# UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS ESCOLA DE ENGENHARIA ELÉTRICA, MECÂNICA E DE COMPUTAÇÃO INTRODUÇÃO À ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

## PROF. DR. ADRIANO CÉSAR SANTANA adriano@ufg.br

### INTRODUÇÃO AO ARDUINO - AULA 4









Sensor Ultrassônico HC-SR04

Média de preço: R\$ 16,00

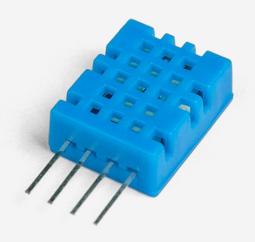
**Utilidade: Medir distâncias** 



### **Sensor de Umidade e Temperatura**







 Sensor de Umidade e Temperatura DHT11

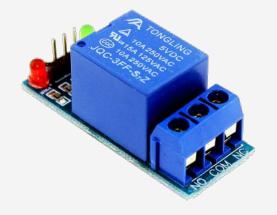
Média de preço: R\$ 10,00

**Utilidade: Medir temperatura e** 

umidade







 Módulo Relé 5V - 1 Canal Média de preço: R\$ 10,00

**Utilidade: Acionamento de circuitos** 







Módulo Bluetooth - HC-05
 Média de preço: R\$50,00

**Utilidade: Conexão com** arduino através do BT





### Sensor de Estacionamento





### **Componentes Necessários**





Sensor Ultrassônico HC-SR04



- Resistores;
- Arduino e Protoboard.









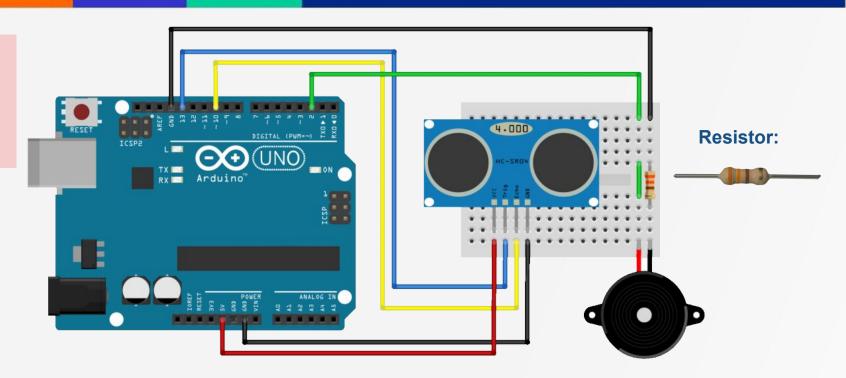


### Montagem de circuito





GND 5V PORTA 13 PORTA 10 PORTA 2





Conecte o Arduino ao computador utilizando o cabo de conexão USB e passe a programação "sensor\_estacionamento"











#### • Partes mais importantes

```
#include <Ultrasonic.h> //Carrega a biblioteca Ultrasonic
                                                                         Bibliotecas
#include <NewTone.h> //Carrega a biblioteca Newtone
Ultrasonic ultrasonic(13, 10);
                                                                      Função da biblioteca
//Le os dados do sensor, com o tempo de retorno do sinal
long microsec = ultrasonic.timing();
                                                                       Função da biblioteca
//Calcula a distancia em centimetros
                                                                         Função da biblioteca
cmMsec = ultrasonic.convert(microsec, Ultrasonic::CM);
 //Ajusta o atraso de acordo com a distância
 if (cmMsec > 80)
                                                                     Calcula delay
  atraso = 2000;
```



# Mude a programação para o arquivo "buzzer.ino" e faça a compilação









### l'm your father!











### • LCD 16x2 para Arduino





### **Componentes Necessários**





- LCD 16x2;
- Potenciômetro;
- Arduino e Protoboard.



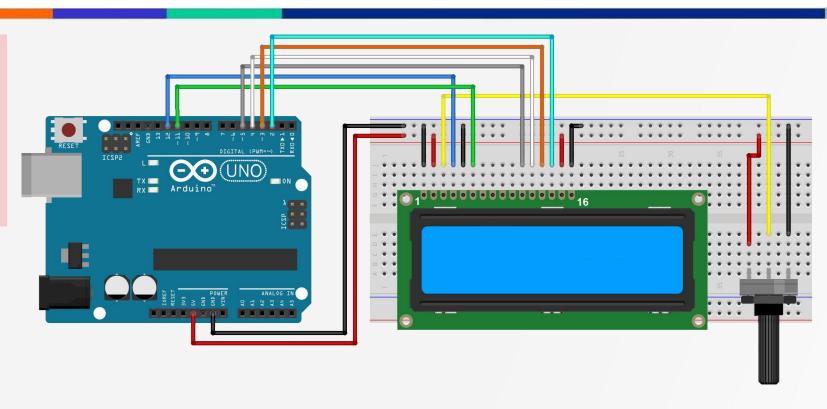


### Montagem de circuito











### Tabela de ligações dos pinos do LCD 16x2





Conexões LCD 16x2 - HD44780		
Pino LCD	Função	Ligação
1	Vss	GND
2	Vdd	Vcc 5V
3	V0	Pino central potenciômetro
4	RS	Pino 12 Arduino
5	RW	GND
6	E	Pino 11 Arduino
7	D0	Não conectado
8	D1	Não conectado
9	D2	Não conectado
10	D3	Não conectado
11	D4	Pino 5 Arduino
12	D5	Pino 4 Arduino
13	D6	Pino 3 Arduino
14	D7	Pino 2 Arduino
15	Α	Vcc 5V
16	K	GND



Conecte o Arduino ao computador utilizando o cabo de conexão USB e passe a programação "lcd\_16x2"













#### • Partes mais importantes

#include <LiquidCrystal.h>

LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);

lcd.begin(16, 2);

lcd.clear();

lcd.setCursor(3, 0);

lcd.print("MONITORIA");

lcd.setCursor(3, 1);

lcd.print(" IEC ");

Bibliotecas

→ Função da biblioteca











### Email para contato e repositório GIT











https://github.com/ufglec/Arduino