

## Практическая работа №1.

### Создание веб-сайта. Основы.

Цель работы: получить теоретические и практические навыки создания веб-сайта на этапе планирования и разработки дизайна.

#### 1. Теоретическая часть.

Условно процесс создания сайта (web-проекта) можно разделить на 3 этапа:

- Планирование
- Дизайн
- Разработка

### 1.1. Планирование

Данный этап можно разделить на несколько подэтапов:

- Создание идеи
- Разработка структуры проекта
- Проработка макета проекта

#### 1.1.1. Создание идеи

На данном этапе нам необходимо определиться с тематикой проекта (сайта, сервиса). Далее, в соответствии с выбранной темой, необходимо собрать соответствующие материалы: текстовые, графические.

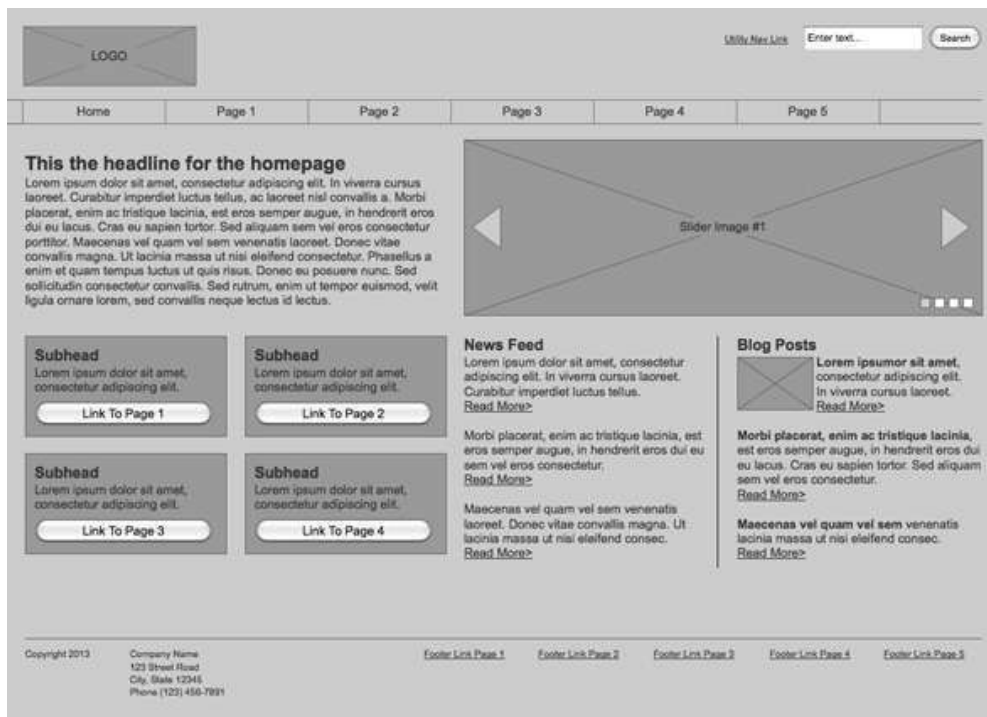
#### 1.1.2. Разработка структуры проекта

Когда мы определились с темой проекта, выбрали необходимый материал, следующим этапом будет разработка структуры проекта. Структура проекта подразумевает под собой разделы сайта, в соответствии с которыми будет формироваться навигационное меню и строиться дизайн проекта. На данном этапе можно классифицировать материал по темам и разделам.

