Необходимо создать кастомное окно Inspector “Settings”. Окно должно содержать список Actions ([screen](https://i.gyazo.com/55609219ee620dadea745f61e27ac1a7.png)), который состоит из блоков Action ([screen](https://i.gyazo.com/efd7650a426257c0a014af37d8ec9c8d.png)).

Блоки могут быть двух видов: 1-Inventory Item, 2-Open Scene (на видео больше, нам достаточно двух).

Inventory Item содержит поле Item с перечислением доступных Inventory Item (список подтягивать из txt). И enum статуса (get, use).

Open Scene имеет список сцен из EditorBuildSettings и кнопку Select для открытия выбранной сцены.

Добавить возможность создавать/удалять блоки. Желательно добавить возможность перемещать блоки.

[Видео пример](https://www.dropbox.com/s/ssndq0ukwld19tb/tz.mov?dl=0)