

## Практическая работа «Создание гиперссылок»

**Цель:** научиться создавать и оформлять гиперссылки.

### Ссылки в HTML-программах

Гипертекстовым документом называется документ, содержащий ссылки на другие документы, позволяющие при помощи нажатия кнопки мыши быстро переходить от одного документа к другому, не задумываясь, где находится этот документ.

В качестве ссылки могут быть слова, рисунки, кнопки и др. На указателе нужно щелкнуть мышью, чтобы сделать переход по ссылке.

Назначение	Формат	Значения атрибутов
Цвет ссылки	<BODY LINK="*">	См. значения цветов в практической работе № 2
Цвет пройденной ссылки	<BODY VLINK="*">	
Цвет активной ссылки	<BODY ALINK="*">	
Ссылка на другую страницу href="" задает URL-адрес.	<A HREF="URL"> указатель ссылки </A>	Адрес относительный: ... # ... - имя файла в пределах данного компьютера плюс имя метки в пределах данного файла; Абсолютный адрес: http: // www. ( ... ) . ( ... ) / - на WEB-страницу, mailto: ( ... ) @ ( ... ) - на электронную почту — E-mail , news: ( ... ) . ( ... ) - на Newsgroup — группу новостей системы телеконференций UseNet, ftp: // ftp. ( ... ) . ( ... ) - на FTP-сайты системы хранения и передачи файлов, где хранятся новые программные продукты, гостевые файлы (FAQ) и т.д., gopher: // gopher. ( ... ) . ( ... ) / — на сайты системы Gopher, wais: // wais. ( ... ) . ( ... ) / — на WAIS-систему больших (распределенных) баз данных, telnet: // bbs.( ... ) . ( ... ) / — на Telnet-систему удаленных компьютеров; file: //( ... ):( ... ) . ( ... ) — файл с диска данного компьютера; ... ? ... — URL-адрес плюс строка поиска.
Ссылка на закладку в другом документе	<A HREF="URL #*"> указатель ссылки </A>	
Ссылка на закладку в том же документе	<A HREF="#*"> указатель ссылки </A>	
Определение закладки метки внутри текущей HTML-программы. Этим оператором метят место, куда предполагается делать переходы. Текст тега в этом случае выводится на WEB-странице в место закладки.	<A NAME="*"> </A>	name="" — задает имя метки из символов латинского алфавита.

Ссылки могут передаваться на файлы разных форматов:

простой текст	.txt	файл PostScript	.ps
---------------	------	-----------------	-----

документ HTML	<b>.html или .htm</b>	звуковой файл AIFF	<b>.aiff</b>
рисунок GIF	<b>.gif</b>	звуковой файл AU	<b>.au</b>
рисунок TIFF	<b>.tiff</b>	звуковой файл WAV	<b>.wav</b>
рисунок X Bitmap	<b>.xbm</b>	анимация QuickTime	<b>.mov</b>
рисунок JPEG	<b>.jpg (.jpeg)</b>	фильм MPEG	<b>.mpeg (.mpg)</b>

#### Задание 1. Создание гиперссылок.

1. Создайте предложенный HTML-документ в виде многофайлового документа (где Файл1 — основной документ, Файл2 — вспомогательный файл, для картинки создана гиперссылка)

Файл 1

Хочешь узнать точное время? Жми сюда!!!

Здесь должна быть картинка часов

Файл 2

К сожалению, точного времени я тоже не знаю. Часы остановились.

2. Сохраните изменения и просмотрите их с помощью браузера **Internet Explorer**.

#### Задание 2. Создание гиперссылок.

1. Создайте HTML-документ следующего содержания:

В лесу родилась елочка.

В лесу она росла.

Зимой и летом стройная,

Зеленая была.

2. Добавьте гиперссылку, при нажатии на слово «елочка» можно перейти на следующий фрагмент:

И вот она нарядная

На праздник к нам пришла,

И много-много радости

Детишкам принесла!

3. Отформатируйте по своему усмотрению цвета ссылок: пройденной и активной.

4. Сохраните изменения и просмотрите их с помощью браузера **Internet Explorer**.

#### Задание 3. Самостоятельная творческая работа над своим сайтом.

##### Подведение итогов

- Сделайте в тетради конспект теоретического материала.
- Ответьте на следующие вопросы:
  1. Что такое гиперссылка?
  2. Какие виды гиперссылок вы знаете?

##### Домашнее задание:

1. Выучите конспект.

### «Создание фреймов»

**Цель:** научиться разделять экран на несколько областей согласно сценарию (с помощью фреймов).

С помощью фреймов экран разделяется на несколько областей, в каждой из которых отображается содержимое отдельной страницы и даже Web-узла.

Второстепенные документы вставляются в базовый с помощью тегов:  
<FRAMESET COLS="размер разделяемых колонок">  
<FRAME SRC="имя файла">  
</FRAMESET>

### Примеры простейших фреймов:

Горизонтальное деление экрана производится при помощи атрибута rows, а вертикальное при помощи атрибута cols. Значения атрибутов могут быть выражены в пикселах, процентах или \* для обозначения оставшейся части экрана.

- cols = 50%, 50%;

Деление области просмотра на равные правую и левую части.

- cols = 20%, 80%;

Деление области просмотра на неравные правую и левую части.

- rows = 100, 20%, \*

Деление области просмотра на три части: первой отведено 100 пикселей, второй — 20% доступного пространства, а третьей — все остальное

- cols = \*, 3\*

Деление области просмотра на неравные правую и левую части. Правая часть в три раза шире левой.

- cols=25%,75%

Деление области просмотра аналогично предыдущему примеру.

### Задание 1. Создание макета страницы с фреймами.

1. Создайте HTML-документ следующего содержания:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>FRAMES</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET FRAMEBORDER=1 BORDER=2 ROWS=150,*>
<FRAME SCROLLING="YES" NORESIZE SRC="page1.html" NAME="1">
<FRAMESET FRAMEBORDER=1 BORDER=2 COLS=150,*>
<FRAME SCROLLING="YES" NORESIZE SRC="page2.html" NAME="2">
<FRAME SCROLLING="YES" NORESIZE SRC="page3.html" NAME="3">
</FRAMESET>
</FRAMESET>
</HTML>
```

2. Сохраните изменения и просмотрите их с помощью браузера *Internet Explorer*.

### Задание 2. Самостоятельная творческая работа над своим сайтом.

#### Подведение итогов

- Сделайте в тетради конспект теоретического материала.
- Ответьте на следующие вопросы:
  1. Что такое фреймы? Для чего они используются?

#### Домашнее задание:

1. Выучите конспект.