Fussball Game Manager

## Målsætning

Applikation der muliggør dannelse og registrering af bordfodbold-hold, og senere mulighed for at lade disse hold dyste i en turnering.

Tidligere resultater og turnerings-planer skal fremgå af systemet.

I de første iterationer vil systemet benytte repositiories med statiske data.

### Iteration 4

Skab flere muligheder for dannelse af hold

* Option 1 – Alle mod alle
  + **Krav**: Et lige antal deltagere, min 4
* Option 2 – Hold baserede på grupper der dyster mod hinanden
  + **Krav**: Et lige antal deltagere i hver gruppe, min 2 i hver
* Option 3 – Hold baserede på grupper der blandes.
  + Såfremt det er muligt, sammensættes holdene så èt hold består af deltagere fra to forskellige grupper
  + **Krav**: Et lige antal deltagere, min 4

Team navne generering

### Iteration 5

Alle hold dyster mod hinanden i en turnering - Resultater gemmes og kan fremvises. Resultater skal kunne registreres fra flere klienter, så mere end èt bord kan tages i brug.

### Iteration 6

Visualisering af turnerings rangliste der opdateres løbende.

Ideer

* Autogenererede team-navne