

Peer-Review Workshop III - Black Jack

Workshop från Ulrika Falk

Exekvering och buggar

Tyvärr så gick det inte att kompilera och exekvera den mottagna koden.

Stand

Implementationen av metoden Stand() överensstämmer med sekvensdiagrammet.

Beroende

Vi ser att du påbörjat en lösning av strängberoendet med hjälp av Enum. Denna används dock inte i koden och strängberoendet kvarstår.

Soft Seventeen / Strategy mönster

Implementationen av den nya regeln förefaller följa Strategy mönstret och det är inga problem att byta regel utan större förändring i övrig kod. Dock så verkar det som er regel inte tar hänsyn till om essets värde redan är ändrat till ett(1). D.v.s att dealern kommer att ta ett kort till vid exempelvis handen Ess, Tre, Fyra, Nio vilket inte är lämpligt.

Någon implementation av nya regelvariationer för vem som vinner har vi inte lyckats hitta.

Duplicerad kod

Ingen refaktorering har gjorts för att undvika kod-dupliceringen.

Observer pattern

Vi tycker att fel klass är publisher och det saknas en metod som kör CardDealed() då ett nytt kort delas ut.

Uppdaterat diagram

Vi bedömer relationerna mellan tillkomna och ursprungliga klasser och interface som korrekta uppritade.

Kommentar

Då uppgiften inte är slutförd så uppfyller den inte kraven för godkänd.