

Niveau 5 : Points de Contrôle (17 pts)

❖ Objectif

Atteindre l'arrivée **E** en passant par **TOUS** les points de contrôle **C**.

❖ Éléments

Symbol	Nom	Coût	Effet
S	Départ	-	-
E	Arrivée	-	-
#	Mur	-	-
.	Sol	1	-
~	Eau	200	-
X	Boue	30 000	-
P	Portail	1	Téléporte (x,y) → (y,x)
C	Point de Contrôle	1	À visiter obligatoirement

⚡ Ressources

- **Stamina :** Illimité
- **Limite de coût optimal :** $\leq 122\ 919$ stamina

🎮 Comment Jouer

Vous devez passer par tous les points de contrôle avant d'atteindre l'arrivée.

C'est un problème de Traveling Salesman Problem (TSP). Trouvez la meilleure permutation de points de contrôle à visiter.

🎯 Conditions de Réussite

- ✓ Vous avez atteint l'arrivée **E**
- ✓ Vous avez visité **TOUS** les points de contrôle **C**
- ✓ Coût total $\leq 122\ 919$ stamina