

キャラクター名

背景

クラス

種族

サブクラス



アーマー
クラス

レベル

経験値

盾

ヒットポイント (HP)

一時的 HP

現在の HP

ヒットダイス (HD)

消費 HD

最大 HP

死亡セーブ

成 功

失 敗

DUNGEONS & DRAGONS®

習熟ボーナス

知力 (Intelligence)

イニシアチブ

移動速度

サイズ

受動知覚

筋力 (Strength)

修正値 能力値

○ セーブ習熟

○ 運動 (Athletics)

敏捷力 (Dexterity)

修正値 能力値

○ セーブ習熟

○ 隠密 (Stealth)

○ 軽業 (Acrobatics)

○ 手先の早業
(Sleight of Hand)

耐久力 (Constitution)

修正値 能力値

○ セーブ習熟

ヒロイック
インスピレーション

修正値 能力値

○ セーブ習熟

○ 威圧 (Intimidation)

○ 芸能 (Performance)

○ 説得 (Persuasion)

○ べてん (Deception)

鎧の訓練及び武器・道具の習熟

鎧の訓練 ◆軽装鎧 ◆中装鎧 ◆重装鎧 ◆盾

武器習熟

道具習熟

武器、ダメージ、初級呪文

名称

攻撃ボーナス
／難易度

ダメージ／種別

メモ

クラス特徴

種族特徴

特技

呪文発動能力	
	呪文発動能力値
	呪文セーヴ難易度
	呪文攻撃ボーナス



呪文スロット		
合計 消費スロット 1 レベル	合計 消費スロット 4 レベル	合計 消費スロット 7 レベル
2 レベル	5 レベル	8 レベル
3 レベル	6 レベル	9 レベル

外見的特徴

背景と性格

属性

言語

装備

マジックアイテムの同調

CP	SP	EP	GP	PP
▼	▼	▼	▼	▼