«Talento Tech»

**Back-End** 

# Java

Clase 16





## Clase 16: Presentación de Proyectos y Corrección en Vivo

### Índice

- 1. Preguntas de entrevistas laborales y respuestas.
- 2. Presentación de los Proyectos.
- 3. Demostración de la Funcionalidad del Backend Integrado con el Frontend.
- 4. Corrección y Feedback en Vivo por Parte del Profesor.
- 5. Discusión de las Soluciones Implementadas y Buenas Prácticas.
- 6. Reflexión Final y Recomendaciones para Futuros Desarrollos.
- 7. Ejemplos de Preguntas de Entrevistas Laborales y Respuestas.
- 8. Próximos Pasos en el Roadmap de un Desarrollador.
- 9. Materiales y Recursos Adicionales.
- 10. Preguntas para Reflexionar.

## Objetivos de la Clase

- Presentar los proyectos finales de cada estudiante.
- Demostrar el backend funcionando junto con el frontend.
- Recibir correcciones y comentarios constructivos del profesor.
- Analizar las soluciones implementadas y discutir buenas prácticas.
- Reflexionar sobre el proceso de desarrollo y recibir recomendaciones para futuros proyectos.
- Prepararse para responder preguntas técnicas en entrevistas laborales.

## Preguntas de Entrevistas Laborales y Respuestas

Para ayudar a los estudiantes a prepararse para entrevistas técnicas, se incluyen algunas preguntas comunes con sus respuestas y explicaciones.

#### **Java y Spring Boot**

```
1)¿Cuál es la diferencia entre == y .equals() en Java?
```

== compara referencias de objetos en la memoria, mientras que .equals()
 compara el contenido de los objetos si está sobrescrito correctamente en la clase.

#### Ejemplo:

```
String a = new String("Hola");

String b = new String("Hola");

System.out.println(a == b); // false (distintas referencias en memoria)
```

System.out.println(a.equals(b)); // true (contenido igual)

#### 2)¿Qué es la inyección de dependencias en Spring Boot?

 Es un patrón de diseño donde las dependencias son proporcionadas por el framework en lugar de ser creadas manualmente.

#### **Ejemplo con @Autowired:**

```
@Service
public class UsuarioService {
    @Autowired
    private UsuarioRepository usuarioRepository;
}
```

## Bases de Datos y JPA

#### 3)¿Qué es una relación OneToMany y cómo se define en JPA?

 Una relación OneToMany significa que un registro en una tabla puede estar relacionado con múltiples registros en otra tabla.

#### Ejemplo:

```
@Entity
public class Usuario {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private Long id;
    @OneToMany(mappedBy = "usuario", cascade = CascadeType.ALL)
    private List<Pedido> pedidos;
}
```

#### **APIs REST y Seguridad**

#### 4)¿Cuáles son los diferentes métodos HTTP y en qué casos se utilizan?

```
o GET: Obtener datos.
```

- o POST: Crear recursos.
- o PUT: Actualizar un recurso existente.
- o DELETE: Eliminar un recurso.

#### 5)¿Qué es CORS y cómo se soluciona en Spring Boot?

 CORS (Cross-Origin Resource Sharing) es una medida de seguridad que impide que un dominio externo acceda a la API sin permiso.

#### Solución:

```
@RestController
@RequestMapping("/api")
@CrossOrigin(origins = "http://localhost:3000")
public class ApiController {
    // Controlador
}
```

#### Frontend y Consumo de APIs

#### 6) ¿Cómo manejar errores en una petición a una API desde el frontend?

Utilizando try-catch en JavaScript:

```
fetch("http://localhost:8080/api/usuarios")
   .then(response => {
     if (!response.ok) {
        throw new Error("Error en la API");
     }
    return response.json();
})
   .catch(error => console.error(error));
```

## Próximos Pasos en el Roadmap de un Desarrollador

El aprendizaje en tecnología es continuo, y hay diversas ramas en las que un desarrollador backend puede especializarse. A continuación, se presentan algunos caminos recomendados y tecnologías clave para continuar el desarrollo profesional:

## **DevOps y Site Reliability Engineering (SRE)**

**Docker**: Es una plataforma de contenedores que permite empaquetar aplicaciones con todas sus dependencias para asegurar que funcionen en cualquier entorno. Facilita el despliegue y escalabilidad de aplicaciones.

