# 3月ミーティングのレジュメ

植本光治@筑波大

### 本日ミーティングの議案

- ① 入力ファイルとNamelistについて
- ② 共有モジュールの変数名について
- ③ ディレクトリ構造について
- ④ MPIのラッパー関数について

### テーマ① 入力ファイルとNAMELIST

- 前回のミーティングでNamelistによる、 入力ファイル構造の一元化が議題が上がった。
  - タイムスケジュールでは6月完成目標
- 今回(3月ミーティング)では
  - 入力ファイル構造のリストを出し合い共通変数の絞込を行う
  - 入力ファイルのNamelistおよび変数名を決める
- 最近、ARTED側で入力形式のNAMELIST化を行った

### ARTEDの入力ファイル

```
&group_function
                                モード切替
          cfunction='multiscale'
&control
          entrance option='new'
          Time_shutdown=1d10
          entrance iter=0
          SYSname='Si'
          directory='./data/'
                             計算全体の制御
&system
          functional='PZ'
          cval=1.00d0
          aL=10.26d0
          ax=1.d0
          ay=1.d0
          az=1.d0
          Sym=8
          crystal structure='diamond'
          NB=32
          Nelec=32
                              物質系の情報
          MD_option='N'
          AD RHO='No'
          NE=1
          NI=8
```

```
&rgrid
         Nd=4
         NLx=16
                    実空間グリッド
         NLy=16
         NLz=16
&kgrid
         NKx=24
                    波数空間グリッド
         NKy=24
         NKz=24
&tstep
         Nt=100
                     時間発展
         dt = 0.08
&pseudo
         ps format='KY'
         PSmask_option='n'
         alpha mask=0.8d0
         gamma_mask=1.8d0
         eta_mask=15.d0
                    擬ポテンシャル
```

### ARTEDの入力ファイル

```
&electrons
           NEwald=4
           aEwald=0.5d0
           KbTev=-1.0
           Ncg=1
           Nmemory MB=8
           alpha MB=0.75
                                電子系最適化
           FSset option='N'
           NFSset start=75
           NFSset_every=25
           Nscf=1
&incident
           dAc = 0.005
           AE_shape='Asin2cos'
           IWcm2 1=1d12
           tpulsefs 1=10.672
           omegaev_1=1.55
                                 入射光源
           phi_CEP_1=.0
           Epdir 1=0.,0.,1.
           IWcm2 2=0d11
           tpulsefs 2=16.0
           omegaev_2=1.55
           phi CEP 2=.0
           Epdir_2=0.,0.,1.
           T1 T2fs=19.0
```

```
&response
         Nomega=2000
                         線形応答解析用
         domega=0.001
&multiscale
         FDTDdim='1D'
         TwoD shape='periodic'
         NX m=0
         NY m=1
         HX m=250
         HY m=2500
                         マルチスケール計算用
         NKsplit=4
         NXYsplit=1
         NXvacL m=-2000
         NXvacR m=256
```

### ARTEDの入力ファイル

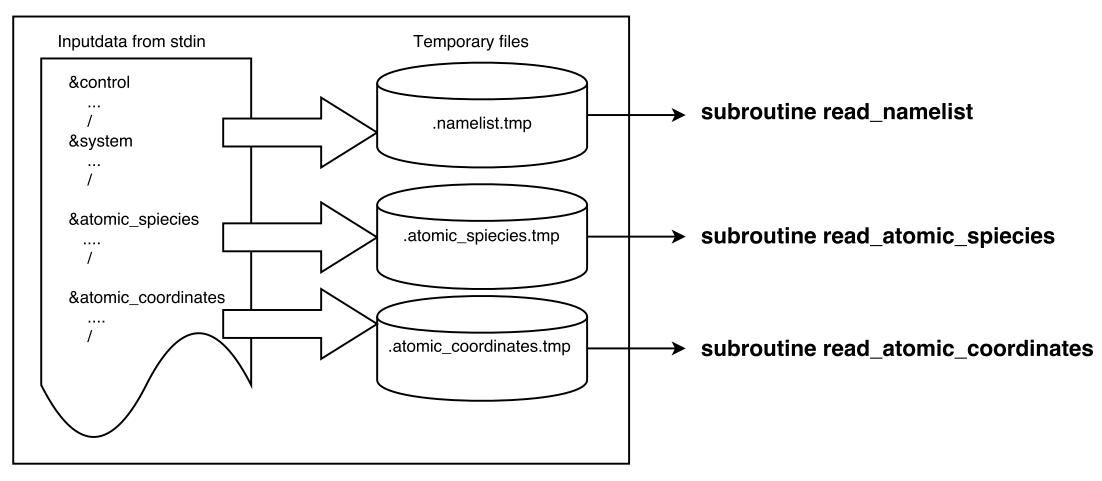
#### 原子種・原子座標関連の情報



- いくつかの情報は可変長配列となる。→工夫が必要
- Namelist本来の文法ではないが、複数ファイルへの分割保存と組み合わせれば 上記のサンプルのようなファイル構造が可能になる

