# ビッグデータプログラミング の基礎(python)

# 社会はプログラムに満ちている

- 1. ありふれた日常に、潜んでいるプログラミング
- 2. 決して最新テクノロジーということでもない



リモコン制御





インターネットショッピング







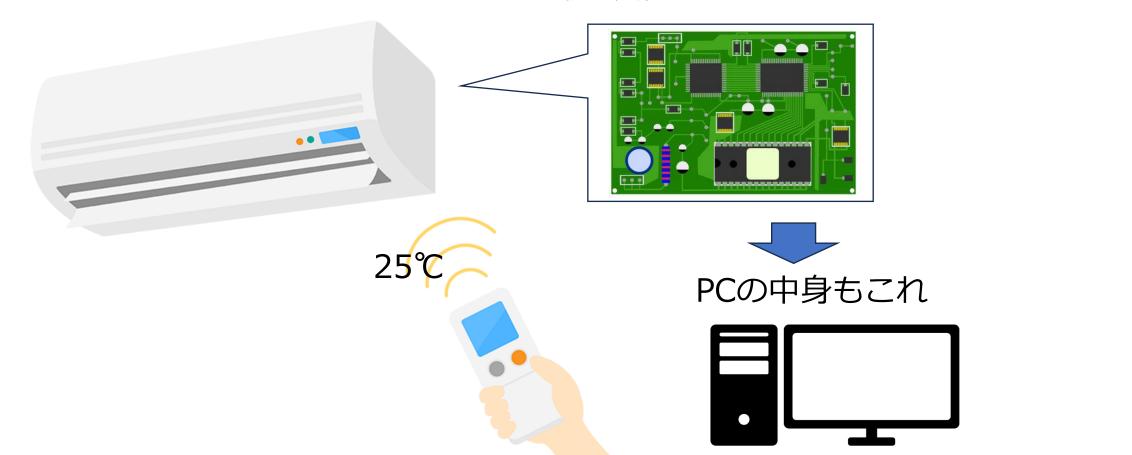


プログラムを一言でいうと。

コンピュータを動かす命令群

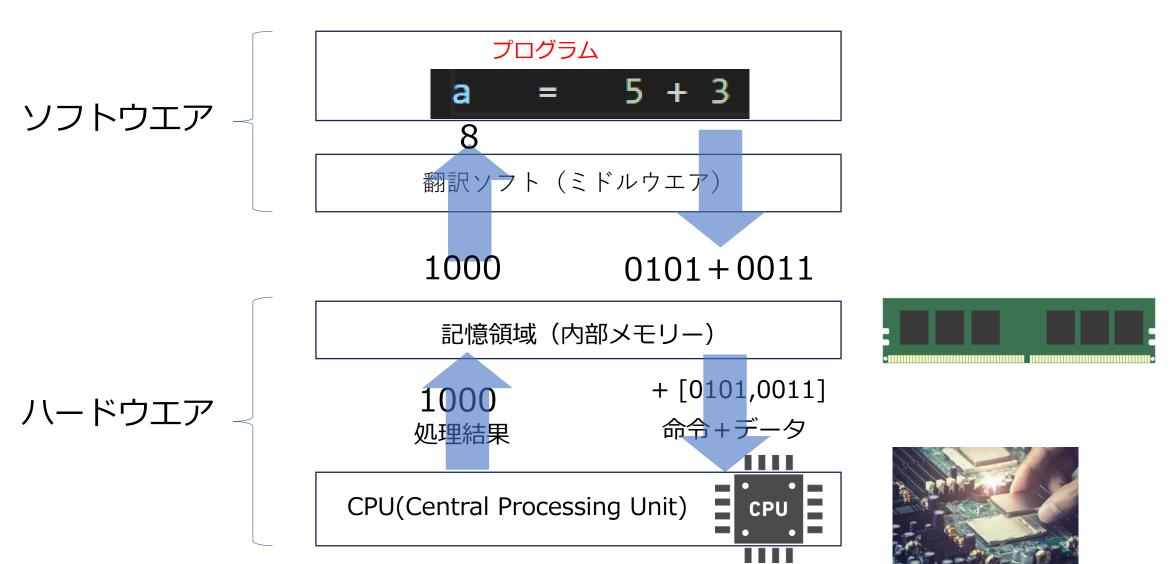
# コンピュータとは プログラムから与えられた命令をハードウエアで実行する

リモコンからの命令(信号)を受け取って何をしたらいいかを解釈・実行するコンピュータが入っている



# コンピュータはプログラムによって何をすればいいかを理解する

- 1. コンピュータは2進数しか理解しない
- 2. プログラムはそのままではコンピュータは理解できない
- 3. プログラムを2進数に翻訳する必要がある



# プログラムを記述するための言語

- 1. プログラミング言語と呼ばれる
- 2. from, import, for, in のようにところどころ英語っぽい

```
from janome.tokenizer import Tokenizer
t = Tokenizer()
for token in t.tokenize('すもももももももものうち'):
   print(token)
すもも
      |名詞,一般,*,*,*,*,すもも,スモモ,スモモ
$
      助詞,係助詞,*,*,*,*,も,モ,モ
もも
      名詞,一般,*,*,*,もも,モモ,モモ
ŧ
      助詞,係助詞,*,*,*,*,も,モ,モ
もも
      名詞,一般,*,*,*,もも,モモ,モモ
      助詞,連体化,*,*,*,*,の,ノ,ノ
\bigcirc
うち
      名詞,非自立,副詞可能,*,*,*,うち,ウチ,ウチ
```

## プログラミング言語は進化する

機械に優しい=高速処理に向いている(書くのは大変!)



1960年代: アセンブラ

1970年代: COBOL, FORTRAN

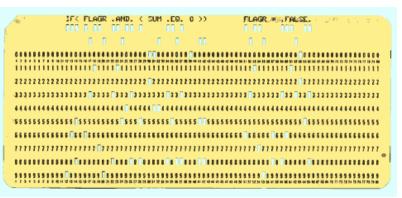
1980年代: C, C++

