

Algoritmos e Estruturas de Dados II – Atividade em aula

Nome de aluno		NOTA:
Nome do avaliador		

Considere a seguinte estrutura

```
struct cel {  
    int conteudo;  
    struct cel *esq;  
    struct cel *dir;  
};  
typedef struct cel no;  
typedef no *arvore;
```

1, Escreva uma função iterativa que permita percorrer e imprimir o conteúdo de uma árvore binária.

```
void erd_i (no *r) {
```

2. Escreva uma função recursiva que permita calcular a altura de uma árvore binária

```
int altura (no *r) {
```