测试流程：

1. 先让用户看知情表，再看测试内容及相关事项。（签字确认），
2. 做pre调查问卷
3. 介绍交互的操作方法
4. 进行测试（不用强制5分钟，告诉用户一般情况下我们5分钟可以完成，如果达到5分钟还未做完，则提醒用户时间）
5. 填写information test1问卷
6. 填写post问卷（告诉用户是哪一种交互。）
7. 进行其他两种交互测试
8. 填写information test2问卷（作废）
9. 进行post测试（选择另外两种交互方式）
10. 重复7，8，9步骤
11. 填写final question
12. 询问

询问：

1. 哪一种交互方式让你更印象深刻；
   1. 魔方最喜欢，然后魔法书，然后三折页
   2. 魔方优点：可以动手，随意任何面，魔法书：固定了页数得来回翻。三折页：更简单。
2. 你觉得哪种学习方式更喜欢：
   1. 魔法书最喜欢，然后三折页，然后魔方。
3. 你更喜欢哪种交互方式
4. 如果选择三种中的一种留给自己作为纪念，你会选择哪一种？
   1. 买魔方
5. 如果选择三种中的一种送给亲友，你会选择。
   1. 买魔方

目前存在的问题

魔方问题：用户记不得刚才看过了什么

鎏金文字问题。

菩萨左手右手问题。

选择“错误选项”的问题要高亮

问卷删除中立标准

魔方很重

Ar物体旁边的显示size button要显示明确，颜色清晰，放到物体的旁边

Ar物体可交互太少，受试者希望可以多角度旋转，不过那样的话体验效果更差