1990年代: java, PHP, python

人間にやさしい=大規模システムに向いている (バグが比較的少ない:でも遅い!)

#### 機械にやさしい時代のプログラミング





# プログラミング言語のなわばり

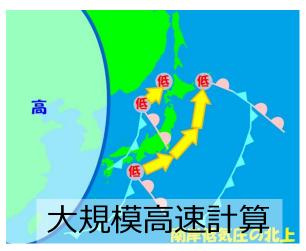
C, C++



**COBOL** 



**FORTRAN** 



Java, PHP



python



# 脚光を浴びる き python \*\*

名前の由来は、イギリスのテレビ局 BBC が製作したコメディ番組『空飛ぶモンティ・パイソン』である。Pythonという英単語が意味する爬虫類の二シキヘビがPython言語のマスコットやアイコンとして使われている。

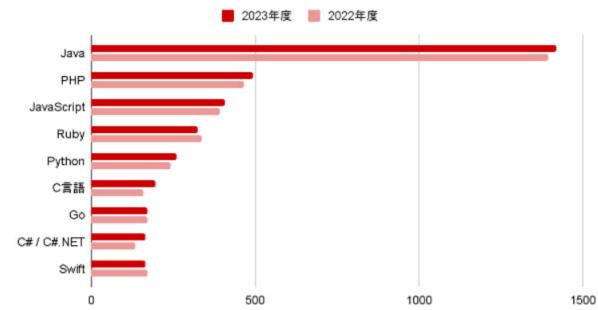
グルー言語(糊付け)と呼ばれる Importできるモジュール群がダントツ豊富

### プログラミング言語別求人数ランキング

https://career.levtech.jp/guide/knowhow/article/918/

プログラミング言語別の求人数は以下の通りです。

|    | 1位 | Java       | 1418件(BtoB:1219件、BtoC:199件)        |               |  |
|----|----|------------|------------------------------------|---------------|--|
|    | 2位 | PHP        | 494件(ソーシャルゲーム:37件、ソーシャルゲーム以外:457件) |               |  |
| 3位 | 3位 | JavaScript | 406件(フロント:326件、サーバ:80件)            |               |  |
|    | 4位 | Ruby       | 326件                               | プログラミング言語別求人数 |  |
|    | 5位 | Python     | 261件                               | Java          |  |



