

- Class
 - Et blueprint

- Object (konseptet, ikke klassen)
 - Utskift av blueprint eller resultatet (produktet) av blueprint

- Instansvariabel
 - En variable uten definert verdi, men deklart av datatypen som for eksempel int eller double.

- Overloading

- Overriding

- Extends
 - Vi bruker denne for å arve egenskaper fra en annen klasse

- Polymorphism
 - Det er når man bruker et objekt til forskjellige ting (usikker på hvordan)

- private,public,(protected) (klasse,variabel,metode)
 - **Private** brukes når vi skal skjule innholde i en klasse, eller at klassen ikke skal være åpen. Altså at man ikke har tilgang til den med mindre man lager konstruktør, get og set.
 - **Public**, da er innholde i class åpen for alle
 - **Protected** er en mellomting av private og public

- this og super
- **this** referer til nåværende klassen
- **super** blir brukt for å referer til foreldreklassen fra underklassen