

Niveau 5 : Points de Contrôle (17 pts)

Objectif

Atteindre l'arrivée **E** en passant par **TOUS** les points de contrôle **C**.

Éléments

Symbole	Nom	Coût	Effet
S	Départ	-	-
E	Arrivée	-	-
#	Mur	-	-
.	Sol	1	-
~	Eau	200	-
X	Boue	30 000	-
P	Portail	1	Téléporte (x,y) → (y,x)
C	Point de Contrôle	1	À visiter obligatoirement

Ressources

- **Stamina** : Illimité
- **Limite de coût optimal** : $\leq 122\,919$ stamina

Comment Jouer

Vous devez passer par tous les points de contrôle avant d'atteindre l'arrivée.

C'est un problème de Traveling Salesman Problem (TSP). Trouvez la meilleure permutation de points de contrôle à visiter.

Conditions de Réussite

✓ Vous avez atteint l'arrivée **E** ✓ Vous avez visité TOUS les points de contrôle **C** ✓ Coût total $\leq 122\,919$ stamina