#### 1.1.3. Проработка макета проекта

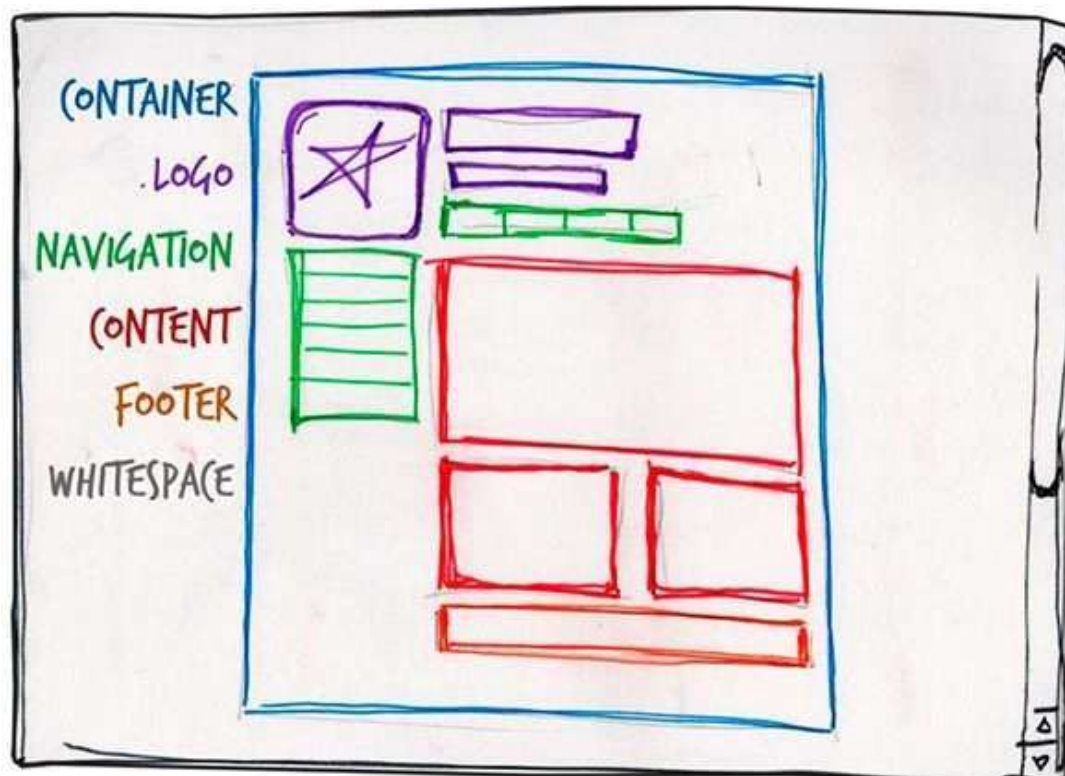
После того, как мы определились со структурой проекта можно составить макет проекта (схематично).

Для отрисовки наброска можно использовать бумагу и ручку, любой редактор графики (GIMP, Photoshop и др.). Важно отметить, что данный этап – это не отрисовка готового дизайн-макета, а всего лишь схематичный набросок, выполненный для понимания того, как на сайте будут располагаться основные информационные блоки, графика и прочие элементы дизайна.



## 1.1.4. Основные элементы страницы

Зачастую основными элементами страницы являются: *содержащий блок (wrapper, container), логотип, навигация, контент, футер (нижний колонтитул), свободное пространство* (по сути свободное пространство — это не элемент дизайна, но понятие, помня о котором при составлении макета страницы, наш проект не будет выглядеть как нагромождение блоков).



**Содержащий блок (контейнер)** Роль контейнера на странице может выполнять непосредственно элемент body или же div. Ширина содержащего блока может быть резиновой (fluid), а может быть фиксированной (fixed).

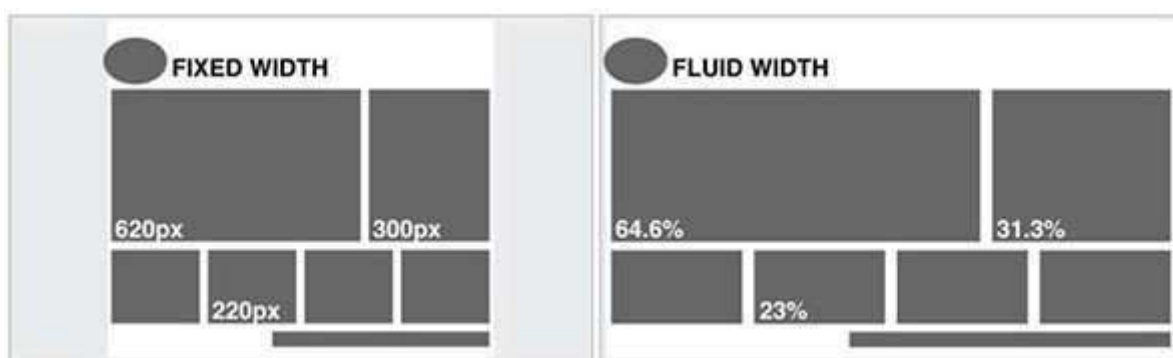
**Логотип** Текстовая или графическая составляющая проекта и выделяющая его среди других. Логотип чаще всего располагается в верхнем левом углу страницы или же посередине (в зависимости от идеи, макета).