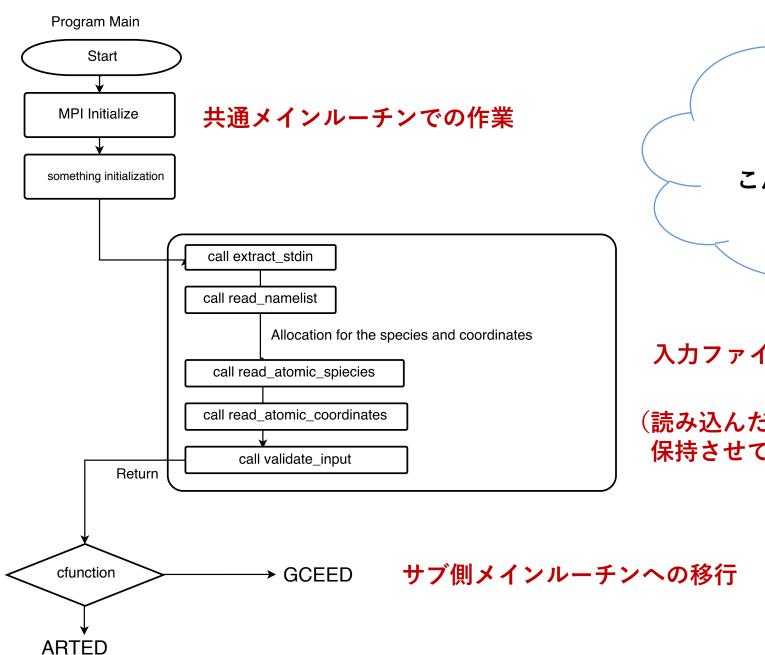
### 入力ファイル分割の流れ (概念図)

#### **subroutine extract\_stdin**



### 入力ファイルに関する提案

- 基本的なパラメータ部分はNamelistを使う (一時ファイルに書き出すことでrewindを使えるようにする)
- 「&atomic\_(spiecies|positions)」から「/」までの範囲 (原子座標など)外部の別ファイルに分割出力する
  - 可変長数列などのマトリクスなど、namelistでは書きにくい (不可能ではないが…)データもreadで直接読めるようになる
  - 「&グループ名…/」が1ブロックとなる基本形式が守られるため、 入力ファイル構造に一貫性が現れ、とても読みやすい
- 一種のNamelistの拡張になっている
  - → 「拡張ネームリスト?」便利なのでSALMONでも使ってみては?



読み込みルーチン案

こんな感じでどうでしょう?

入力ファイル読み込みモジュール内

(読み込んだパラメタは同モジュール内変数に 保持させてはどうか?)

### その他入力ファイル周りで(1)

- パラメータ名称の統一案(叩き台?)を作れないか?
- グループ名称に規則を設けるべきか? (「group\_\*」など)
- パラメータ名称を、ARTED/GCEEDでどこまで共通化できるか?
  - 例:同じ機能を提供するが指定方法がことなるもの(交換相関など)
  - 例:概念的には近い機能を提供するもの(偏光ベクトルなど)
- Cfunctionなど「モード切替パラメタ」の代わりに、 並列化有無等の情報をスイッチに使う案があるがどうか?
- GCEEDのように原子座標を外部ファイルから与える方式とどう共存させればよいか?(また入力形式の共通化は可能か)
  - 例) 「外部ファイル/一時ファイル」を切り替える仕組みを設ける

## その他入力ファイル周りで(2)

• 原子座標・軌道角運動量など、可変長配列が必要になるデータ は他にもあるか?

### 共有モジュールの変数名

- 入力データ共有モジュールが用いる変数名に一定の命名規則を与えるべきか? (例「inp\_\*」や「nearfield\_\*」「ms\_\*」など)
- 入力データ共有モジュールの変数名はネームリストのパラメータ名と揃えるべきか?
  - (揃えない場合は、読み込みサブルーチン内でローカル変数をもちいてネームリストの定義を行う方法が考えられる)
- グローバル変数名が既存のGlobal\_Variablesと衝突するケースはどう回避するか?
  - (useのassociationを使ってサブルーチン内のローカルな名称を変え、 衝突を防ぐ手はある。)

# ディレクトリの名前について

```
/SALMON
/source
/nearfield
/propagation
...
/example
/utility
/document
....
```

- ディレクトリ構成をどうするか?
- ソースリストをsourceディレクトリ以下に入れるべきか?(前回のミーティングより)
- 他にどのようなディレクトリをつくるか?

### MPIのラッパー関数

- ARTEDではMPIをWrapするためのモジュールが追加されている。 (/ARTED/communication.f90)
- プログラムにほとんど依存しないライブラリ形式で書かれているため、SALMON全体でこちらを使ってはどうか?