

CSS-Animationen



NAME: animation-name: beispielName;

DAUER: animation-duration: 500ms;
(s oder ms)

EASING: animation-timing-function: none;
ease, ease-in, ease-out, ease-in-out, linear

VERZÖGERUNG: animation-delay: 1s;
(s oder ms)

WIEDERHOLUNGEN:

animation-iteration-count: infinite;
Zahl oder infinite

RICHTUNG: animation-direction: normal;
normal, reverse, alternate, alternate-reverse

ZUSTAND VORHER/NACHHER:

animation-fill-mode: none;
none, forwards, backwards, both

STATUS: animation-play-state: running;
running, paused

KEYFRAMES:

```
@keyframes animationsName {  
  from {  
    property: anfangsWert;  
  }  
  
  50% {  
    property: mittelWert;  
  }  
  
  to {  
    property: zielWert;  
  }  
}
```

from = 0% | to = 100%

Dokumentation: https://developer.mozilla.org/de/docs/Web/CSS/CSS_Animations/Using_CSS_animations

Animate.css



BASISKLASSE FÜR ALLE ANIMATIONEN:

animate__animated

ANIMATION AUSSUCHEN:

Verzeichnis auf: <https://animate.style/>

ANIMATION DEFINIEREN:

Klasse animate__animationsName hinzufügen

VERZÖGERUNG:

Klasse animate__delay-2s hinzufügen
Mögliche Werte: 2-5 Sekunden

TEMPO:

Klasse animate__tempoWert hinzufügen
Werte: slower (3s), slow (2s),
fast (800ms), faster (500ms)

WIEDERHOLUNGEN:

Klasse animate__repeat-1 hinzufügen
Werte: 1-3 oder infinite

WEITERE ANPASSUNGEN:

Animate-Animationen können mit den bekannten Properties der CSS-Animationen weiter auf die eigenen Bedürfnisse angepasst werden.

INTERAKTIVITÄT:

Klassen mit der classList.add()-Methode über Javascript hinzufügen.
Allfällige vorherige Animationsklassen müssen vorher entfernt werden.

Dokumentation: <https://animate.style/>

GSAP



TWEEN:

```
gsap.to("#selector", {  
  property: value;  
});
```

geht auch mit from oder fromTo

TIMELINE:

```
let tl = gsap.timeline({  
  defaults: {  
    property: value  
  },  
  timelineSpecialProperty: value  
});
```

EINZELNE ANIMATIONEN ZUR TIMELINE HINZUFÜGEN:

```
tl.to("#selector",{...}, X);  
X: Position auf der Timeline  
Zahl: Sek. nach Start, -=: Sek. vor Ende, +=: Overflow
```

TIMELINE SPECIAL PROPERTIES:

repeat, repeatDelay, yoyo, delay, onComplete

CONTROLS:

Pause: animation.pause();
Weiter: animation.resume();
Neustart: animation.restart();
Rückwärts: animation.reverse();
Zu Sekunde x springen:
animation.seek(x);
Zu x% des Fortschrittes springen:
animation.progress(x);
Tempo ändern: animation.timescale(0.5);
Animation abbrechen: animation.kill();

Dokumentation: <https://greensock.com/docs/>