# 碎片编辑器使用说明

chipEditor

## 资源准备

### 1，JS

依赖的脚本：

**head标签内需要以下JS脚本：**  
jquery1.4.2  
jqueryui1.8.2  
sohu.jqModal.js  
jquery.textareaSearch.js  
sohu.stringUtils.js

tiny\_mce.js  
<http://www.sohu.com/sohuflash_1.js>

**如果页面引用了其他可能与jquery冲突的库例如prototype，则需要在</head>前面加**

<script type="text/javascript">

jQuery.noConflict();

</script>

**body标签末尾需要以下脚本:**  
A，chipEditor.js  
 B，初始化脚本(详见下面初始化脚本)

//<![CDATA[  
 chipEditor.Init(opts);  
 //]]>  
 </script>

### 2，CSS

global1.3.css  
jquery-ui.css  
jqueryui皮肤“flick”  
vsp.css

### 3，html

### 见Demo中<!—碎片编辑器--> <!—/碎片编辑器-->范围内的html.

<!--碎片编辑器-->

<!--jqModal-->

<div class="cedt\_jqm cedt\_layout">

<div class="cedt\_hd clear">

<h4 class="cedt\_title">碎片编辑</h4>

<a href="#" class="cedt\_jqmcls"></a>

<span class="cedt\_draghdl"></span>

</div>

<div class="cedt\_ct">

<div class="cedt\_jqmCT">

<ul>

<li><a class="cedt\_tabM" href="#wVsp\_tab1">可视化修改</a></li>

<li><a class="cedt\_tabM" href="#wVsp\_tab2">代码修改</a></li>

<li><a class="cedt\_tabM" href="#wVsp\_tab3">修改记录</a></li>

<li class="last"><a class="cedt\_tabM hidden" href="#wVsp\_tab4">排序状态</a><button class="cedt\_btnSort">排序状态</button></li>

</ul>

<div id="wVsp\_tab1" class="cedt\_tabC">

<!--元素模板.文字链-->

<div class="cedt\_elmTpl cedt\_elmA"><strong class="cedt\_alert">行修改状态</strong><em>请选择行</em></div>

<div class="cedt\_elmTpl cedt\_elmImg"><strong class="cedt\_alert">行修改状态</strong><em>请选择行</em></div>

<div class="cedt\_uppic">

<div class="cedt\_upp\_t"><strong>上传图片</strong></div>

<div class="cedt\_upp\_m">

<input type="file" name="uppic" size="35"/>

</div>

<div class="cedt\_upp\_btn">

<button class="cedt\_up">上传</button>

<button class="cedt\_cls">取消</button>

</div>

</div>

</div>

<div id="wVsp\_tab2" class="cedt\_tabC">

<div class="cedt\_row cedt\_searchTip">

<input type="text" class="cedt\_txtVspCS" name="vspCS"/>

<button class="cedt\_btnVspCS">搜索</button>

<button class="cedt\_btnVspCBTipAdd">加Blog纸条</button>

<button class="cedt\_btnVspCBTipDel">删Blog纸条</button>

</div>

<div class="cedt\_row cedt\_flashTip">

<a href="#" class="cedt\_btnFlashEdit"><strong>点击进入编辑器的可视化修改状态>></strong></a>

</div>

<textarea class="cedt\_txtVspC" name="vspC"></textarea>

</div>

<div id="wVsp\_tab3" class="cedt\_tabC">

loading...

