

Multiple Intelligence Inventory Version-A

MII-A

(Dipergunakan untuk Kalangan Sendiri)

TIM PENYUSUN:

Ketua:

Dr. Ichsan Ashory, M.Pd

Anggota:

Yudi Suharsono, S.Psi, M.Si Delora Jantung Amelia, M.Pd Setya Yunus Saputra, M.Pd

A. SPESIFII	KAS	SI
Tujuan tes	:	Idenfikasi/pemetan kecerdasan Majemuk
Jenis Tes	:	Non Kognitif
Sasaran Tes	saran Tes : Anak-anak Sekolah Dasar	
Konstruk	:	Mutiple Intelligence Gagne, H (2003)
Jenis	:	Inventori
Format	:	Gambar

B. DEFINISI:

Intelligence: seperangkat kapasitas, bakat-bakat, atau kecakapan-kecakapan mental, kapasitas dimaksud khususnya adalah suatu kapasitas komputasional, yakni kapasitas untuk memproses suatu jenis tertentu informasi.

tertenta informasi.								
Aspek	:	 Naturalist Intelligence (NTI) Logical mathematical Intelligence (MLI) Verbal Linguistic Intelligence (VLI) Musical Rhythmic Intelligence (MRI) Visual Spatial Intelligence (VSI) Bodily kinesthetic Intelligences (BKI) Interpersonal Intelligence (IEI) Intrapersonal Intelligence (IAI) 						
Administrasi tes	:	 Inventori MII-A model ranking Jawaban berdasarkan pada kesesuaian item dengan kondisi individu Klasifikasi ranking setiap pernyataan menggunakan angka 1-4 Rangking 4, Jika gambar sangat sesuai atau seringkali dilakukan/sangat mudah dilakukan Rangking 3, Jika gambar cukup sesuai atau agak sering dilakukan/cukup mudah dilakukan Rangking 2, Jika gambar tidak sesuai atau kadang-kadang dilakukan/kadang mudah dilakukan 						

		4. Rangking 1 , Jika gambar sangat tidak sesuai atau tidak dilakukan/kadang tidak mudah
Prosedur tes		MMI-A berisi gambar-gambar kategori multiple intelligence. Siswa diminta untuk memberikan penilaian atas suatu gambar yang disediakan pada setiap item. Siswa cukup memberikan tanda centang(√) kotak dibawah nilai yang tertera pada gambar.
Format tes	:	 Paper & pencil Gambar (warna/hitam putih) Multiiple Intelligence Kertas A-4 80 gram
Indikator pengukuran	:	"Kecerdasan yang kuat/dominan dalam diri siswa" didasarkan pada total skor nilai tertinggi berdasarkan penjumlahan ranking yang diberikan siswa

C. BLUEPRINT

ASPEK	INDIKATOR	JUMLAH ITEM	KONTRIBUSI
1. Naturalist Intelligence (NTI)	 a. menganalisis persamaan dan perbedaan b. mengklasifikasi flora dan fauna c. menemukan pola dalam alam d. mengidentifikasi pola dalam alam e. melihat sesuatu dalam alam secara detil f. mengenali berbagai spesies g. melatih dan menjinakkan hewan 	7	12,5%
2. Logical mathematical Intelligence (MLI)	 a. menghitung, analisis hitungan b. menemukan fungsi- fungsi dan hubungan; c. memprediksi d. mencari jalan keluar yang logis e. menemukan adanya pola f. bermain permainan yang perlu strategi g. berpikir abstrak dan menggunakan simbol abstrak 	7	12,5%

ASPEK	INDIKATOR	JUMLAH ITEM	KONTRIBUSI
3. Verbal Linguistic Intelligence (VLI)	 a. Berkomunikasi lisan & tulis b. mengarang cerita c. bermain "game" bahasa d. mudah mengingat kutipan, ucapan e. tidak mudah salah tulis atau salah eja f. pandai membuat lelucon g. tepat dalam tata bahasa 	7	12,5%
4. Musical Rhythmic Intelligence (MRI)	 a. bernyanyi kecil, menyanyi dan bersiul b. mudah mengenal ritme c. belajar dan mengingat dengan irama, lirik d. menyukai mendengarkan dan mengapresiasi musik e. memainkan instrumen musik f. mampu membaca musik (not balok, dll) g. mengetukkan tangan, kaki 	7	12,5%
5. Visual Spatial Intelligence (VSI)	 a. membuat , membaca peta b. koordinasi warna c. membuat bentuk, patung dan desain tiga dimensi lainnya d. dapat membayangkan secara detil benda-benda e. melukis, membuat sketsa f. bermain game ruang g. memindahkan anganangan dalam bentuk 	7	12,5%

