import random

#名前

a = input('名前を入力してください : ')

print(a + 'さんこんにちは')

print('このゲームは勝つまで終われません')

print('-----------------------------------------------')

print('じゃんけんゲームへようこそ❕❕')

print('じゃんけんをするよ')

#ゲストに出す手を決めてもらう

print('何を出しますか❓(0:グー,1:チョキ,2:パー)')

aa = int(input('数字で入力してください : '))

#コンピューターの出す手を決める

aaa = random.randint(0, 2)

#↓引き分けバージョン↓

if aaa == 0 and aa == 0:

print(a + 'の手はグーです。')

print('コンピューターの手はグーです。')

print('引き分け　　1ポイント')

elif aaa == 1 and aa == 1:

print(a + 'の手はチョキです。')

print('コンピューターの手はチョキです。')

print('引き分け　　1ポイント')

elif aaa == 2 and aa == 2:

print(a + 'の手はパーです。')

print('コンピューターの手はパーです。')

print('引き分け　　1ポイント')

#↓負けバージョン↓

elif aaa == 0 and aa == 1:

print(a + 'の手はチョキです。')

print('コンピューターの手はグーです。')

print('負け　　0ポイント')

elif aaa == 1 and aa == 2:

print(a + 'の手はパーです。')

print('コンピューターの手はチョキです。')

print('負け　　0ポイント')

elif aaa == 2 and aa == 0:

print(a + 'の手はグーです。')

print('コンピューターの手はパーです。')

print('負け　　0ポイント')

#↓勝ちバージョン↓

elif aaa == 1 and aa == 0:

print(a + 'の手はパーです。')

print('コンピューターの手はグーです。')

print('勝ち　　3ポイント')

elif aaa == 2 and aa == 1:

print(a + 'の手はチョキです。')

print('コンピューターの手はパーです。')

print('勝ち　　3ポイント')

elif aaa == 0 and aa == 2:

print(a + 'の手はパーです。')

print('コンピューターの手はグーです。')

print('勝ち　　3ポイント')

else:

print('')

aaaa = int(input('もし【負け・あいこ】は1と入力してください'))

if aaaa == 1:

#ゲストに出す手を決めてもらう

print('何を出しますか❓(0:グー,1:チョキ,2:パー)')

aa = int(input('数字で入力してください : '))

#コンピューターの出す手を決める

aaa = random.randint(0, 2)

#↓引き分けバージョン↓

if aaa == 0 and aa == 0:

print(a + 'の手はグーです。')

print('コンピューターの手はグーです。')

print('引き分け　　1ポイント')

elif aaa == 1 and aa == 1:

print(a + 'の手はチョキです。')

print('コンピューターの手はチョキです。')

print('引き分け　　1ポイント')

elif aaa == 2 and aa == 2:

print(a + 'の手はパーです。')

print('コンピューターの手はパーです。')

print('引き分け　　1ポイント')

#↓負けバージョン↓

elif aaa == 0 and aa == 1:

print(a + 'の手はチョキです。')

print('コンピューターの手はグーです。')

print('負け　　0ポイント')

elif aaa == 1 and aa == 2:

print(a + 'の手はパーです。')

print('コンピューターの手はチョキです。')

print('負け　　0ポイント')

elif aaa == 2 and aa == 0:

print(a + 'の手はグーです。')

print('コンピューターの手はパーです。')

print('負け　　0ポイント')

#↓勝ちバージョン↓

elif aaa == 1 and aa == 0:

print(a + 'の手はパーです。')

print('コンピューターの手はグーです。')

print('勝ち　　3ポイント')

elif aaa == 2 and aa == 1:

print(a + 'の手はチョキです。')

print('コンピューターの手はパーです。')

print('勝ち　　3ポイント')

elif aaa == 0 and aa == 2:

print(a + 'の手はパーです。')

print('コンピューターの手はグーです。')

print('勝ち　　3ポイント')

else:

print('')

else:

print('')