

# Niveau 1 : Trouver un Chemin (5 pts)

---

## ❖ Objectif

Trouver **n'importe quel chemin** qui vous conduit du départ **S** jusqu'à l'arrivée **E** en évitant les murs.

## ❖ Éléments

Symbol	Nom
S	Départ
E	Arrivée
#	Mur - obstacle
.	Sol - libre

## ⚡ Ressources

- **Stamina :** Illimité

## 🎮 Comment Jouer

1. Trouvez le départ **S** et l'arrivée **E**
2. Planifiez un chemin en contournant les murs
3. Encodez votre chemin en mouvements :
  - **U** = Haut
  - **D** = Bas
  - **L** = Gauche

## 🎯 Conditions de Réussite

✓ Vous avez atteint l'arrivée **E** ✓ Vous n'avez pas traversé de murs ✓ Vous êtes resté dans les limites

## Charger le labyrinthe

---

```
INPUT_MAZE = Path('ressources/assets/maze.txt').read_text().strip('\n')
```

## Ma solution pour le niveau 1

---

```
my_moves = "RRRDDDLLUURR"
```

## Tester

---

```
success = test(maze=INPUT_MAZE, moves=my_moves, level=1, delay=200, display=True)
```

```
if success: print("🎉 Bravo ! Vous avez complété le niveau 1 !") else: print("✗ Échec. Vérifiez votre chemin.")
```

---

\*\*Prêt ?\*\* Ouvrez `main.py` et commencez à coder votre solution !