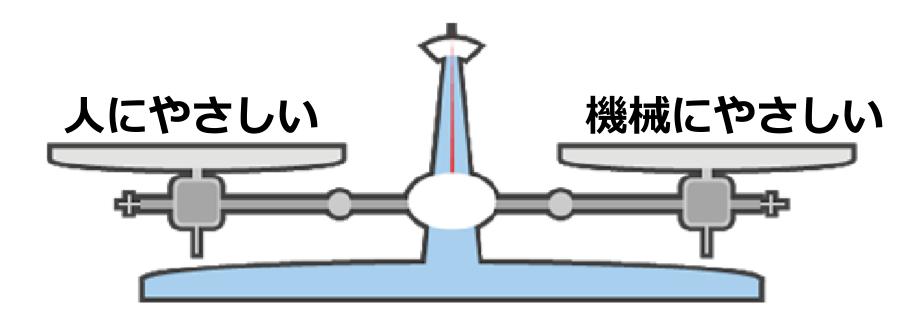
# **2024年** | 案件が多い「プログラミング言語」ランキング

| 順位 | 言語         | 案件比率  | 月収    |
|----|------------|-------|-------|
| R  | JavaScript | 21.2% | 87万円  |
| 2  | PHP        | 13.0% | 81万円  |
| 3  | Python     | 12.9% | 104万円 |
| 4  | TypeScript | 11.0% | 103万円 |
| 5  | Ruby       | 10.7% | 94万円  |
| 6  | Java       | 8.9%  | 79万円  |

https://magazine.sokudan.work/post/hbyTpL8z

# Python のブレイクスルーは

Python 3.0 2008∼



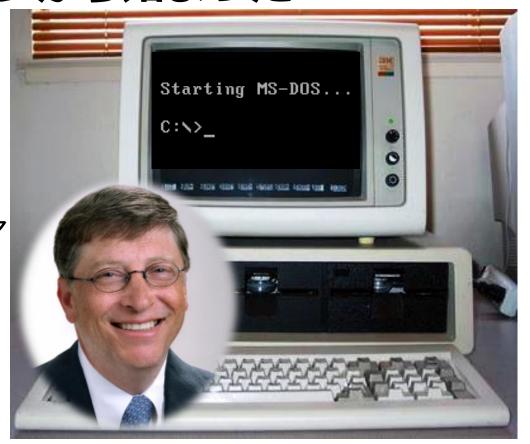
Pythonでプログラミングしてみる

## コンピュータはコマンドラインから始まった

Windowsの前身: MS-DOS

PCを起動するといきなりコマ ンドラインになった





人が直感的に操作できるようにマウスを発明

**→** GUI(Graphic User Interface)

今でも、ソフトウエア開発はコマンドラインがベース。 Microsoft officeだって開発時はコマンドライン つまり、 IT系を目指すにはコマンドライン習得が必須

### コマンドラインからプログラムを書く

数学とよく似ている

```
>>> a=1+5
>>> a
>>> b=a*2
               a=2+5の間違い
                                  最初から入力しなお
               だったとしたら
                                  しとなる
>>> b
12
>>> c=b**2
>>> c
```

1行でも間違うと振出しに戻る!

