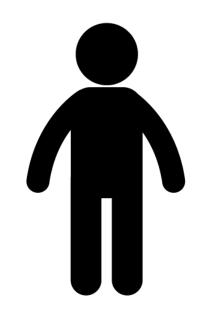
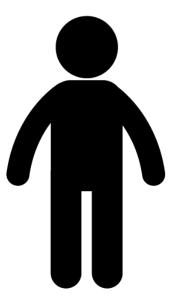
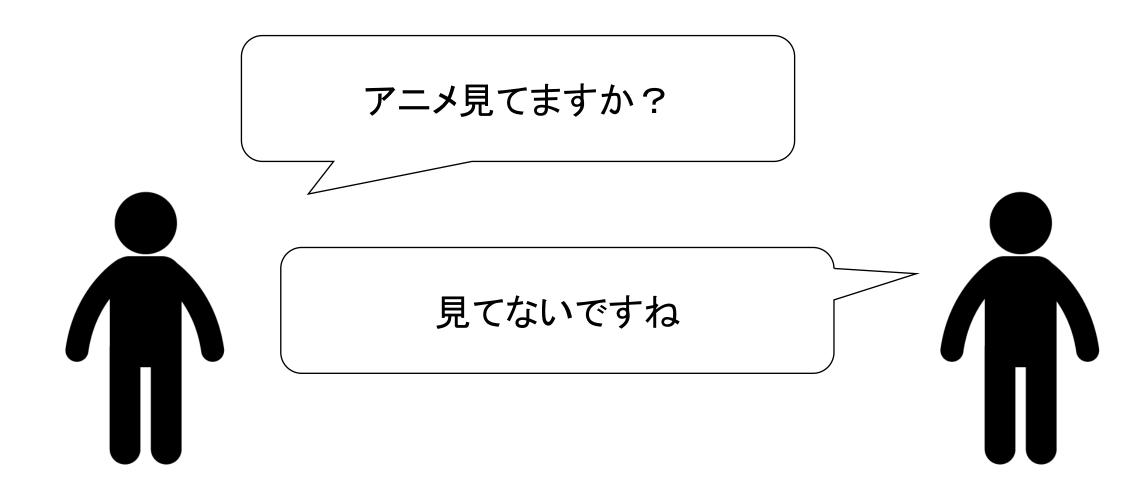
趣味マッチング

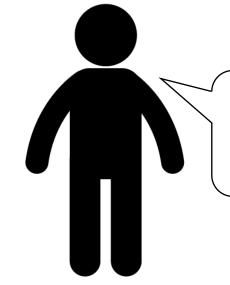
計算工学M2 13M38086 上野篤史



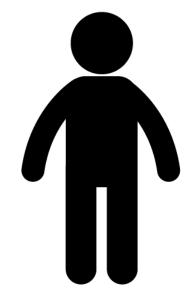


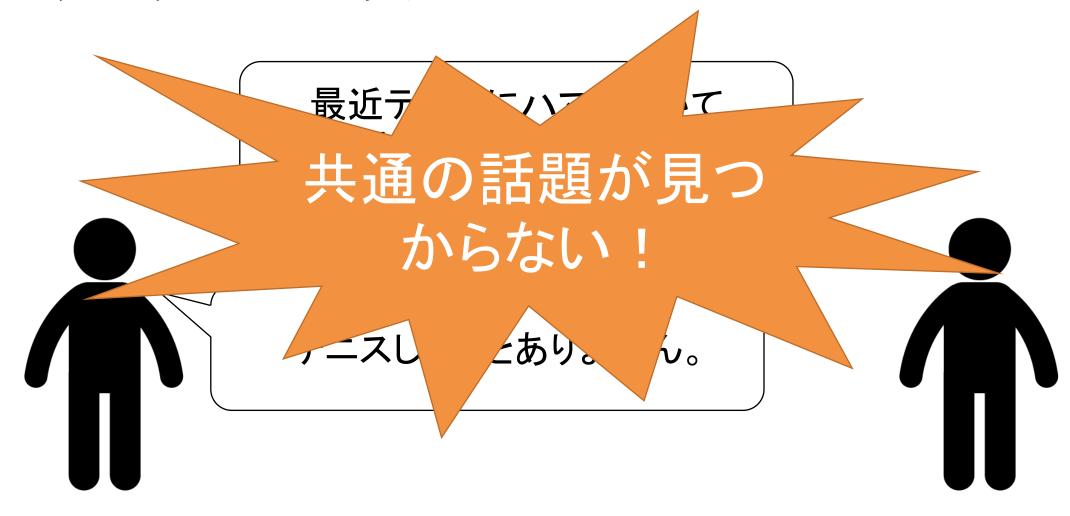


最近テニスにハマっていて、 今度どうです?ご一緒に・・・

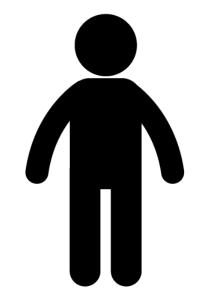


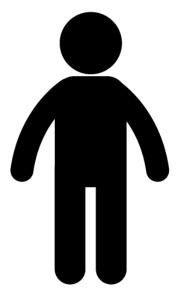
テニスしたことありません。



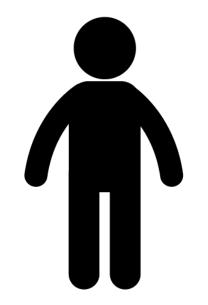


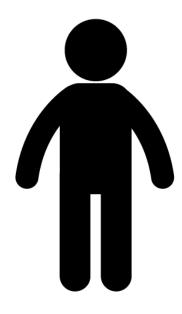
ご趣味は?