**Навигация** Основная навигационная панель содержит ссылки на основные разделы сайта. Навигационная панель часто располагается в верхней части страницы (в независимости от того вертикально или горизонтально располагаются элементы навигации).

**Контент** Контент – это основная составляющая веб-страницы. Он занимает главенствующую роль в дизайне страницы, поэтому занимает большее пространство, подкреплён, помимо текста, графикой.

**Нижний колонтитул (footer)** Данный элемент располагается внизу страницы и обычно содержит информацию о правообладателе, контактные и юридические данные, ссылки на основные разделы сайта (зачастую дублирует основную навигацию), ссылки на социальные сети, форму обратной связи и пр.

### 1.1.5. Резиновый и фиксированный макет



**Фиксированный макет** Фиксированный макет подразумевает под собой, что в независимости от разрешения экрана пользователя ваш сайт всегда будет занимать одинаковую ширину.

**Резиновый макет** «Резиновый» макет подразумевает, что страница сайта будет стараться занять всё доступное ей пространство на экране пользователя, подстраиваясь под разрешение.

В данном контексте стоит уяснить такие понятия, как **отзывчивый веб-дизайн (Responsive Web Design aka. RWD)** и **адаптивный веб-дизайн (Adaptive Web Design aka. AWD)**. Первое понятие укладывается в концепцию «резинового» и означает, что при изменении размера экрана ваш сайт подстраивается под него, второе понятие подразумевает, что при разработке вы определяете основные разрешения (размеры экрана), под которые будет подстраиваться (адаптироваться) ваш контент. В обоих случаях следует разрабатывать не один, а несколько макетов, которые будут соответствовать разным разрешениям экрана. Часто создаётся 3 макета под разрешения iPhone (Android Phone), iPad (Android Tablet) и Desktop.

Полезные ссылки по теме:

- [Пример сайта, использующего концепцию адаптивного веб-дизайна](#)
- [Статья, в которой разбирается данная концепция \(eng.\)](#)
- [Книга об отзывчивом веб-дизайне от автора статьи](#)

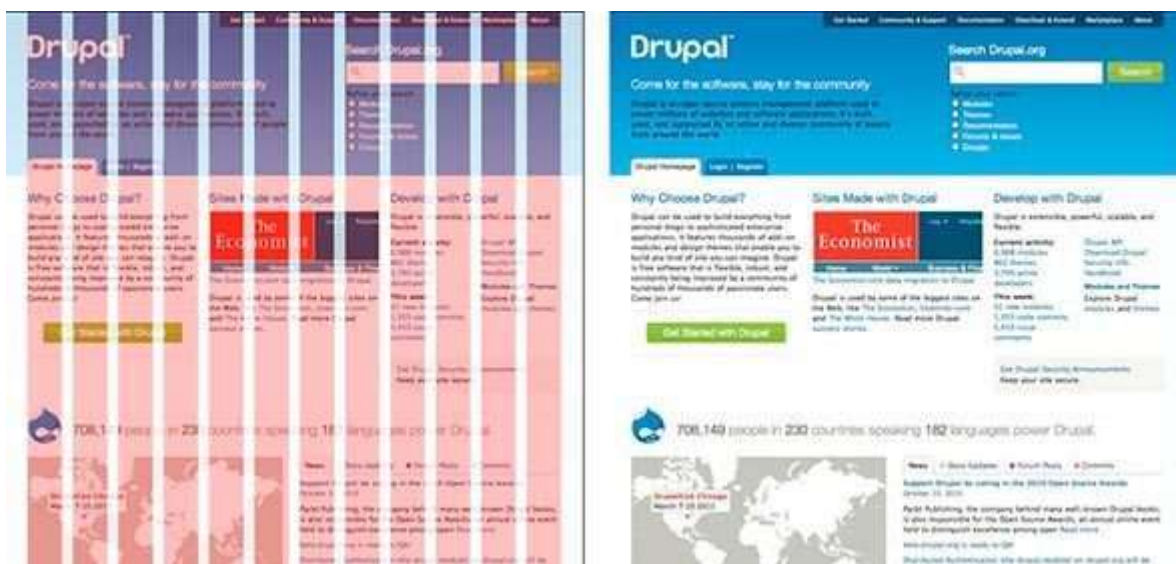
## Почему при «резиновом» дизайне создаётся несколько макетов, а не используется один?

