

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

DISCIPLINA: 6194 – CONSTRUÇÃO DE SOFTWARE

CONTEÚDO DAS AVALIAÇÕES

Avaliação P1	<ul style="list-style-type: none">• SWEBok – Chapter 3 – Software Construction<ul style="list-style-type: none">○ Introduction – pág. 3-1○ 1. Software Construction Fundamentals – pág. 3-1 a 3-4• Code Complete - Um guia prático para a construção de software, 2ª ed., Steven McConnell, Bookman:<ul style="list-style-type: none">○ Cap. 1 – Bem-vindo à Construção de Software – pág. 41 a 46○ Cap. 2 – Metáforas para um melhor entendimento do desenvolvimento de software – pág. 47 a 58○ Cap. 3 – Meça duas vezes, corte uma: determinando os pré-requisitos – pág. 59 a 91○ Cap. 4 – Principais decisões de construção – pág. 95 a 102○ Cap. 10 – Problemas Gerais no uso de Variáveis, pág. 263 a 284○ Cap. 11 – O poder dos nomes de Variáveis, pág. 285 a 314○ Cap. 24 – Refatoração, pág. 589 a 610
Avaliação P2	<ul style="list-style-type: none">• SWEBok – Chapter 3 – Software Construction<ul style="list-style-type: none">○ Introduction – pág. 3-1○ 1. Software Construction Fundamentals – pág. 3-1 a 3-4○ 2. Managing Construction – pág. 3-4• Code Complete - Um guia prático para a construção de software, 2ª ed., Steven McConnell, Bookman:<ul style="list-style-type: none">○ Cap. 24 – Refatoração, pág. 589 a 610○ Cap. 28 – Gerenciando a Construção, pág. 683 a 707• Apresentações da AEA-05 realizadas pelos alunos relacionados aos assuntos:<ul style="list-style-type: none">○ Gerencia de Projeto○ Gerencia da Configuração de Software○ Testes unitários usando JUnit○ Análise de Pontos por Função (APF)