Ejemplo: Ejecutar una aplicación Java en un contenedor Docker:

```
docker build -t mi-app .
docker run -p 8080:8080 mi-app
```

**Kubernetes**: Es un orquestador de contenedores que permite gestionar despliegues escalables y automatizados. Se usa para balanceo de carga, autoescalado y recuperación de fallos.

• Ejemplo: Desplegar una aplicación en Kubernetes:

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
 name: mi-app
  replicas: 3
  selector:
   matchLabels:
     app: mi-app
  template:
    metadata:
     labels:
       app: mi-app
    spec:
     containers:
      - name: mi-app
       image: mi-app:latest
```

**CI/CD (Integración y Despliegue Continuo)**: Automatiza el proceso de construcción, prueba y despliegue del software usando herramientas como Jenkins, GitHub Actions y GitLab CI/CD.

• **Ejemplo:** Pipeline de GitHub Actions:

```
name: CI/CD
on: push
jobs:
  build:
    runs-on: ubuntu-latest
    steps:
    - uses: actions/checkout@v2
    - name: Build and Test
    run: mvn test
```

#### **Bases de Datos Modernas**

**MongoDB**: Base de datos NoSQL basada en documentos JSON. Ideal para aplicaciones con datos semiestructurados y escalabilidad horizontal.

• Ejemplo: Insertar un documento en MongoDB:

```
{
  "nombre": "Juan",
  "edad": 30,
  "email": "juan@example.com"
}
```

**Redis**: Base de datos en memoria, utilizada para almacenamiento en caché y optimización del rendimiento.

• Ejemplo: Almacenar una clave en Redis:

```
SET usuario:1 "Juan Perez"
GET usuario:1
```

**Cassandra**: Base de datos distribuida altamente escalable, ideal para aplicaciones con grandes volúmenes de datos.

• Ejemplo: Creación de una tabla en Cassandra:

```
CREATE TABLE usuarios (
  id UUID PRIMARY KEY,
  nombre text,
  email text
);
```

## **Seguridad**

JWT (JSON Web Tokens): Utilizado para autenticación de usuarios en APIs REST.

• **Ejemplo:** Generación de un token JWT en Java:

```
String token = Jwts.builder()
   .setSubject("usuario123")
   .signWith(SignatureAlgorithm.HS256, "secreto")
   .compact();
```

- OAuth 2.0: Protocolo de autorización utilizado para autenticación segura con terceros
- Spring Security: Framework para la gestión de seguridad en aplicaciones Spring Boot.

#### **Microservicios**

- Spring Boot: Framework para el desarrollo rápido de aplicaciones Java.
- Kafka: Plataforma de mensajería para la comunicación entre microservicios.
- API Gateway: Herramientas como Kong o API Gateway de AWS permiten gestionar las peticiones a microservicios.

## **Cloud Computing**

- AWS (Amazon Web Services): Servicios en la nube como EC2, S3, Lambda y DynamoDB.
- Google Cloud Platform (GCP) y Microsoft Azure: Alternativas con herramientas similares para despliegue en la nube.

## **Lenguajes Complementarios**

- Node.js: Para desarrollo backend con JavaScript.
- Python (Django y Flask): Lenguajes populares para el desarrollo web y machine learning.
- Rust y Go: Lenguajes eficientes y seguros para aplicaciones de alto rendimiento.

## Inteligencia Artificial

- **TensorFlow y PyTorch**: Frameworks para construir modelos de machine learning y deep learning.
- OpenAl APIs: Para integración con inteligencia artificial generativa.

## Materiales y Recursos Adicionales

- Documentación oficial de Java y Spring Boot.
- Guías sobre pruebas automatizadas con JUnit y Mockito.
- Tutoriales sobre seguridad en APIs con JWT y OAuth.

## **Preguntas para Reflexionar**

- ¿Qué tecnologías me interesan para seguir aprendiendo?
- ¿Cuáles son las habilidades más demandadas en el mercado laboral?
- ¿Debería especializarme en DevOps, Cloud, Microservicios o Seguridad?
- ¿Qué herramientas puedo implementar en mi próximo proyecto personal?

