Ordenação: Radixsort

Algoritmos e Estruturas de Dados II

Introdução

- Até agora vimos métodos de ordenação que comparam chaves
 - Esta é uma abordagem genérica que funciona para qualquer tipo de chaves
- Uma abordagem alternativa para ordenação é processar as chaves por partes
 - Por exemplo, começamos pelas primeiras letras do nome quando procuramos um nome num catálogo
 - Não precisamos comprar chaves

Ideia

- Quebrar uma chave em vários pedaços
 - Dígitos de um número em uma dada base (radix)
 - 312 tem os dígitos 3, 1 e 2 na base 10
 - 312 tem os dígitos 100111000 na base 2
 - "exemplo" tem 6 caracteres (base 256)
- Ordenar de acordo com o primeiro pedaço
 - Números cujo dígito mais à esquerda começa com 0 vêm antes de números cujo dígito mais à esquerda é 1
- Podemos ordenar repetindo esse processo para todos os pedaços

123	142	08 7	26 3	23 3	014	13 2

Digito	Contador
0	0
1	0
2	0
3	0
4	0
5	0
6	0
7	0
8	0
9	0

123	142	08 7	26 3	23 3	014	13 2

Digito	Contador
0	0
1	0
2	2
3	3
4	1
5	0
6	0
7	1
8	0
9	0

 Depois calcular a posição deles no vetor ordenado

123	142	087	26 3	23 3	014	13 2

Dig	С	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	0
3	3	2
4	1	5
5	0	0
6	0	0
7	1	6
8	0	0
9	0	0

E finalmente colocar os elementos em suas posições

12 3	142	08 7	26 3	23 3	014	13 2
		12 3				

С	Posicao
P	0
	0
2	0
3	3
1	5
0	0
0	0
1	6
0	0
0	0
	0 0 2 3 1 0 0

123	142	08 7	26 3	23 3	014	13 2
142		12 3				

Dig	С	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	1
3	3	3
4	1	5
5	0	0
6	0	0
7	1	6
8	0	0
9	0	0

123	142	08 7	26 3	23 3	014	13 2
142		12 3				087

Dig	С	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	1
3	3	3
4	1	5
5	0	0
6	0	0
7	1	7
8	0	0
9	0	0

123	142	08 7	26 3	23 3	014	13 2
142		12 3	26 3			087

Dig	С	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	1
3	3	4
4	1	5
5	0	0
6	0	0
7	1	7
8	0	0
9	0	0

123	142	08 7	26 3	23 3	014	13 2
142		12 3	26 3	23 3		08 7

Dig	С	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	1
3	3	5
4	1	5
5	0	0
6	0	0
7	1	7
8	0	0
9	0	0

123	142	08 7	26 3	23 3	014	13 2
142		12 3	26 3	23 3	014	087

Dig	С	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	1
3	3	5
4	1	6
5	0	0
6	0	0
7	1	7
8	0	0
9	0	0

123	142	08 7	26 3	23 3	014	13 2
142	13 2	12 3	26 3	23 3	014	087

Dig	С	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	1
3	3	5
4	1	6
5	0	0
6	0	0
7	1	7
8	0	0
9	0	0

Radixsort - Ordenando o vetor

- Repetimos o mesmo processo para o próximo dígito
 - Funciona por que o método do contador que usamos anteriormente é estável!

123	142	08 7	26 3	23 3	014	13 2
1 4 2	1 3 2	1 2 3	2 6 3	2 3 3	014	0 8 7
014	1 2 3	1 3 2	2 3 3	142	2 6 3	0 8 7

Radixsort - Ordenando o vetor

- Repetimos o mesmo processo para o próximo dígito
 - Funciona por que o método do contador que usamos anteriormente é estável!

123	142	08 7	26 3	23 3	014	13 2
142	1 3 2	1 2 3	2 6 3	2 3 3	014	0 8 7
014	1 23	1 32	2 33	1 42	2 63	0 87
014	087	123	132	142	233	263

Radixsort

```
void radix(int *v, int n, int base, int num digitos) {
int i, j, w, count[base+1], d, posicao;
int *aux = (int *) malloc(n * sizeof(int));
   for (w = 0; w < num digitos; w++) {
      for (j = 0; j < base; j++) count [j] = 0;
      for (i = 1; i \le n; i++) {
         d = digito(v[i], w, base);
         count[d+1]++;
      for (j = 1; j < base; j++) count [j] += count [j-1];
      for (i = 0; i < n; i++)
         d = digito(v[i], w, base);
         posicao = count[d];
         count[d] += 1;
         aux[posicao] = v[i]; }
      for (i = 0; i < n; i++) v[i] = aux[i];
```

Radixsort - Análise

- Nenhuma comparação
- Inspeções de dígitos:
 - > 2*n*num_digitos
 - Se num_digitos for pequeno ou constante, então radixsort tem custo linear O(n)
- Trocas:
 - n*num_digitos
 - Número de trocas também é O(n)
- Quicksort é comparável ao radixsort porque o número de dígitos é da ordem de lg(n) na base 2 e log₁₀(n) na base 10

Vantagens e desvantagens

Vantagens:

- Estável
- Não compara as chaves

Desvantagens:

- Nem sempre é fácil otimizar a inspeção de dígitos
 - Depende do hardware
- Só é bom se o número de dígitos for pequeno
 - Em geral o número de digítos tem crescimento O(lg(n))