# もっとプログラミングを快適にできないか

- 1. プログラミング環境!
- 2. 修正箇所だけ直して再実行

#### colaboratory

**Google Colaboratory** 



#### **Jupyter**





# Colaboratoryを起動する

Microsoft Edgeを立ち上げ、'colaboratory' で検索し、Google Colaboratoryのページを開く



# Google colaboratoryの基本操作

#### 1. Google colaboratoryで検索



2. Colabの新規作成を選択



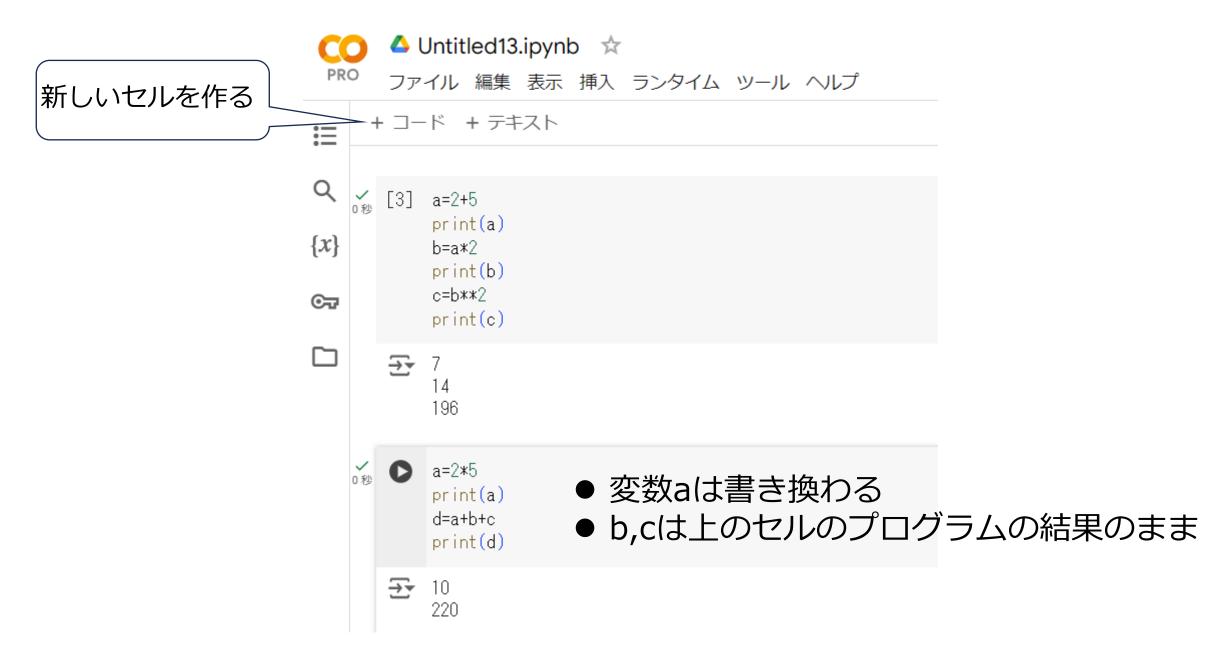
3. 以下でpythonのプログラミングが可能



# プログラムを書いて実行する セルの中にグラプロムを書く

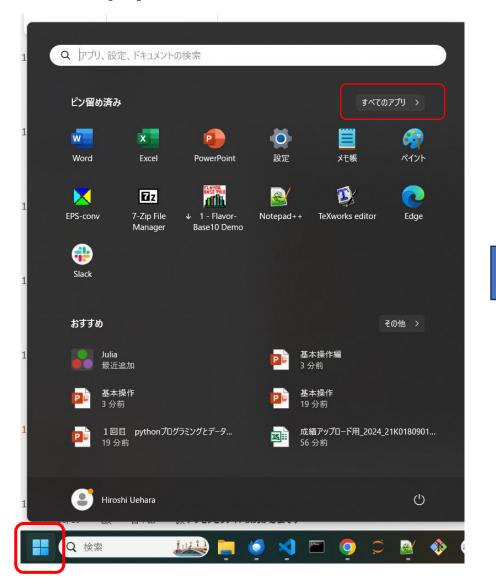
```
プログラムの実行
(Shift Enterを同時
                        Untitled13.ipynb 
に押してもOK)
                   PRO
                        ファイル 編集 表示 挿入 ランタイム ツール ヘルプ
                       + コード + テキスト
                            a = 2 + 5
                            print(a)
                  \{x\}
                                     1行書いたらEnterで改行
                            b=a+2
                                                                 セル
                            print(b)
                            c=b**2
                  ©∓
                            print(c)
```

