) si el TextBox se encuentra vacío.

```
private void btnBoton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (txtApellido.Text == "")
        txtApellido.BackColor = Color.Red;
    else
        txtApellido.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Control;
}
```

7. Manejar el evento KeyPress, para ingresar solo Números

```
private void txtApellido_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
{
    if ((e.KeyChar < 48 || e.KeyChar > 59) && e.KeyChar != 8)
        e.Handled = true;
}
```

8. Agregar otro Control TextBox, cambiar la propiedad Name.
9. Colocar en True la propiedad Multiline del nuevo Control TextBox. (Run)
10. Cambiar la propiedad ScrollBars del nuevo Control TextBox. (Run)
11. Manejar el evento Leave del nuevo Control TextBox. Para mostrar cuantos caracteres se ingresaron una vez que el control pierde el foco.

```
private void txtNuevo_Leave(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Tiene " + txtNuevo.Text.Length + " Caracteres");
}
```