ASPEK	INDIKATOR	JUMLAH ITEM	KONTRIBUSI
6. Bodily kinesthetic Intelligences (BKI)	 a. olah raga atletik b. menari dan menata tari c. koordinasi tangan dan mata d. motorik kasar dan daya tahan e. mudah belajar dengan melakukan f. mudah memanipulasikan benda-benda (dengan tangannya) tau membuat gerak-gerik yang anggun g. pandai menggunakan bahasa tubuh 	7	12,5%
7. Interpersonal Intelligence (IEI)	 a. berkomunikasi b. berinteraksi c. berempati dan bersimpati d. berteman, melerai konflik e. menghormati pendapat dan hak orang lain f. melihat sesuatu dari berbagai sudut pandang g. kerjasama dalam tim 	7	12,5%
8. Intrapersonal elligence (IAI)	 a. mengontrol perasaan b. menyukai waktu untuk menyendiri, berpikir, dan merenung c. introspeksi d. mengetahui dan mengelola minat dan perasaan e. mengetahui kekuatan dan kelemahan diri f. memotivai diri g. mematok tujuan diri ng realistis 	7	12,5%
TOTAL		56	100%



Multiple Intelligence Inventory Version-A

MII-A

Dipergunakan untuk Kalangan Sendiri)

Buku Soal

MULTIPLE INTELLIGENCE INVENTORY (MII) VERSION-A

PETUNJUK:

- 1. Pada tes berikut terdapat gambar-gambar denga berbagai situasi
- 2. Cermati setiap gambar pada setiap nomor, berilah tanda centang $(\sqrt{})$ ranking pada setiap gambar di kolom sebelah kanan
- 3. Pemberian ranking pada setiap gambar menggunakan angka 1-4 sebagai berikut:
 - a. Rangking 4, Jika gambar sangat sesuai atau seringkali dilakukan/sangat mudah dilakukan
 - b. Rangking 3, Jika gambar cukup sesuai atau agak sering dilakukan/cukup mudah dilakukan
 - c. Rangking 2, Jika gambar tidak sesuai atau kadang-kadang dilakukan/kadang mudah dilakukan
 - d. Rangking 1, Jika gambar sangat tidak sesuai atau tidak dilakukan/ tidak mudah dilakukan
- 4. Tidak ada jawaban benar atau salah, setiap gambar hanya akan menggambarkan sesuai atau dengan diri mu
- 5. Berikanlah setiap gambar dan berikan jawaban semuanya, jangan ada yang tertinggal atau terlewati.
- 6. Selamat bekerja semoga sukses.

CONTOH:

NO	ITEM (GAMBAR)	Ranking			
NO		1	2	3	4
A.	Rangking 4, Jika gambar sangat sesuai atau seringkali dilakukan/sangat mudah dilakukan				√

KATEGORI 1(NTI)

NO	ITEM (GAMBAR)		Ran	king	
NO		1	2	3	4
1.	CARI Perbedaan				
2.					
3.					
4.					
5.					

NO	NO ITEM (GAMBAR)		Ran	king	
NO			2	3	4
6.					
7.					
	TOTAL SKOR				
	CATATAN DIISI OLEH PETUGAS:				

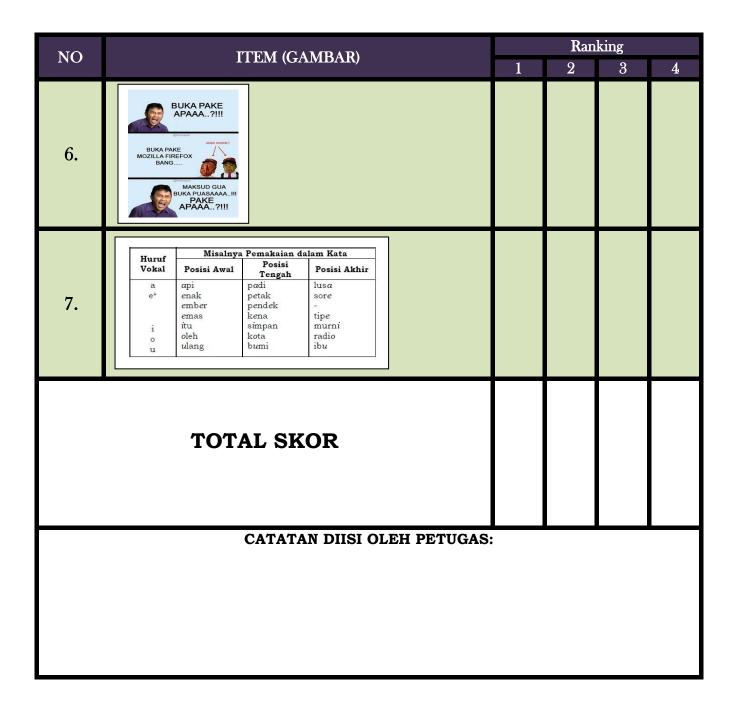
KATEGORI 2(MLI)

