



2024-04-06

为博客站点提供免费 CDN

朽丘博客站长联手月月打造运营，专门定制了为各位博主们免费提供 CDN 加速防护策略，免费提供防护加速！

- 首页
- 全部文章
- 生活记录
- 程序开发
- 网站开发
- 代码编程
- 其他内容
- 更多



## 24 年 8 月小结

曲 发表于 2024-08-26 | 📁 其他内容 | 💎 CDN • 🎧 教程 | 🗨️ 13 条评论

这个月，总比 7 月丰富，不过我好像把半个月事情写了，罪过罪过；最近半个月的报告✅来自本站 | 博友，本站可确保其安全性...



klcdm

享受生活，记录日志

文章

28

标签

16

分类

5

🔗 点击联系我

🐙

✉️

📡

👥

📢 公告

这里是 KLCDM 的博客，欢迎向我留言！最近几个月评论区数据因为迁移清除了所以很多文没留言

页面异常执行 

Ctrl

 + 

F5

再一次的讲解使用 CDN

曲 发表于 2024-08-25 | 📁 其他内容 | 💎 CDN • 🎧 教程 | 🗨️ 6 条评论

前提 依旧是前提，我为什么会写这篇文章？很多人在使用 CDN 的时候，都会出现各种问题，比如：502 等 5xx 报错等，一般都是个...





## 博客魔改笔记记录

曲 发表于 2024-08-23 | 📁 网站开发 | 💎 记录 • 🎧 hexo • 💎 魔改记录 | 🗨️ 2 条评论

前提我的博客框架是基于静态博客 Hexo 程序，一个非常简洁强大的博客框架 主题使用的是🦋A Hexo Theme: Butterfly，基于最新版...

- 🕒 最新文章
- 24 年 8 月小结

24 年 8 月小结

2024-08-26
- 再一次的讲解使用 CDN

再一次的讲解使用 CDN

2024-08-25
- 博客魔改笔记记录

博客魔改笔记记录

2024-08-23
- 最近半个月的报告

最近半个月的报告

2024-08-18
- 博客为什么大批倒闭跑路

博客为什么大批倒闭跑路

2024-08-05

最近半个月的报告

曲 发表于 2024-08-18 | 📁 生活记录 | 💎 记录 | 🗨️ 21 条评论

闲来无事，简单说说这半个月的事件 写着文呢突然博客没法访问了，写着文也发现我的图片没法上传了，我图片是用的对象储存然...



- 💬 最新评论
- 这么早醒啊大早上的[图片]加上了，常来[图片]

klcdm / 刚刚
- 站点名称：芸熙的小屋 站点简介：即使生命如尘，仍愿岁月...

芸熙的小屋 / 刚刚
- 玄学，不稳定的[图片]

klcdm / 3 小时前
- 流量不错啊 一天1k了

网友小宋 / 3 小时前



## 博客为什么大批倒闭跑路

曲 发表于 2024-08-05 | 📁 生活记录 | 💎 记录 • 🗨️ 吐槽 | 🗨️ 41 条评论

上班摸鱼，闲着没事，在兜兜转转我的企鹅，偶然看见一条消息 想法很不错，想去实操，但是我个人不清楚头绪，该何如去做，既然...

📁 分类

代码编程

2

🎵 发表于 2024-08-04 | 📁 网站开发 | 💎 记录 • 💎 CDN | 💬 28 条评论

在今天的五月份，国内开源自建 CDN 平台 GoEdge 的主要作者超哥在 QQ 交流群发布了 1.3.9 的版本之后，就失去了联系并且解散了...



程序开发5

网站开发9

🏷️ 标签

记录 公益 CDN 网站 教程

宝塔 雨云 工具 Linux 服务器

福利 AI 游戏 吐槽 hexo

魔改记录



饿殍体验后感

🎵 发表于 2024-08-01 | 📁 生活记录 | 💎 记录 • 💎 游戏 | 💬 11 条评论

最近，迷上了一个文字冒险剧情文字冒险游戏《饿殍：明末千里行》是零创游戏开发的文字冒险游戏 📄 引用站外地址，不保证站...

24 年 7 月小结

🎵 发表于 2024-07-17 | 📁 生活记录 | 💎 记录 | 💬 13 条评论

以后如果写了月小计说明这个月不在进行更新，请 RSS / 友联互访要是看到我写了小结可以接下来这个月内不用互访避免了不必要的...





上班 & 更新时间调整

🎵 发表于 2024-07-14 | 📁 生活记录 | 💎 记录 | 💬 6 条评论

前言很久没更新了，为什么呢？身为一个快步入社会的牲畜人，我决定提前体验一下自己打工赚钱，同时，我的众多公益项目，因为...

必看？我被恐吓和博客一些事

🎵 发表于 2024-07-08 | 📁 生活记录 | 💎 记录 | 💬 34 条评论

开端如何好奇为什么我文章评论大部分无了或者是文章丢失几个，可以翻到后面看 本文采用 wp 加速永久缓存图片 收到邮件在一次...

