

Niveau 4 : Portails (12 pts)

Objectif

Atteindre l'arrivée **E** en utilisant des portails qui vous téléportent.

Éléments

Symbole	Nom	Coût	Effet
S	Départ	-	-
E	Arrivée	-	-
#	Mur	-	-
.	Sol	1	-
~	Eau	200	-
X	Boue	30 000	-
P	Portail	1	Téléporte $(x,y) \rightarrow (y,x)$

Ressources

- **Stamina** : 61 490
- **Portail** : Inverse vos coordonnées instantanément

Comment Jouer

Les portails vous téléportent. Quand vous marchez sur **P** aux coordonnées (x,y) , vous apparaissez à (y,x) .

Conditions de Réussite

✓ Vous avez atteint l'arrivée **E** ✓ Coût total $\leq 61\,490$ stamina ✓ Les destinations des portails sont valides (pas de murs)