

teste_mc1

terça-feira, 10 de março de 2020 11:47

3. Como você se atualiza tecnicamente?
PodCasts, Youtube e artigos/Matérias.

PodCast - [ResumoCast](#)

PodCast - [Lambda3](#)

Youtube - [Provocações Filosóficas](#)

Youtube - [BrainPower | A Academia Cerebral](#)

Youtube - [StartSe](#)

Youtube - [Enterprise Architects](#)

Youtube - [eVOLVE Gestão Empresarial](#)

Artigos/Matérias - [architectonics](#)

Artigos/Matérias/Vídeos - <https://channel9.msdn.com/>

5. O que significa SOLID?

A sigla em si:

S - Responsabilidade única/simples

O - Extensível

L - Substituição de tipos de objetos implícitas

I - Interfaces segregadas com implementações responsáveis

D - Minimizar o acoplamento entre classes

6. O que são design patterns?

- 6.1 Quais são os tipos de design patterns?

Design Patterns OO - Ao todo são 23 (GOF).

Ex:

1 Abstract Factory

2 Builder

3 Factory method

4 Prototype

5 Singleton

6 Adapter

7 Bridge

8 Composite

9 Decorator

10 Facade

11 Flyweight

12 Proxy

13 Chain-of-responsibility

14 Command

15 Interpreter

16 Iterator

17 Mediator

18 Memento

19 Observer

20 State

21 Strategy

22 Template method

23 Visitor

- 6.2 Com quais você está familiarizado? Qual é a função deles?

1 Singleton

Garante/Permite apenas uma instância do objeto.

2 Decorator

Permite novos comportamentos ao objeto decorado.

3 Observer

Permite notificar outros objetos assinantes quando ocorre uma mudança de estado.

4 Factory method

Permite subclasses decidirem qual tipo de classe instanciar em tempo de execução.

6.3 Qual é sua opinião quanto ao uso de design patterns?

Excelente para padronização de código e diminui tempo de manutenção.

Na minha opinião devem ser utilizados com responsabilidade. Ter atenção para não tornar improdutivo os exageros.

1. Qual foi o último livro técnico que você leu? Quando foi isso?

2. Cite 3 maneiras diferentes de implementar Dependency Inversion.

3. O que são ORMs?

EntityFramework, Hibernate

1. Quais você conhece bem?

EntityFramework

2. *Opcional:* Cite pelo menos 2 vantagens e 2 desvantagens de seu uso.

4. O que são microsserviços?

Serviços originalmente baseado no padrão SOA, que pedaços de códigos leves e com responsabilidade específica de uma aplicação que podem ser alteradas de forma individual.

1. Quais são suas vantagens e desvantagens?

Vantagens:

Escalada de desenvolvimento

Independência tecnologica

Isolar o acesso a serviços críticos

Deploy independente

Desvantagens

Gestão de versões

Monitoramento

5. Com a seguinte representação de produto (crud):

```
{
  "sku": 43264,
  "name": "Batata frita Ruffles Cebola & Salsa",
  "inventory": {
    "quantity": 15,
    "warehouses": [
      {
        "locality": "SP",
        "quantity": 12,
        "type": "ECOMMERCE"
      }
    ]
  }
},
```

```
{
  {
    "locality": "MOEMA",
    "quantity": 3,
    "type": "PHYSICAL_STORE"
  }
]
},
"isMarketable": true
}
```

Crie endpoints para as seguintes ações:

- Criação de produto onde o payload será o json informado acima (exceto as propriedades isMarketable e inventory.quantity)
- Edição de produto por sku
- Recuperação de produto por sku
- Deleção de produto por sku

Requisitos:

- Toda vez que um produto for recuperado por sku deverá ser calculado a propriedade: inventory.quantity
- A propriedade inventory.quantity é a soma da quantity dos warehouses
- Toda vez que um produto for recuperado por sku deverá ser calculado a propriedade: isMarketable
- Um produto é marketable sempre que seu inventory.quantity for maior que 0
- Caso um produto já existente em memória tente ser criado com o mesmo sku uma exceção deverá ser lançada
- Dois produtos são considerados iguais se os seus skus forem iguais
- Ao atualizar um produto, o antigo deve ser sobrescrito com o que esta sendo enviado na requisição
- A requisição deve receber o sku e atualizar com o produto que tbm esta vindo na requisição

Não é necessário o uso de bancos de dados.

Testes são bem vindos.

Você não deve levar mais do que 4 horas para o teste todo.

De <https://github.com/ueidesantos/teste_mc1/blob/master/README.md>

Educação continuada ou aprendizagem contínua.

Atualmente é quase impossível, ou posso afirmar que é impossível que apenas o conhecimento que adquirimos até a faculdade e pós graduação seja o suficiente, seja, profissionalmente, pessoalmente.