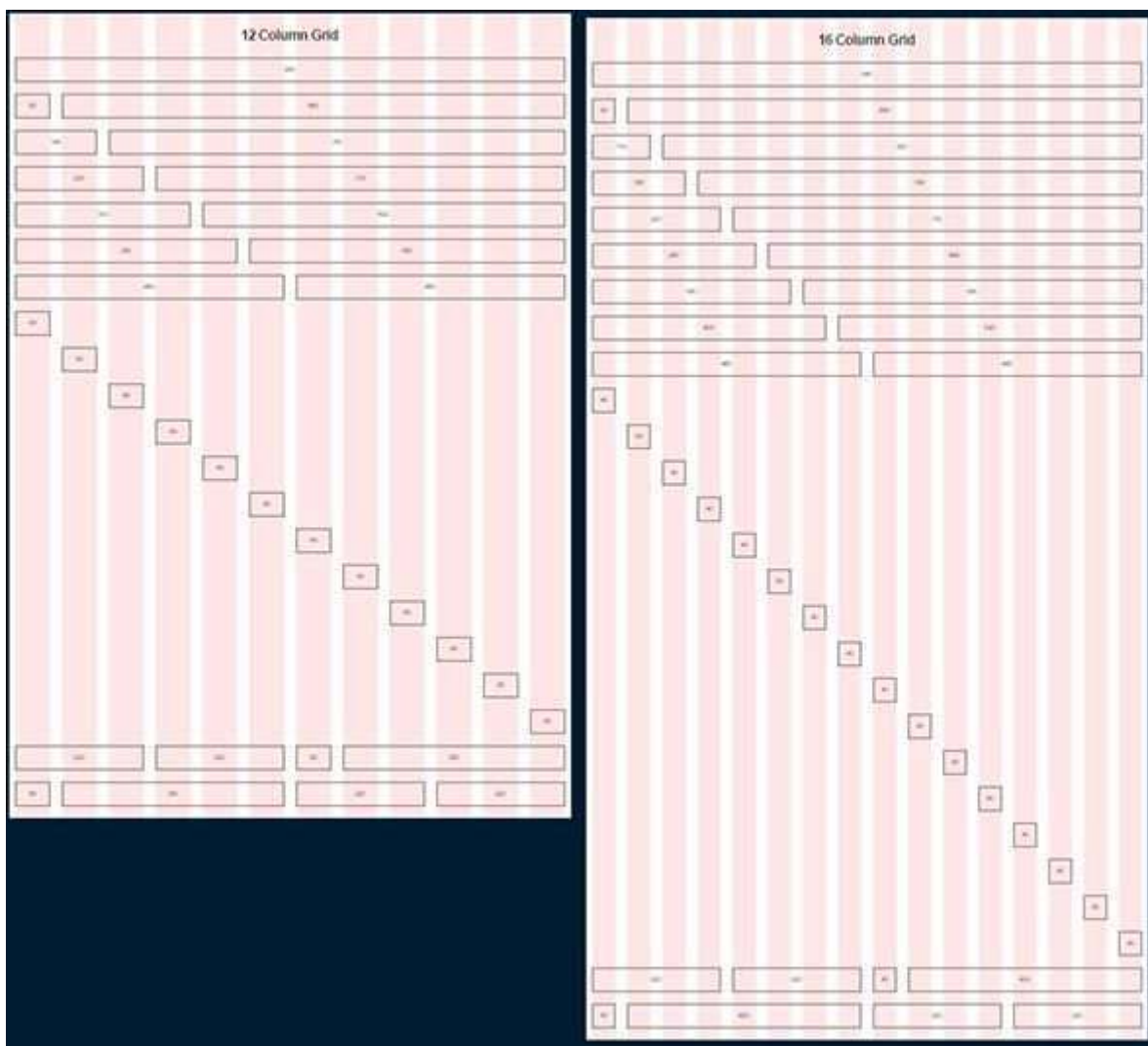
При разработке макета мобильной версии сайта стараются на первый план выносить основной контент, поэтому навигационное меню часто прячется, скрываются большие баннеры и декоративные элементы, блоки контента обычно располагают друг под другом. На заранее составленном макете как раз можно определиться какие элементы мы оставляем на мобильном, а какие прячем.

