

Peer Review

Workshop 3 Design

Grupp: David Söderberg
Peer review gjord av Ulrika Falk, uf222ba

Klassdiagram

Klassdiagrammet ser ok ut. Relationerna ser rätt ut. Klasserna hade dock gärna fått vara grupperade i paket, vilket hade ökat läsbarheten. Likaså saknar jag roller på associationerna.

Kompilering av källkod och exekvering

Det tog flera timmar för att få igång en fungerande miljö för att överhuvudtaget kunna kompilera och exekvera koden. Stora problem att få igång Java-miljön. Det kan dock inte de som skrivit koden lastas för.

Koden kompilerar och kör utan problem. Däremot så kan man inte spela flera spel efter varandra. När man har spelat ett spel så är det klart, då måste man starta om programmet för att kunna starta en ny omgång.

Implementationen ser ut att stämma överens med klassdiagrammet.

Beroendet mellan controllern och vyn har lösts genom att en abstrakt basklass implementerar interfacet och de klasserna för de olika språken ärver basklassen. En utmärkt lösning på problemet.

Mönstret för strategy ser ut att vara korrekt implementerat. Det realiseras interfacet IhitStrategy.

Ett interface som heter IwinnerStrategy är tillagt. Det realiseras genom klasserna DealerWinnerStrategy, PlayerWinnerStrategy och BasicWinnerStrategy. Ser jättebra ut.

En metod som heter DealCard har lagts till i klassen Dealer och den används istället för den kod som tidigare var duplicerad.

Observermönstret är implementerat på ett korrekt sätt.

Klassdiagrammet är uppdaterat och stämmer med de ändringar som är gjorda.

Implementationen har passerad godkänt med bravur!
Utmärkt jobbat!