NO	ITEM (GAMBAR)		Ran	king	
1.	1 anak makan $\frac{1}{4}$ roti 1 anak makan $\frac{1}{4}$ roti 1 anak makan $\frac{1}{4}$ roti	1	2	ဘ	4.
2.	Eko Merah Hitam Tono Biru Dika				
3.					
4.					
5.	2, 4, 8, 16,,				

NO	TTEM (CAMDAD)		Ran	king	
NO	ITEM (GAMBAR)		2	3	4
6.					
7.					
	TOTAL SKOR				
	CATATAN DIISI OLEH PETUGAS:				

KATEGORI 3(VLI)

NO	TTEM (CAMDAD)		Ran	king	
NO	ITEM (GAMBAR)	1	2	3	4
1.	ME WEFT SANSETS AND A SANSETS				
2.	Organia Association in the Control of the Control o				
3.	SCRABBLE				
4.					
5.					



KATEGORI 4(MRI)

NO	ITEM (GAMBAR)		Ran	king	
		1	2	3	4
1.	isnos senos se				
2.					
3.	C 1 .2 17 67 6 7 .1 76 56 5 Kupu kupu yg lucu ke mana engkau terbang G C G G G G G G G G				
.	C 5 4 32 17 6 2 3 2 17 6 5 Ber ayun ayun pa da tangkai yg lemah C G C 5 6 5 3 3 2 2 5 6 7 2 1 1 Tidak kah sayapmu mo ra sa le lah				
4.					
5.	on a constant				

NO	ITEM (CAMBAR)		Ran	king	
- NO	ITEM (GAMBAR)	1	2	3	4
6.	83 83 84 83 84 85 85 85 86 87				
7.	SUGIS VI				
	TOTAL SKOR				
	CATATAN DIISI OLEH PETUGAS:				
	CATATAN DIISI OLEH PETUGAS:				

KATEGORI 5(VSI)

NO	ITEM (GAMBAR)	Ranking			
1	Farming for the state of the st	1	2	3	√
2.					
3.					
4.					
5.					

NO	VDEM (CAMPAD)		Ran	king	
NO	ITEM (GAMBAR)	1	2	3	4
6.					
7.					
	TOTAL SKOR				
	CATATAN DIISI OLEH PETUGAS:				

KATEGORI 6(BKI)

NO	ITEM (GAMBAR)	Ranking			
NO	TIEW (GAWIDAN)	1	2	3	4
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					

NO	TOPM (CAMPAD)		Ran	king	
NO	ITEM (GAMBAR)	1	2	3	4
6.					
7.					
	TOTAL SKOR				
	CATATAN DIISI OLEH PETUGAS:				

KATEGORI (IEI)

NO	ITEM (GAMBAR)	Ranking			
		1	2	3	4
1.					
2.					
3.					
4.					
<i>5</i> .					

NO	FDEM (CAMDAD)		Ran	king	
- NO	ITEM (GAMBAR)	1	2	3	4
6.					
7.					
	TOTAL SKOR				
	CATATAN DIISI OLEH PETUGAS:				

KATEGORI 8(IAI)

NO	ITEM (GAMBAR)	Ranking			
1,0	TIEM (GILIDIN)	1	2	3	4
1					
2.					
3.					
4.					
5.					

Frem (CAMDAD)	Ranking			
TIEM (GAMBAR)	1	2	3	4
Tidak Ada Orang HEBAT Yang Malas Untuk Belajar				
TOTAL SKOR				
CATATAN DIISI OLEH PETUGAS:	}			
	TOTAL SKOR	Tidak Ada Orang HEBAT Yang Malas Untuk Belajar	Tidak Ada Chang HEBAT Vang Malas Untuk Belajan TOTAL SKOR	TOTAL SKOR