</div>

<div id="wVsp\_tab4" class="cedt\_tabC">

<strong class="cedt\_alert">碎片交换状态</strong>

<em>请选择要交换的链接</em>

</div>

<div class="cedt\_acts clear">

<a href="#" class="cedt\_test">整体测试</a>

<a href="#" class="cedt\_save">保存碎片</a>

<a href="#" class="cedt\_cancel">取消</a>

<a href="#" class="cedt\_globalRes cedt\_hide">统一资源库</a>

<a href="#" class="cedt\_external cedt\_hide">外包</a>

</div>

</div>

</div>

</div>

<!--/jqModal-->

<div id="cedt\_elmATpl" class="hidden">

<div class="cedt\_row cedt\_rowTxt clear">

<label class="l">文字:</label>

<input type="text" class="txt l"/>

<div class="r cedt\_icons1">

<a href="#" class="cedt\_btnDel cedt\_btnDelTxt"><img src="images/icn\_del.gif"/></a>

</div>

</div>

<div class="cedt\_row cedt\_rowTxt0 clear">

<label class="l">文字:</label>

<input type="text" class="cedt\_txt l"/>

</div>

<div class="cedt\_row cedt\_rowTitle clear">

<label class="l">标题:</label>

<input type="text" class="cedt\_tt l"/>

<div class="l cedt\_icons clear">

<a href="#" class="cedt\_bold"><span>B</span></a>

<a href="#" class="cedt\_color"><span>A</span></a>

<a href="#" class="cedt\_icon"><span>图标</span></a>

<ul class="cedt\_others hidden">

<li><a href="#" class="cedt\_videoL">视频前</a></li>

<li><a href="#" class="cedt\_videoR">视频后</a></li>

</ul>

</div>

<div class="r cedt\_icons1">

<a href="#" class="cedt\_btnDel cedt\_btnDelA"><img src="images/icn\_del.gif"/></a>

<a href="#" class="cedt\_btnAdd"><img src="images/icn\_add.gif"/></a>

</div>

</div>

<div class="cedt\_row cedt\_rowTitle0 clear">

<label class="l">标题:</label>

<input type="text" class="tt l"/>

</div>

<div class="cedt\_row cedt\_rowLnk clear">

<label class="l">链接:</label>

<input type="text" class="cedt\_lnk l"/>

<img src="images/icon\_externalLinkG.gif" width="12" height="11" class="l cedt\_checklink"/>

</div>

</div>

<div id="cedt\_elmImgTpl" class="hidden">

<div class="cedt\_row cedt\_rowImg clear">

<label class="l">图片:</label>

<input type="text" class="cedt\_imgSrc l"/>

<div class="cedt\_icons l clear">

<a href="#" class="cedt\_btnUpl"><span>上传</span></a>

</div>

<div class="r cedt\_icons1">

<a href="#" class="cedt\_btnDel"><img src="images/icn\_del.gif"/></a>

<a href="#" class="cedt\_btnAdd"><img src="images/icn\_add.gif"/></a>

</div>

</div>

<div class="cedt\_row cedt\_rowALT clear">

<label class="l">ALT:</label>

<input type="text" class="cedt\_imgAlt l"/>

</div>

<div class="cedt\_row cedt\_rowLnk clear">

<label class="l">链接:</label>

<input type="text" class="cedt\_imgLnk l"/>

<img src="images/icon\_externalLinkG.gif" width="12" height="11" class="l cedt\_checklink"/>

</div>

</div>

<textarea id="tinymce1" name="tinymce" class="cedt\_mceEditor hidden" rows="10" cols="60"></textarea>

<script type="text/javascript" src="js/chipEditor.js"></script>

<script type="text/javascript">

//<![CDATA[

/\* 碎片编辑器的初始化 \*/

chipEditor.Init({noTinyMCE:true});

//]]>

</script>

### <!--/碎片编辑器-->

## JS接口说明

### 1，chipEditor初始化-chipEditor.Init方法

<script type="text/javascript">

//<![CDATA[

chipEditor.Init({noTinyMCE:true/\* 是否启用tinyMCE过滤代码 \*/});

//]]>

</script>

### 2，chipEditor的调用-chipEditor.Show方法

什么时候调用并显示chipEditor?

