

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<title>JavaScript</title>
```

```
<script>
```

```
var objetos = Array('Cadeira', 'Impressora', 'Garfo')
```

```
function adicionarObjetos() {
```

```
    //recupera o valor inserido no campo id objeto
```

```
    var objeto = document.getElementById('objeto').value
```

```
    //caso possua algum valor preenchido entra no if
```

```
    if(objeto != "") {
```

```
        //verifica se o valor já não foi inserido anteriormente
```

```
        //se sim, informa que valor já existe, se não insere novo valor
```

```
        if( objetos.indexOf(objeto) !== -1) {
```

```
            alert('Objeto já foi adicionado')
```

```
        } else {
```

```
            objetos.push(objeto)
```

```
            console.log(objetos)
```

```
            document.getElementById('objeto').value = "
```

```
        }
```

```
    } else {  
        alert('Informe um objeto válido')
```

```
    }
```

```
}
```

```
function ordenarObjetos() {  
    objetos.sort()  
    console.log(objetos)  
}
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<input type="text" id="objeto" />
```

```
<button onclick="adicionarObjetos()">Adicionar</button>
```

```
<button onclick="ordenarObjetos()">Ordenar</button>
```

```
</body>
```

```
</html>
```