

FACULTAD:	Tecnología Informática		
CARRERA:	Ingeniería en Sistemas		
ALUMNO/A:			
SEDE:	Bs As	LOCALIZACIÓN:	
ASIGNATURA:	MCGA		
CURSO:	4A	TURNO:	Mañana
PROFESOR:	Claudio Milio	FECHA:	04/11/2024
TIEMPO DE RESOLUCIÓN	120 minutos	EXAMEN PARCIAL 2	
MODALIDAD DE RESOLUCIÓN:		Individual, virtual, oral, Teoría y práctica	
Cada pregunta vale 1 punto. Debe obtener el 60% de respuestas para aprobar con una nota de 4. El martes siguiente se hará una instancia oral para determinar la nota definitiva.			
RESULTADOS DE APRENDIZAJE ESPERADOS:			
T1-09-41-1-1-3-RA1: [Compara] + [proyectos de sistemas distribuidos] + [Para establecer la diferencia de funcionamiento] + [Considerando diferentes protocolos, hardware, software y entornos de desarrollo]			
T1-09-41-1-3-3-RA2: [Establece] + [Patrones de Diseño Orientados a la Web] + [Para optimizar el desarrollo del diseño] + [Utilizando el modelo UML]			

TEORIA

1. Un agente de software.... ¿Qué es?
2. Qué diferencia hay entre un agente de información y un agente reactivo.
3. Explique cómo es la seguridad en los agentes móviles.
4. ¿Cuál es la característica de API First?
5. Concurrente vs Paralelo: ¿En qué se diferencia la programación paralela de la programación multiproceso?
6. En CORBA, ¿cuál es la diferencia entre invocación estática y dinámica?
7. Defina Api rest y de un ejemplo.
8. ¿Los microservicios tienen que ser necesariamente webservices o REST?
9. ¿Cuál es la utilidad de AJAX?
10. ¿A que problemas arquitectónicos da solución SOA?

PRACTICA

Realizar una página weborm con las siguientes características:

1. **Página Principal (Default.aspx):**
2. **Poner un título e información estática en la página. (Por ejemplo, Descripción de lo que hace la página)**
3. **Dentro de un update panel o zona a actualizar, mostrar una lista de libros en una tabla, lista, etc., importada de un archivo XML.**
4. **Utilizar AYAX para agregar un libro y mostrar la cantidad de libros sin recargar la página.**
5. **Utilizar estilos y responsive design.**