1ページ目

import utils

# randomモジュールを読み込んでください

import random

print('決闘をはじめます')

player\_name = input('名前を入力してください：')

print('何を出しますか？（0: ドラゴン, 1: xソード, 2: 龍)')

player\_hand = int(input('数字で入力してください：'))

if utils.validate(player\_hand):

# randintを用いて0から2までの数値を取得し、変数computer\_handに代入してください

computer\_hand = random.randint(0, 2)

if player\_name == '':

utils.print\_hand(player\_hand)

else:

utils.print\_hand(player\_hand, player\_name)

utils.print\_hand(computer\_hand, '魔王')

result = utils.judge(player\_hand, computer\_hand)

print('結果は' + result + 'でした')

else:

print('正しい数値を入力してください')

2ページ目

def validate(hand):

if hand < 0 or hand > 2:

return False

return True

def print\_hand(hand, name='ゲスト'):

hands = ['ドラゴン', 'xソード', '龍']

print(name + 'は' + hands[hand] + 'を出しました')

def judge(player, computer):

if player == computer:

return '引き分け'

elif player == 0 and computer == 1:

return '勝ち'

elif player == 1 and computer == 2:

return '勝ち'

elif player == 2 and computer == 0:

return '勝ち'

else:

return '負け'