### INF / UFG

# Disciplina **Banco de Dados**

Conteúdo

Armazenamento, estruturas básicas de arquivo e *hashing*. (2)



### Organização de Registros em Arquivos

Heap – um registro pode ser colocado em qualquer lugar no arquivo onde haja espaço (arquivo não ordenado).

Sequencial – armazene registros em ordem sequencial, com base no valor da chave de busca de cada registro (arquivo ordenado).

Hashing – uma função de hash calculada sobre algum atributo de cada registro; o resultado especifica em que bloco do arquivo o registro deve ser colocado.

#### **IMPORTANTE**

Registros de cada relação podem ser armazenados em um arquivo separado. Em uma organização de arquivo em *clusters*, os registros de várias relações diferentes podem ser armazenados no mesmo arquivo

Motivação: armazene registros relacionados no mesmo bloco para reduzir a E/S.

#### Armazenamento do dicionário de dados

#### Informação sobre relações

- >> nomes de relações
- >> nomes e tipos de atributos de cada relação
- >> nomes e definições de views
- >> restrições de integridade

Informações de usuário, incluindo senhas

Dados estatísticos e descritivos

>> número de tuplas em cada relação

Informações de organização física do arquivo

- >> como a relação é armazenada (sequencial/hash/...)
- >> localização física da relação
  - nome de arquivo do sistema operacional, ou
  - endereços de disco dos blocos contendo registros da relação

Informações sobre índices

#### Armazenamento do dicionário de dados

#### Estrutura de catálogo:

- >> estruturas de dados especializadas, projetadas para acesso eficiente
- >> um conjunto de relações, com recursos existentes no sistema usados para garantir o acesso eficiente (preferida)

### Uma representação de catálogo possível:

```
Metadados-relação = (nome-relação, número-de-atributos, organização-armazenamento, localização)

Metadados-atributo = (nome-atributo, nome-relação, tipo-domínio, posição, tamanho)

Metadados-usuário = (nome-usuário, senha-criptografada, grupo)

Metadados-índice = (nome-índice, nome-relação, tipo-índice, atributos-índice)

Metadados-view = (nome-view, definição)
```

Também denominados **arquivos de** *heap* ou **de pilha**.

Os registos são colocados no arquivo na ordem em que são inseridos, de forma que novos registos são postos no fim do arquivo.

Esta organização é geralmente usada com caminhos de acesso adicionais, tais como os índices secundários.

### Inserção de dados

Inserir um novo registro é muito eficiente. O último bloco do arquivo é copiado para um *buffer*, o novo registro é adicionado, e o bloco é então reescrito volta para o disco.

#### Pesquisa de dados

A busca de um registro usando qualquer condição de pesquisa envolve uma **busca linear** para encontrar o bloco de arquivo que possui o registro: **um procedimento caro**.

Se apenas um registro satisfaz a condição de pesquisa, então, em média, serão pesquisados metade dos blocos de arquivo antes de encontrar o registro.

#### Exclusão de dados

Para excluir um registro, um programa deve primeiro encontrar o seu bloco, copiar o bloco em um *buffer*, excluir o registro do *buffer* e, finalmente, reescrever o bloco de volta para o disco:

>> deixa espaço não utilizado no bloco de disco.

Outra técnica utilizada para a exclusão é ter um byte (ou bit) extra por registro, chamado um marcador de exclusão (exclusão lógica).

Ambas as técnicas requerem **reorganização periódica** do arquivo para recuperar o espaço não utilizado de registros excluídos. Outra possibilidade é a reutilização do espaço de registros excluídos ao inserir novos registros, mas isso requer o controle de locais vazios.

### Exclusão de dados (cont.)

Alternativas para a exclusão do registro i:

- >> mova os registros i + 1, . . . , n para i, . . . , n 1
- >> mova o registro n para i
- >> não mova registros, mas vincule todos os registros livres em uma lista livre.

### Exclusão de dados (cont.) - uso de uma lista livre ...

Armazena o endereço do primeiro registro excluído no cabeçalho do arquivo.

Use esse primeiro registro para armazenar o endereço do segundo registro excluído, e assim por diante.

Pense nesses endereços armazenados como ponteiros, pois "apontam" para o local de um registro.

Representação com uso mais eficiente do espaço: reutiliza espaço para atributos normais de registros livres para armazenar ponteiros. (Nenhum ponteiro armazenado

nos registros em uso.)

cabeçalho				_	
registro 0	A-102	Perryridge	400		
registro 1				-	
registro 2	A-215	Mianus	700		
registro 3	A-101	Downtown	500		
registro 4					
registro 5	A-201	Perryridge	900		
registro 6				_	
registro 7	A-110	Downtown	600		_
registro 8	A-218	Perryridge	700		

### Alteração de dados

A alteração ocorre de forma similar à exclusão, mas o novo valor do registro é, idealmente, reescrito no mesmo bloco em disco.