在碎片蒙层的**click事件**内，可以通过方法Show显示该碎片的编辑器。

Show方法一共有2个参数，第一个参数是带编辑碎片的dom对象，第二个参数是可选参数。

第二个参数中，以on打头的函数是各个功能按钮的回调函数。

//进入编辑界面的API

chipEditor.Show(chip,{

tabs:[0,1,2],/\* 要显示的tab,默认值[0,1,2]表示全显示 \*/

afterShow:**function**(hash,dlg){/\* 编辑器显示后的回调 \*/},

afterHide:**function**(hash,dlg){/\* 编辑器关闭后的回调 \*/},

/\* 上传图片 \*/

onUpPic:**function**(dlg){alert("onUpPic");},

/\* 修改记录 \*/

onLoadHis:**function**(dlg){alert("onLoadHis");},

/\* 整体测试 \*/

onTest:**function**(dlg){alert("onTest");},

/\* 保存 \*/

onSave:**function**(dlg){alert("onSave");},

/\* 取消 \*/

onCancel:**function**(dlg){alert("onCancel");},

/\* 外包 \*/

onExternal:**function**(dlg){alert("onExternal");},

/\* 焦点图编辑 \*/

onFlashEdit:**function**(dlg){alert("onFlashEdit");}

});

例如，

当碎片是焦点图碎片时，请参考以下方法显示chipEditor

//进入焦点图编辑界面

chipEditor.Show(碎片dom,{

tabs:[1,2],/\* 焦点图编辑器只显示第2和第3个tab \*/

afterShow:**function**(hash,dlg){

//显示“点击进入编辑器的可视化修改状态>>”的链接提示

dlg.$TabC.eq(1).find(".row").hide().filter(".flashTip").show();

//显示代码

dlg.$Code.val(dlg.$Chip.html());

dlg.$CT.addClass("jqmFlash");/\* 控制排序按钮的显示 \*/

}

});

### 3，回调函数参数dlg的说明

每个回调函数的参数(dlg)是类chipEditor.Dialog类的实体对象，作用域是当前弹出的碎片编辑器，这个对象主要具有以下属性，

#### dlg.$Elm

当前编辑的a标签的jquery dom对象

#### dlg.$Chip

当前编辑的碎片的jquery dom对象

#### dlg.$Layout

编辑器的jquery dom对象

注:可以利用dlg.$Layout.find()方法找到编辑器内的dom

#### dlg.$TabM

编辑器tab菜单的a标签的jquery dom对象

#### dlg.$TabC

编辑器tab内容的jquery dom对象

注：修改记录的tab可以通过dlg.$TabC.eq(2)来获取

#### dlg.$Code

当前编辑器“代码修改”tab的代码文本框的jq dom对象

#### dlg.$BtnTest

当前编辑器的“整体测试”按钮的jq dom对象

#### dlg.$BtnSave

当前编辑器的“保存碎片”按钮的jq dom对象

#### dlg.$BtnCancel

当前编辑器的“取消”按钮的jq dom对象

#### dlg.$BtnGlobalRes

当前编辑器的“统一资源库”按钮的jq dom对象

#### dlg.$BtnExternal

当前编辑器的“外包”按钮的jq dom对象

#### dlg.$BtnFlashEdit

当前编辑器的“点击进入焦点图编辑”按钮的jq dom对象

#### dlg.$BtnUpPic

当前编辑器的图片上传容器的“上传”按钮的jq dom对象

#### dlg.UpdateCode

方法，用于“同步当前碎片的html内容到代码编辑输入框”。

#### dlg.$UpPic

编辑器中的上传浮层。其中浮层相关的数据通过dlg.$UpPic.data获取。

dlg.$UpPic.data.$img引用当前页面中待上传图片的img标签。

dlg.$UpPic.data.$tpl引用编辑器中图片相关的DOM，例如，

dlg.$UpPic.data.$tpl.eq(0).find("input")引用图片地址src文本框

dlg.$UpPic.data.$tpl.eq(1).find("input")引用图片ALT属性文本框

dlg.$UpPic.data.$tpl.eq(2).find("input")引用图片链接地址文本框