# 碎片编辑器使用说明

chipEditor

## 资源准备

### 1，JS

依赖的脚本：

**head标签内需要以下JS脚本：**  
jquery1.4.2  
jqueryui1.8.2  
sohu.jqModal.js  
jquery.textareaSearch.js  
sohu.stringUtils.js  
<http://www.sohu.com/sohuflash_1.js>

**body标签末尾需要以下脚本:**  
A，chipEditor.js  
 B，初始化脚本(详见下面初始化脚本)

//<![CDATA[  
 chipEditor.Init(opts);  
 //]]>  
 </script>

### 2，CSS

global1.3.css  
jquery-ui.css  
jqueryui皮肤“flick”  
jqModal.css  
vsp.css

### 3，html

### 见Demo中<!—碎片编辑器--> <!—/碎片编辑器-->范围内的html.

## JS接口说明

### 1，chipEditor初始化

<script type="text/javascript">

//<![CDATA[

chipEditor.Init({

/\* 需要使用chipEditor的碎片的css class \*/

cssFlag:'.chip',

/\* 焦点图随笔的css class \*/

cssFlash:'.flash',

/\* 上传图片-修改图片时的上传按钮的回调 \*/

onUpPic:**function**(dlg){alert("hi");},

/\* 修改记录-点击”修改记录”tab时的回调 \*/

onLoadHis:**function**(dlg){alert("onLoadHis");},

/\* 整体测试-点击”整体测试”按钮的回调 \*/

onTest:**function**(dlg){alert("hi");},

/\* 保存-点击”保存”按钮的回调 \*/

onSave:**function**(dlg){alert("hi");},

/\* 取消-点击”取消”按钮的回调 \*/

onCancel:**function**(dlg){alert("hi");},

/\* 外包-点击”外包”按钮的回调 \*/

onExternal:**function**(dlg){alert("hi");},

/\* 焦点图编辑-点击”点击进入编辑器的可视化修改状态>>”的回调 \*/

onFlashEdit:**function**(dlg){alert("hi");}

});

//]]>

</script>

以上为编辑器初始化脚本，其中on开头的选项为编辑器相应功能按钮的回调函数。

特别注意：cssFlag用于标识碎片；cssFlash用于标识焦点图碎片

### 2，回调函数参数dlg的说明

每个回调函数的参数(dlg)是类chipEditor.Dialog类的实体对象，这个对象主要具有以下属性，

#### dlg.CurElm

当前编辑的a标签的jquery dom对象

#### dlg.CurFlag

当前编辑的碎片的jquery dom对象

#### dlg.$Layout

编辑器的jquery dom对象

注:可以利用dlg.$Layout.find()方法找到编辑器内的dom

#### dlg.$TabM

编辑器tab菜单的a标签的jquery dom对象

#### dlg.$TabC

编辑器tab内容的jquery dom对象

注：修改记录的tab可以通过dlg.$TabC.eq(2)来获取