# 碎片编辑器使用说明

chipEditor

## 资源准备

### 1，JS

依赖的脚本：

**head标签内需要以下JS脚本：**  
jquery1.4.2  
jqueryui1.8.2  
sohu.jqModal.js  
jquery.textareaSearch.js  
sohu.stringUtils.js

tiny\_mce.js  
<http://www.sohu.com/sohuflash_1.js>

**如果页面引用了其他可能与jquery冲突的库例如prototype，则需要在</head>前面加**

<script type="text/javascript">

jQuery.noConflict();

</script>

**body标签末尾需要以下脚本:**  
A，chipEditor.js  
 B，初始化脚本(详见下面初始化脚本)

//<![CDATA[  
 chipEditor.Init(opts);  
 //]]>  
 </script>

### 2，CSS

global1.3.css  
jquery-ui.css  
jqueryui皮肤“flick”  
jqModal.css  
vsp.css

### 3，html

### 见Demo中<!—碎片编辑器--> <!—/碎片编辑器-->范围内的html.

## JS接口说明

### 1，chipEditor初始化-chipEditor.Init方法

<script type="text/javascript">

//<![CDATA[

chipEditor.Init({});

//]]>

</script>

### 2，chipEditor的调用-chipEditor.Show方法

什么时候调用并显示chipEditor?

在碎片蒙层的**click事件**内，可以通过方法Show显示该碎片的编辑器。

Show方法一共有2个参数，第一个参数是带编辑碎片的dom对象，第二个参数是可选参数。

第二个参数中，以on打头的函数是各个功能按钮的回调函数。

//进入编辑界面的API

chipEditor.Show(chip,{

tabs:[0,1,2],/\* 要显示的tab,默认值[0,1,2]表示全显示 \*/

afterShow:**function**(hash,dlg){/\* 编辑器显示后的回调 \*/},

afterHide:**function**(hash,dlg){/\* 编辑器关闭后的回调 \*/},

/\* 上传图片 \*/

onUpPic:**function**(dlg){alert("onUpPic");},

/\* 修改记录 \*/

onLoadHis:**function**(dlg){alert("onLoadHis");},

/\* 整体测试 \*/

onTest:**function**(dlg){alert("onTest");},

/\* 保存 \*/

onSave:**function**(dlg){alert("onSave");},

/\* 取消 \*/

onCancel:**function**(dlg){alert("onCancel");},

/\* 外包 \*/

onExternal:**function**(dlg){alert("onExternal");},

/\* 焦点图编辑 \*/

onFlashEdit:**function**(dlg){alert("onFlashEdit");}

});

例如，

当碎片是焦点图碎片时，请参考以下方法显示chipEditor

//进入焦点图编辑界面

chipEditor.Show(碎片dom,{

tabs:[1,2],/\* 焦点图编辑器只显示第2和第3个tab \*/

afterShow:**function**(hash,dlg){

//显示“点击进入编辑器的可视化修改状态>>”的链接提示

dlg.$TabC.eq(1).find(".row").hide().filter(".flashTip").show();

//显示代码

dlg.$Code.val(dlg.$Chip.html());

dlg.$CT.addClass("jqmFlash");/\* 控制排序按钮的显示 \*/

}

});

### 3，回调函数参数dlg的说明

每个回调函数的参数(dlg)是类chipEditor.Dialog类的实体对象，作用域是当前弹出的碎片编辑器，这个对象主要具有以下属性，

#### dlg.$Elm

当前编辑的a标签的jquery dom对象

#### dlg.$Chip

当前编辑的碎片的jquery dom对象

#### dlg.$Layout

编辑器的jquery dom对象

注:可以利用dlg.$Layout.find()方法找到编辑器内的dom

#### dlg.$TabM

编辑器tab菜单的a标签的jquery dom对象

#### dlg.$TabC

编辑器tab内容的jquery dom对象

注：修改记录的tab可以通过dlg.$TabC.eq(2)来获取

#### dlg.$Code

当前编辑器“代码修改”tab的代码文本框的jq dom对象

#### dlg.$BtnTest

当前编辑器的“整体测试”按钮的jq dom对象

#### dlg.$BtnSave

当前编辑器的“保存碎片”按钮的jq dom对象

#### dlg.$BtnCancel

当前编辑器的“取消”按钮的jq dom对象

#### dlg.$BtnGlobalRes

当前编辑器的“统一资源库”按钮的jq dom对象

#### dlg.$BtnExternal

当前编辑器的“外包”按钮的jq dom对象

#### dlg.$BtnFlashEdit

当前编辑器的“点击进入焦点图编辑”按钮的jq dom对象

#### dlg.$BtnUpPic

当前编辑器的图片上传容器的“上传”按钮的jq dom对象

#### dlg.UpdateCode

方法，用于“同步当前碎片的html内容到代码编辑输入框”。