### 1.1.6. Модульная сетка

Перед составлением схемы проекта так же необходимо уяснить понятие модульной сетки. Модульная сетка подразумевает под собой разделение страницы на отдельные колонки по вертикали и выстраивание контента, при разработке дизайн макета, именно по этой сетке.

Наиболее популярной системой является модульная сетка 960 Grid System (<http://960.gs>), которая максимально делит страницу на 12, 16 и 24 колонки. Максимум в ширине сетка имеет 960 пикселей. Данное решение основано на том, что большинство современных мониторов, на момент создания сетки, имели разрешение не меньше 1024 на 768 пикселей. Создание макета на основе данной сетки, в дальнейшем, поможет ускорить процесс разработки (вёрстки).





Так же стоит отметить, что при разработке «резинового» макета страницы существует понятие максимальной ширины. Данное утверждение основывается на удобстве восприятия информации. Если предположить, что наш сайт не имеет максимального значения по ширине, то на больших мониторах информация будет сильно растягиваться и её неудобно будет читать. Чаще всего ограничиваются шириной в 1280 пикселей.

Модульная сетка 960GS отвечает концепции «фиксированного» дизайна, для «резинового» дизайна можно обратить внимание на адаптацию этой же сетки на сайте <http://www.designinfluences.com/fluid960gs/> или воспользоваться сеткой, которую предлагает фреймворк Bootstrap (<http://getbootstrap.com/css/#grid>).

Благодаря модульной сетке блоки контента и элементы будут располагаться на определённом расстоянии друг от друга, будут иметь удобоваримую ширину, что в дальнейшем визуально будет приятно пользователю и не будет вызывать у него какие-либо неудобства в восприятии сайта.

Модульная сетка, по сути, – это некая визуальная абстракция, визуальное деление страницы на равные по ширине столбцы с равными отступами между ними. Визуализировать данную модель можно посредством направляющих или отдельного слоя, на котором будут изображены эти столбцы. Именно такое решение вы найдёте в шаблонах сетки 960gs.



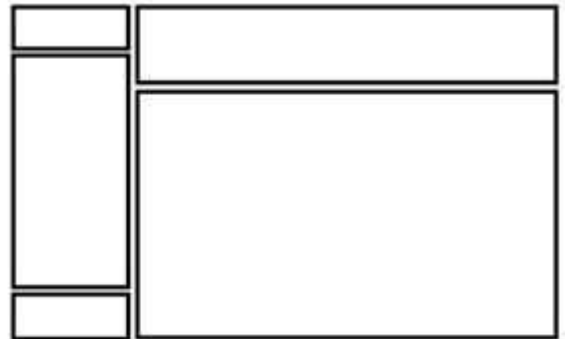
Полезные ссылки и материалы:

- [Паттерны адаптивной сетки](#)
- [Создание прототипа на основе 960gs \(eng.\)](#)
- [Использование сетки 960gs как основы для дизайна \(eng.\)](#)

