

«Создание форм»

Цель: научиться создавать различные элементы форм.

Формы представляют собой интерактивные элементы HTML, позволяющие разработчикам страниц взаимодействовать с посетителями. С их помощью пользователь может возвращать комментарии по поводу посещения определенного узла, пересылать запросы или регистрироваться. Разработчик задает вопросы, создавая форму, а пользователь отвечает на них, заполняя её.

Форма создается при помощи различных тэгов и атрибутов, заключенных в пару **<FORM> текст </FORM>**.

- атрибут **Method** определяет способ пересылки данных сценарию CGI. Здесь протокол **GET** выбран по умолчанию, но в большинстве случаев разработчики пользуются протоколом **POST**, который позволяет передавать большие объемы данных.
- атрибут **Action** определяет путь к сценарию CGI или адрес электронной почты.
- атрибут **Enctype** определяет способ кодирования содержимого формы. Другими словами, он сообщает браузеру о способе кодирования информации перед отсылкой серверу. По умолчанию используется значение **x-www-form-encoded**.

Формы для сценария: **<FORM method="get" или "post" action="URL сценария" ></FORM>**

Формы для почты: **<FORM method="get" или "post" action="mailto:адрес" ></FORM>**

При помощи элемента **<TEXTAREA>** создается область для ввода и просмотра текста. Может использоваться и не в составе формы, а как самостоятельные детали страницы. Область ввода помогает сэкономить место благодаря полосам прокрутки. Может иметь атрибуты:

- **name** — задаёт ключевое слово, по которому сценарий может обращаться к его содержимому.
- **Rows** — задаёт высоту области в строках.
- **Cols** — задаёт ширину области в символах.

Задание 1. Создание области для ввода текста.

1. Откройте текстовый редактор **Блокнот**.
2. Создайте в нем следующий документ:

```
<HTML>
<BODY>
<FORM><H3>Введи текст
<TEXTAREA name="ключевое слово" rows=5 cols=30>Область для ввода текста
</TEXTAREA></H3>
<INPUT type="reset" value="очистка"></FORM>
</BODY>
</HTML>
```

3. Сохраните изменения и просмотрите их с помощью браузера **Internet Explorer**.

Элемент **<SELECT>** может принимать форму раскрывающегося списка или меню элементов. Имеет вложенный тэг **<OPTION>** и атрибуты:

- **Name** — задаёт имя.
- **Size** — задаёт максимальное количество элементов списка, одновременно отображаемых на экране.
- **Multiple** — задаёт возможность одновременного выбора нескольких значений.

Элемент **<OPTIONS>** задает возможные варианты выбора меню **<SELECT>**

<OPTION value="n" selected>значение имеет атрибуты:

- **selected** — задаёт изначально выбранное слово.
- **value** — задаёт значение выбранного слова для сценария.

Задание 2. Создание раскрывающегося списка.

1. Добавьте в созданный вами HTML-документ следующий фрагмент:

```
<P>Выберите:
<SELECT size=1>
<OPTION selected value=1> Первый </OPTION>
<OPTION value=2>Второй </OPTION>
<OPTION value=3>Третий </OPTION>
<OPTION value=4>Четвертый </OPTION>
```

</SELECT>

<P>

2. Сохраните изменения и просмотрите их с помощью браузера Internet Explorer .

Элемент **<OPTGROUP>** применяется для **логической** группировки элементов **<OPTION>** внутри тэга **<SELECT>** имеет атрибут **label**. Элемент **<INPUT>** является базовым для всех элементов формы. Он используется для внедрения в форму кнопок, графических изображений, флажков, переключателей, паролей и текстовых полей. Несмотря на внешние отличия форм все они пересылают сценарию **CGI** данные в виде пар **имя:значение**. Элемент может иметь восемь атрибутов обозначаемые как **type**:

- **TEXT** текстовое поле, используется для ввода информации. Сюда вводятся имена, адреса, должности, телефоны, хобби, и данные практически любого типа. Элемент может иметь атрибуты:
 - **maxlength**. Задаёт максимально допустимую длину вписываемого значения в символах.
 - **size**. Задаёт максимально допустимую длину поля в символах.
 - **value**. Задаёт значение по умолчанию, которое можно менять.
- **PASSWORD** поле, в котором вместо вводимых символов отображаются звездочки. Элемент может иметь атрибуты:
 - **maxlength**. Задаёт максимально допустимую длину вписываемого значения в символах.
 - **size**. Задаёт максимально допустимую длину поля в символах.
 - **value**. Задаёт значение по умолчанию, которое можно менять.

