

キャラクター名

クラスとレベル CLASS & LEVEL

背景 BACKGROUND

プレイヤー名

種族 RACE

属性 ALIGNMENT

経験点 (XP)

STRENGTH  
【筋力】

DEXTERITY  
【敏捷力】

CONSTITUTION  
【耐久力】

INTELLIGENCE  
【知力】

WISDOM  
【判断力】

CHARISMA  
【魅力】

インスピレーション  
INSPIRATION

習熟ボーナス  
PROFICIENCY BONUS

- ☐ \_\_\_\_ 【筋力】
- ☐ \_\_\_\_ 【敏捷力】
- ☐ \_\_\_\_ 【耐久力】
- ☐ \_\_\_\_ 【知力】
- ☐ \_\_\_\_ 【判断力】
- ☐ \_\_\_\_ 【魅力】

セービング・スロー

- ☐ \_\_\_\_ ACROBATICS  
《軽業》【敏捷力】
- ☐ \_\_\_\_ ANIMAL HANDLING  
《動物使い》【判断力】
- ☐ \_\_\_\_ ARCANA  
《魔法学》【知力】
- ☐ \_\_\_\_ ATHLETICS  
《運動》【筋力】
- ☐ \_\_\_\_ DECEPTION  
《バテン》【魅力】
- ☐ \_\_\_\_ HISTORY  
《歴史》【知力】
- ☐ \_\_\_\_ INSIGHT  
《看破》【判断力】
- ☐ \_\_\_\_ INTIMIDATION  
《威圧》【魅力】
- ☐ \_\_\_\_ INVESTIGATION  
《捜査》【知力】
- ☐ \_\_\_\_ MEDICINE  
《医術》【判断力】
- ☐ \_\_\_\_ NATURE  
《自然》【知力】
- ☐ \_\_\_\_ PERCEPTION  
《知覚》【判断力】
- ☐ \_\_\_\_ PERFORMANCE  
《芸能》【魅力】
- ☐ \_\_\_\_ PERSUASION  
《説得》【魅力】
- ☐ \_\_\_\_ RELIGION  
《宗教》【知力】
- ☐ \_\_\_\_ SLEIGHT OF HAND  
《手先の早業》【敏捷力】
- ☐ \_\_\_\_ STEALTH  
《隠密》【敏捷力】
- ☐ \_\_\_\_ SURVIVAL  
《生存》【判断力】

技能 SKILLS

アーマー  
クラス

イニシアチブ

移動速度

最大ヒット・ポイント

現在ヒット・ポイント

一時的ヒット・ポイント

合計

ヒット・ダイス

成功

失敗

死亡セーブ

個性、人格的特徴 PERSONALITY TRAITS

尊ぶもの IDEALS

関わり深いもの BONDS

弱み FLAWS

攻撃

攻撃ボーナス

ダメージ/種別

攻撃と呪文発動 ATTACKS & SPELLCASTING

受動【判断力】 (《知覚》)  
PASSIVE WISDOM (PERCEPTION)

OTHER PROFICIENCIES & LANGUAGES  
その他の習熟と言語

装備 EQUIPMENT

特徴・特性 FEATURES & TRAITS



キャラクター名

年齢 AGE

身長 HEIGHT

体重 WEIGHT

目 EYES

肌 SKIN

髪 HAIR

キャラクターの肖像

同盟・組織 ALLIES & ORGANIZATIONS

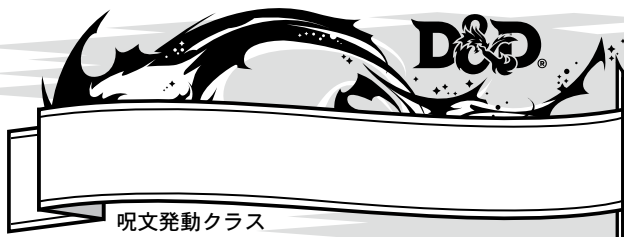
名前

シンボル

追加の特徴・特性 ADDITIONAL FEATURES & TRAITS

キャラクターの物語

財宝 TREASURE



呪文発動クラス  
SPELLCASTING CLASS

呪文発動能力値  
SPELLCASTING ABILITY

対呪文セーブ難易度  
SPELLSAVE DC

呪文攻撃ボーナス  
SPELLATTACK BONUS

0

初級呪文 CANTRIPS

3

6

呪文  
レベル

スロット合計

使用済みスロット

1

準備

呪文名

知っている呪文

4

7

8

2

5

9