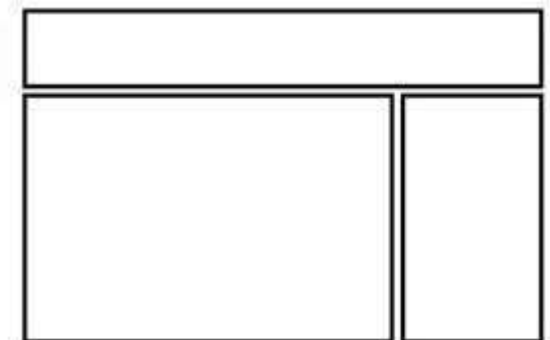
## 1.1.7. Макеты веб-страниц

Среди всего многообразия составления макета веб-страницы можно выделить четыре наиболее распространённых:

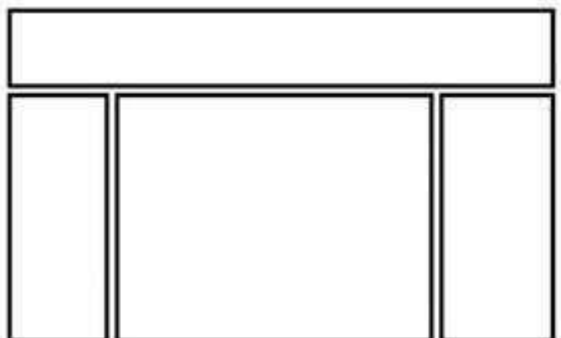
- **Навигация в левом столбце**



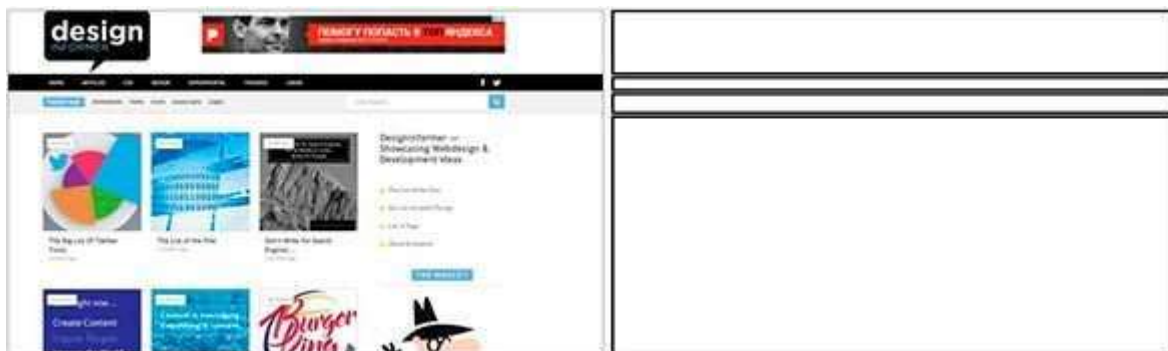
- **Навигация в правом столбце**



- **Навигация в трёх столбцах**



- **Горизонтальная навигация.** На данном этапе сайты с таким типом навигации составляют большинство. Удобство такого подхода легко объяснить тем, что в данном случае у нас остаётся больше пространства для контента, составляющего наш сайт.



Но данный список типов макетов нельзя назвать исчерпывающим, поэтому перед разработкой макета и дизайна страницы так же можно погулять по различным сайтам с примерами других работ, а так же по сайтам схожей с вашей тематикой:

- <http://unmatchedstyle.com/gallery>
- <http://cssdrive.com>
- <http://foundation.zurb.com/templates.html>
- <http://zurb.com/patterntap>

На первых двух сайтах можно посмотреть какие цвета использовались в дизайне.

### Задание

Определите на какую тему вы будете разрабатывать сайт.

Используя теоретический материал данной ПР, создайте макет своего сайта в тетради.

#### Советы

1. На сайте все должно быть на своих местах. Не сваливайте все в общую кучу. Если пользователь не разберется где, что лежит, то он к вам не вернется.
2. Не выкладывайте все на одну страницу. Имеет смысл разбивать большие страницы на более мелкие.
3. Работайте в рамках дизайна.