Пояснительная записка к игре

* Автор: Шатура Евгений
* Название игры: Line-go
* Жанр: головоломка
* Цель игры: закрасить игровое поле в красный цвет
* В игре представлено 16 уровней
* Правила игры:
  + Смена цвета происходит по нажатию ЛКМ
  + Количество ходов не ограничено
  + Присутствует поэтапное прохождение игры
  + Прогресс сохраняется автоматически после прохождения каждого уровня
  + Для продолжения игры с сохраненного уровня, введите ваш личный код в поле “продолжить”
* Игра имеет музыкальное сопровождение, анимацию, звуковые эффекты
* Игра доступна в двух версиях:
  + С минимальными настройками графики (название файла “play(without animation).py”)
  + Со стандартными настройками графики (название файла “play.py”)  
    *Может нагружать систему!*

*©Шатура Евгений*