

Niveau 1 : Trouver un Chemin (5 pts)

Objectif

Trouver **n'importe quel chemin** qui vous conduit du départ **S** jusqu'à l'arrivée **E** en évitant les murs.

Éléments

Symbole	Nom
S	Départ
E	Arrivée
#	Mur - obstacle
.	Sol - libre

Ressources

- **Stamina** : Illimité

Comment Jouer

1. Trouvez le départ **S** et l'arrivée **E**
2. Planifiez un chemin en contournant les murs
3. Encodez votre chemin en mouvements :
 - **U** = Haut
 - **D** = Bas
 - **L** = Gauche

Conditions de Réussite

✓ Vous avez atteint l'arrivée **E** ✓ Vous n'avez pas traversé de murs ✓ Vous êtes resté dans les limites

Charger le labyrinthe

```
INPUT_MAZE = Path('ressources/assets/maze.txt').read_text().strip("\n")
```

Ma solution pour le niveau 1

```
my_moves = "RRRDDLLUURR"
```

Tester

```
success = test(maze=INPUT_MAZE, moves=my_moves, level=1, delay=200, display=True)
```

```
if success: print("🎉 Bravo ! Vous avez complété le niveau 1 !") else: print("× Échec. Vérifiez votre chemin.")
```

****Prêt ?**** Ouvrez `main.py` et commencez à coder votre solution !