

Niveau 2 : Navigation de Base (7pts)

❖ Objectif

Atteindre l'arrivée **E** avec un stamina limité de **77**.

❖ Éléments

Symbol	Nom	Coût
S	Départ	-
E	Arrivée	-
#	Mur	-
.	Sol	1

⚡ Ressources

- **Stamina :** 77
- **Coût par mouvement :** 1 stamina par cellule

🎮 Comment Jouer

Trouvez le chemin le plus court possible avec au maximum 77 mouvements.

🎯 Conditions de Réussite

- ✓ Vous avez atteint l'arrivée **E**
- ✓ Stamina utilisé ≤ 77