

# Niveau 2 : Navigation de Base (7pts)

## Objectif

Atteindre l'arrivée **E** avec un stamina limité de **77**.

## Éléments

Symbole	Nom	Coût
S	Départ	-
E	Arrivée	-
#	Mur	-
.	Sol	1

## Ressources

- **Stamina :** 77
- **Coût par mouvement :** 1 stamina par cellule

## Comment Jouer

Trouvez le chemin le plus court possible avec au maximum 77 mouvements.

## Conditions de Réussite

✓ Vous avez atteint l'arrivée **E** ✓ Stamina utilisé ≤ 77