<INPUT type="PASSWORD" name="PASSWORD_BOX" maxlength="35" size="20">

- **CHECKBOX** Флажки используются для предоставления возможности пользователю ответить односложно: **да/нет истина/ложь больше/меньше** и т.д. Выглядит обычно в виде крестика или птички. Элемент может иметь атрибуты:
 - **checked**. Задаёт начальный статус флажка по умолчанию.
 - **value**. Задаёт значение по умолчанию, которое можно менять.

<INPUT type="checkbox" name="send_mail" value="yes" checked>

- **RADIO** Переключатели во многом напоминают флажки, отличаясь лишь более широкими функциональными возможностями выбора. В группе переключателей может быть выбран лишь один. Для каждого переключателя указывается отдельный элемент **INPUT**

Visa <INPUT type="radio" name="payment_type" value="visa">

Mastercard <INPUT type="radio" name="payment_type" value="mastercard">

American Express <INPUT type="radio" name="payment_type" value="AmEx" checked>

- **SUBMIT** Щелчок на этой кнопке приводит к пересылке содержимого формы сценарию, который был задан атрибутом **action** в элементе **<FORM>**. С помощью кнопок можно вычислять сумму, загружать страницы, пересылать данные, сбрасывать значения.

<FORM method="get" или "post" action="mailto:name@domen.ru" >

<INPUT type="submit" value="послать"></FORM>

- **RESET** Кнопка используется для восстановления значений, заданных по умолчанию. Если значение по умолчанию не предусмотрено, то оно просто обнулится. Ширина кнопки может меняться в зависимости от других элементов. Имеет так же атрибут **value**.

<INPUT type="reset" value="очистка">

- **IMAGE** Во многом похож на кнопку **SUBMIT**, только в качестве кнопки используется изображение. Одним из преимуществ является возможность передачи координат щелчка пользователя, что позволяет организовать карту изображений. Элемент может иметь атрибуты:

- **src**. Задаёт URL файла с изображением.
- **align**. Задаёт выравнивание изображения относительно текста при помощи значений **TOP**, **MIDDLE** и **BOTTOM**.
- **name**. Задаёт имя карты, которое так же пересылается сценарию вместе с координатами.

`<INPUT type="image" src="knopka.gif">`

Элемент **<ISINDEX>** Это самый простой элемент, позволяющий создать подобие формы и ввода строки, содержащей текст и генерации запроса.

Пример: `<ISINDEX prompt=" строка для ввода критерия поиска">` Допустим что на текущей странице задан базовый URL при помощи элемента

`<BASE href="URL поискового средства в Internet">` тогда, если пользователь введет в поле ключевые слова для поиска **слово1,слово2,слово3**, то браузер сформирует и отошлет запрос для поисковой машины сервера в виде:

http://www.название.домен/?слово1+слово2+слово3 Если поисковая программа сервера поддерживает стандартный синтаксис запроса с использованием знаков **?** и **+**, поиск будет осуществлен.

Элемент **<LABEL>** применяется для альтернативного задания информации для управляющих полей формы. Поддерживает атрибут **for**, который связывает элемент **<LABEL>** с другим элементом формы, а значение атрибута **for** должно совпадать со значением атрибута **id** связанного управляющего элемента.

Задание 3. Создание управляющих полей.

1. Добавьте в созданный вами HTML-документ следующий фрагмент:

```
<P>
<FORM action="URL" method="post">
<LABEL for="firstname">Имя: </LABEL>
<INPUT type="text" id="firstname"><BR>
<LABEL for="lastname">Фамилия: </LABEL>
<INPUT type="text" id="lastname"><BR>
<LABEL for="email">e-mail: </LABEL>
<INPUT type="text" id="email"><BR>
<INPUT type="radio" name="sex" value="Мужской">Мужской<BR>
<INPUT type="radio" name="sex" value="Женский">Женский<BR>
<INPUT type="submit" value="Отправить"> <INPUT type="reset">
</FORM>
```

2. Сохраните изменения и просмотрите их с помощью браузера Internet Explorer .

Задание 4. Самостоятельная творческая работа над своим сайтом.

Подведение итогов

- Сделайте в тетради конспект теоретического материала.
- Ответьте на следующие вопросы:
 1. Что такое формы? Для чего они используются?
 2. Какие элементы форм вы знаете? Как их создать?
 3. Какие элементы форм чаще всего встречаются на сайтах (и на каких)?

Домашнее задание:

1. Выучите конспект.