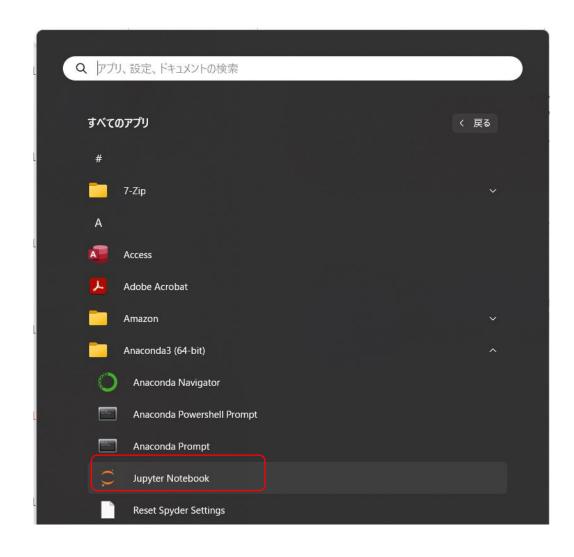
# セル単位でプログラムをひとまとまり書くことができる



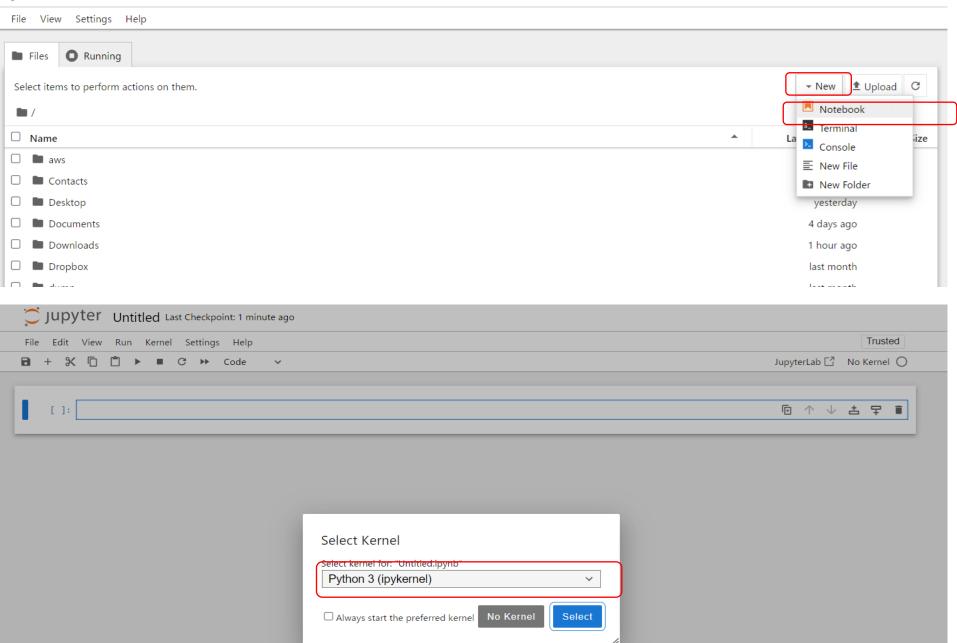


# Jupyterの起動







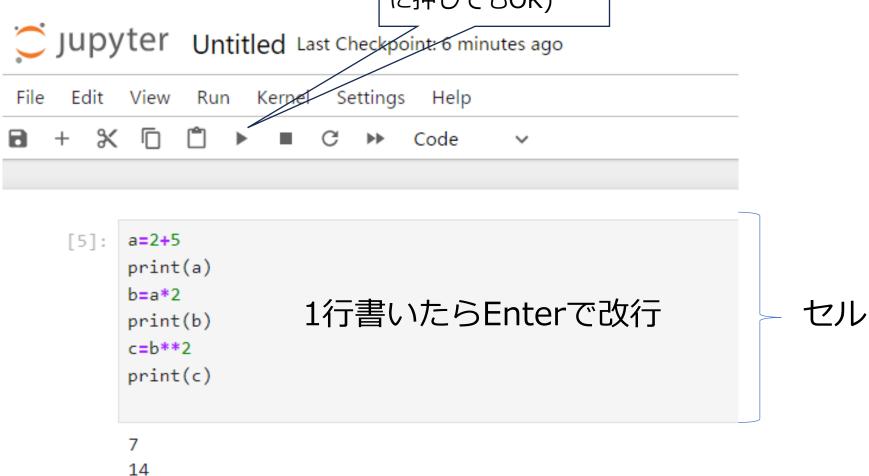


# プログラムを書いて実行する

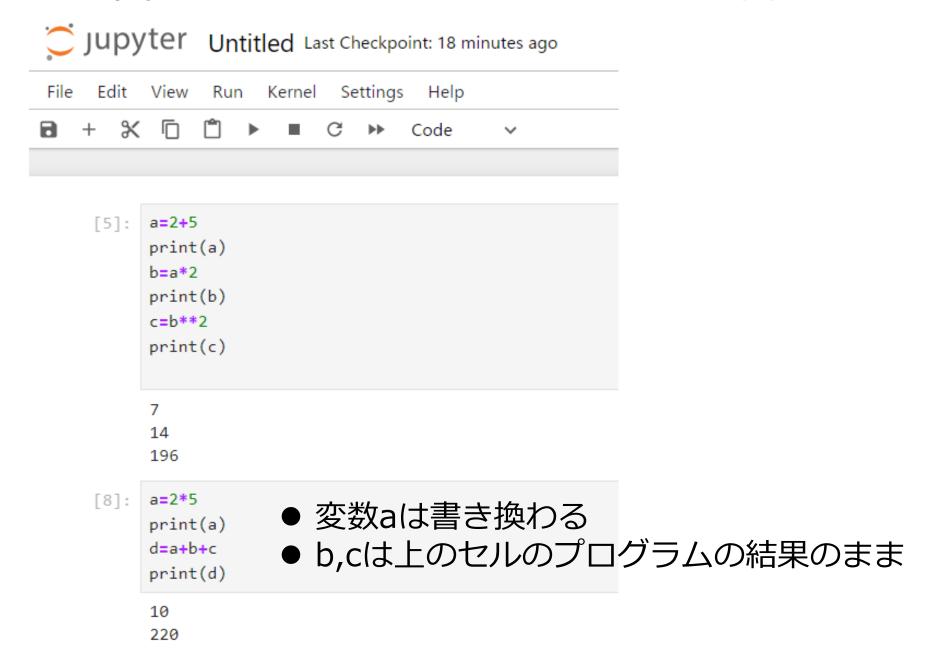
196

セルの中にグラプロムを書く

プログラムの実行 (Shift Enterを同時 に押してもOK)



# セル単位でプログラムをひとまとまり書くことができる



プログラミング言語には文法がある

# プログラムの基本構文

- 1. アルファベットで始まる任意の記号
- 2. 右辺の結果の値を保管する

変数 = 何らかの値(演算処理を含む)

変数、値どちらでもOK

例

a = 5 aには5が入る

上から下に順番 に実行される

a=2+5 aが7に置き換わる

b=a\*2 7 × 2 を意味する

# プログラミングとは

- 1. プログラムには構文(文法)がある(プログラミング言語によって異なる)
- 2. プログラムを習得するとはいろいろな構文を理解して自由に書けるようになること
- 3. プログラム言語なので言語の習得と似ている
- 4. ただし、人の言語よりは簡単

## 問題

以下のプログラムを実行すると何が起きるか?

$$a = d + 5$$

変数は定義しないと使えない! (変数は**最初に**必ず等式の左辺に置くこと)

$$d = 2**3$$

$$a = d + 5$$

# プログラミングを勉強する2つの考え方

0からオリジナルにプログラムを作成する

将来プロフェッショナルデータサイエンティストを目指す

既存のプログラムを修正していろいろなデータ分析に応用する

様々な企業でのデータ活用業務をこなす