成 績 証 明

学校名	専門学校北海道サイバークリエイターズ大学校								
学科名	ゲームクリエイター学科	修業年限	3年						
入学日	令和5年4月5日	在籍区分	在籍3年次	生年月日	平成16年4月2日				
学籍番号	231082	氏名	上田 光						

科目名	評価	時間数	科目名	評価	時
プログラミング基礎Ⅰ	A	60			Г
プログラミング基礎Ⅱ	A	60			
2Dゲーム制作基礎	A	90			
情報処理基礎	C	60			
3D表現技術 I	В	60			
ゲームエンジン応用 I	В	60			
ゲームエンジン応用Ⅱ 	A	60			
オンライン利用技術 [A	60			1
オンライン利用技術Ⅱ	В	60		g	
レベルデザイン	В	30			
CG基礎	A	30			
CG応用	A	30			
CG応用 プログラミング応用 I					
	В	60			
プログラミング応用Ⅱ //u//cctpht I	В	60			
制作実践Ⅰ	В	60			
制作実践Ⅱ	C	60			
制作実践Ⅲ	В	60			
制作実践Ⅳ	В	60			
制作実践V	В	60			
制作実践VI	В	60			
ゲーム開発実践I	A	30			
ゲーム開発実践Ⅱ	Α	30			
学科基礎学習	A	30			
学科総合学習 I	A	60			
学科総合学習Ⅱ	A	60			
キャリアデザイン	A	30		, I	
ゲームエンジン基礎	A	60			
2Dゲーム制作応用	С	60			
3Dゲーム制作基礎	С	60			
BDゲーム制作応用 I	C	75			
3Dゲーム制作応用Ⅱ	В	75			
BD表現技術Ⅱ	В	60		1	
t = sakettawt = T					
				3 1 5 4	
			合計(修	得単位時間数)	1

成績表示について · A 100~80点 · B 79~70点 · C 69~60点 · N 認定単位

(1/1)

記載に相違ないことを証明します。

令和7年5月12日

学校法人 吉田学園

専門学校北海道サイバークリエイターズ大学校

学校長 直樹

