

Bueno, para la última práctica te propongo que pienses vos una DB y la lleves adelante.

Para ello te listo algunos tips que deberías seguir:

1. **Pensar la idea.** Lo más difícil tal vez, pero a esta altura ya tuvimos incluso bastante inspiración. No temas, mandale con la idea por más ambiciosa que te parezca, no deja de ser una práctica. Y si te parece algo muy simple, entonces ponelo a prueba y hazlo igual. Todo vale.
2. **Armate un pequeño cuentito** sobre la finalidad de la base de datos. Ejemplo: se requiere una base de datos para el diseño de torneos de un club de Paddle (no me robes la idea eh, pensá otra! jaja). En la base de llevará la gestión de las canchas, de los horarios, de los clientes, los turnos de los empleados; además se podrán armar y gestionar torneos y para ello se deberá contemplar los días en los que hay canchas reservadas para y poder llevar control de los horarios de los partidos, los resultados, los participantes, etc.

Bueno, eso, se entiende más o menos? Es importante que plasmes un poco aunque sea la idea; así evitamos trabajar tan en el aire como lo hicimos con **CreadoresContenidoDB** o con **RegistroAutomotorDB**, aunque tan mal creo que no nos fue, pero es una buena práctica, y muchas veces un requisito, bajar las cosas a tierra.

3. **Armemos un bosquejo inicial.** Aquí comenzamos a garabatear en base a cuáles serían las tablas que podemos llegar a tener, algunas relaciones funcionales con otras (es decir, no técnicas aún, es prematuro). Podemos tirar algunos campos para ir viendo.
4. **Pasamos a un DER inicial.** Aquí podemos emprolijar todo y pasarlo a una herramienta como Draw.IO o la que sea de tu preferencia.
5. Comenzamos con la **Normalización**. Recordemos que este proceso se realiza por cada tabla y que puede requerir varias iteraciones. No perdamos de vista la búsqueda conceptual: no son todo reglas y reglas, la DB tiene que cumplir con el cometido que se busca.
6. Podés ir compartiendo tu avance en el **Foro Colaborativo de Diseño** para intercambiar con el resto y recibir ideas.
7. Esto puede no quedarse simplemente en un diseño... podés ir más allá y **construir esta DB** como aprendimos en la unidad anterior.

Espero sea una linda práctica.