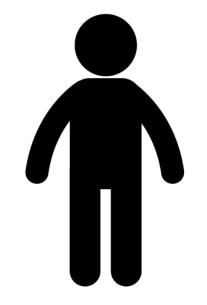


野球観戦ですね。 私は巨人ファンですが・・・

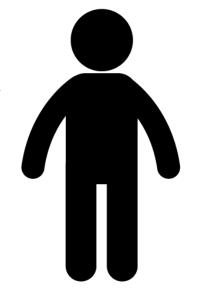


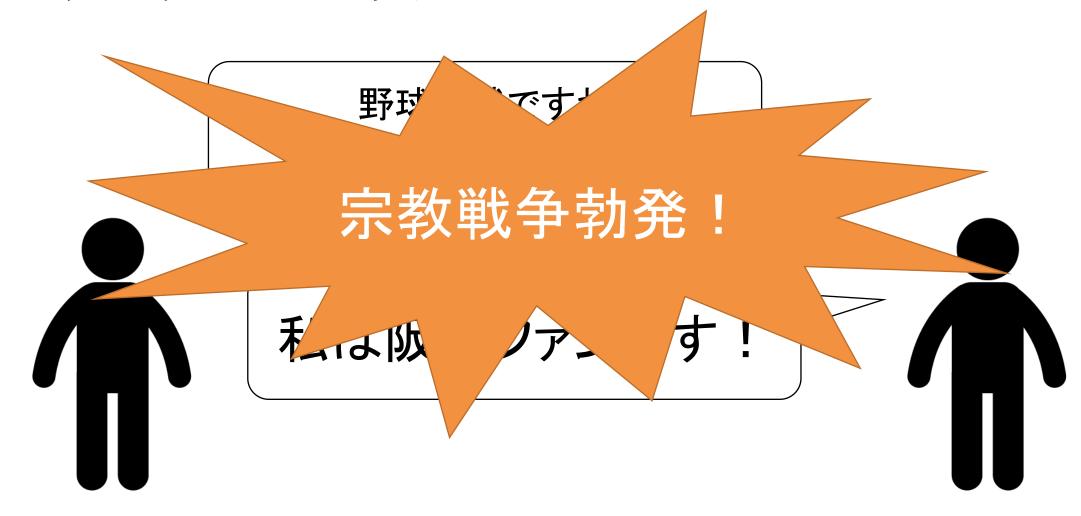


野球観戦ですね。 私は巨人ファンですが・・・

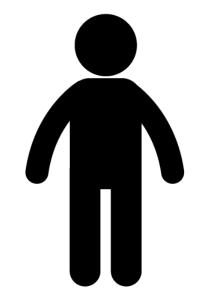


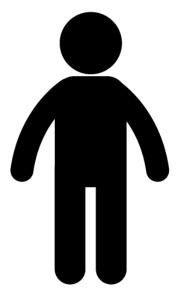
私は阪神ファンです!





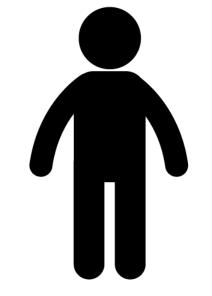
ご趣味は?



