

Niveau 3 : Coûts de Terrain (9pts)

Objectif

Atteindre l'arrivée **E** en gérant des terrains avec des coûts différents.

Éléments

Symbole	Nom	Coût
S	Départ	-
E	Arrivée	-
#	Mur	-
.	Sol	1
~	Eau	200
X	Boue	30 000

Ressources

- **Stamina** : 93 513
- **Objectif** : Minimiser la traversée d'eau et de boue

Comment Jouer

Chaque terrain a un coût différent. Calculez le coût total de votre chemin.

Utilisez Dijkstra pour trouver le chemin de coût minimum.

Conditions de Réussite

✓ Vous avez atteint l'arrivée **E** ✓ Coût total \leq 93 513 stamina