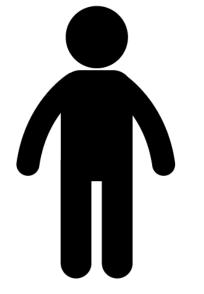


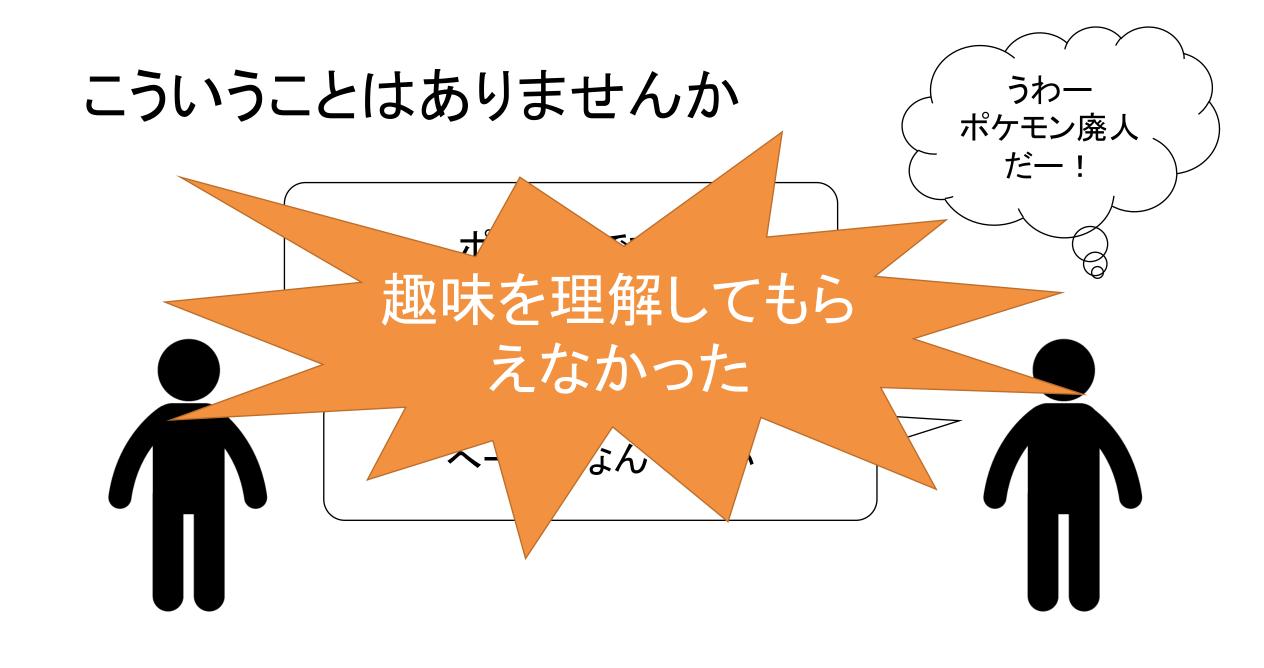
ポケモンです



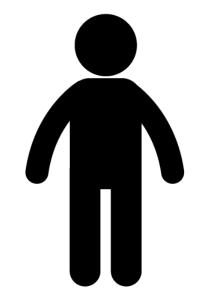


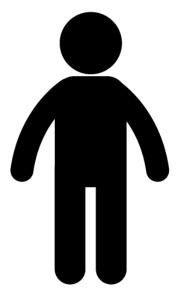
ヘーそうなんですか

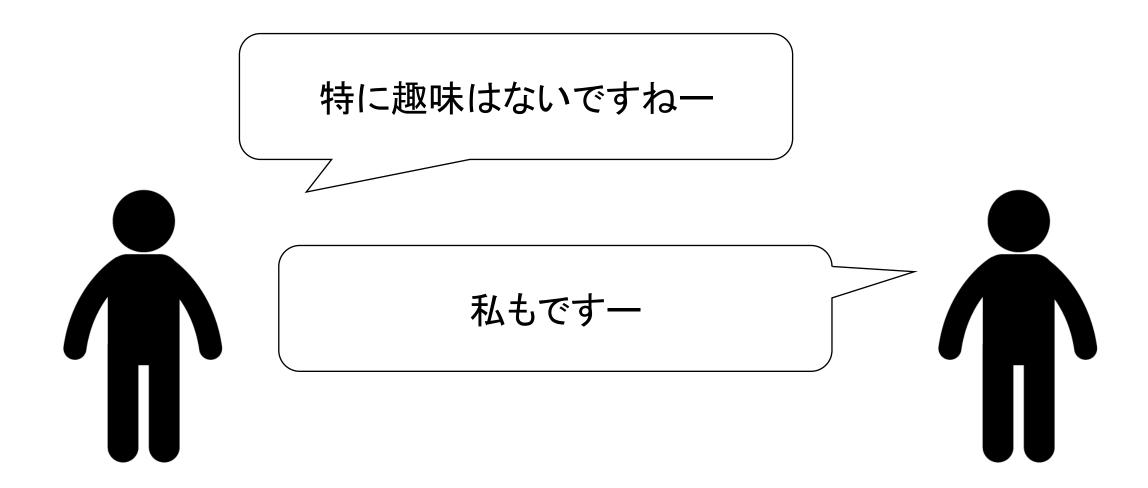




ご趣味は?









共通の話題探しには様々な危険が潜む

アプリの概要~趣味マッチングアプリ~

- 趣味を端末に登録してリストを作る
- Androidビームでリストを交換する
- ・ 共通の趣味を自動でマッチングし、表示する
 - それ以外は表示しない

ちょっとだけデモ

うれしいこと

- ・共通の趣味を発見できる
- サブカルチャー的な趣味を隠せ、同士にのみカミング・アウトできる。
- ・宗教戦争を避けられる
- ・ネット上ではなく、端末同士で直接通信することで不特定多数の目に晒されたり、botにより収集される危険がない
 - 思う存分にサブカルな趣味を追加できる

実装に用いた技術

- NFC(Androidビーム)
 - ・データの整形にJSON形式を利用
- データベース(SQLite)

苦労した点

• Android端末を2つ用意するのが大変だった

まだまだ工夫したいこと

- UI
- ビームが双方向じゃない

- Facebookなどの既存のWebサービスから趣味をインポート
- ・表記ゆれの解消
- 同名の別概念の区別