A alteração de um registro de comprimento variável pode exigir a exclusão do registro antigo e inserir um registro modificado, porque o registro modificado pode não caber em seu antigo espaço (bloco).

#### Arquivo com acesso direto (ou acesso relativo)

Ocorre em registros de comprimento fixo, blocos não espalhados e alocação contínua.

Simplifica o acesso, pois qualquer registro é alcançado por sua posição no arquivo.

Se os registos são numerados de 0, 1, 2, ..., (r - 1) e os registos de cada bloco são numerados de 0, 1, ..., (bfr - 1), onde bfr é o fator de bloco, o i-ésimo registro do arquivo está localizado no bloco [ (i / bfr) ], e é o registro na posição (i mod bfr) do referido bloco.

Essa organização não é útil quando se busca um registro a partir de um predicado, mas pode facilitar a construção de índices.

Os registros do arquivo são ordenados fisicamente com base nos valores de um de seus campos: **campo de ordenação**. Se o campo de ordenação é também um campo-chave do arquivo (valor único para cada registro), o campo é chamado **chave de ordenação**.

#### Algumas vantagens:

- a leitura dos registros na ordem dos valores fundamentais de ordenação torna-se extremamente eficiente;
- encontrar o próximo registro ordenado não requer acesso a bloco adicional, porque o próximo registro está no mesmo bloco que o atual (a menos que o registro atual seja o último do bloco);
- permite aplicar a busca binária, o que constitui uma melhoria em relação a pesquisas lineares.

A busca binária usualmente acessa log<sub>2</sub>(b) blocos:

>> se o registro for encontrado ou não.

#### Busca linear:

- >> (b/2) blocos são acessados quando o registro é encontrado; ou
- >> (b) blocos são acessados quando o registro não é encontrado (ou mais de um registro satisfizer o predicado de busca).

	Nome	Cpf	Data_nascimento	Corgo	Salario	Sexo
Diese 1	Aaron, Eduardo	Срі	Data_nascimento	Cargo	Salario	Sexo
Bloco 1						
	Abílio, Diana		<u> </u>			Ь Н
			:			
	Acosta, Marcos					
Bloco 2	Adams, João					
	Adams, Roberto					
			:			
	Akers, Janete					
Bloco 3	Alexandre, Eduardo					
	Alfredo, Roberto					
			_ E			
	Allen, Samuel					
DI 4	A.II <del>T</del>					
Bloco 4	Allen, Tiago					
	Anderson, Kely		L .			
			:			
	Anderson, Joel					
Bloco 5	Anderson, Isaac					
	Angeli, José					
	ge, eeee					
	Anita, Sueli					
Bloco 6	Arnoldo, Marcelo					
	Arnoldo, Estevan					
			<b>.</b>			
	Atílio, Timóteo					
			:			
Bloco n-1	Wanderley, Jaime					
	Wesley, Ronaldo					
	Wong, Manuel					
Bloco n	Wong, Pâmela					
	Wuang, Charles		L			
			:			
	Zimmer, André					

Figura 17.7

Alguns blocos de um arquivo ordenado (sequencial) de registros de FUNCIONARIO com Nome como campo-chave de ordenação.

```
Algorithm 17.1. Binary Search on an Ordering Key of a Disk File
l \leftarrow 1; u \leftarrow b; (* b is the number of file blocks *)
while (u \ge l) do
    begin i \leftarrow (l + u) div 2;
    read block i of the file into the buffer:
    if K < (ordering key field value of the first record in block i)
         then u \leftarrow i - 1
    else if K > (ordering key field value of the last record in block i)
         then l \leftarrow i + 1
    else if the record with ordering key field value = K is in the buffer
         then goto found
    else goto notfound;
    end;
goto notfound;
```

Inserção e exclusão são operações dispendiosas, porque os registros devem permanecer fisicamente ordenados.

Para **inserir um registro**, temos de encontrar a sua posição correta no arquivo, com base no seu valor de campo de ordenação, e depois abrir espaço no arquivo para inserir o registro nessa posição.

Para um arquivo grande isso pode ser muito demorado, porque, em média, metade dos registros do arquivo deve ser movido para abrir espaço para o novo registro:

>> se não houver espaço livre no bloco, insira o registro em um bloco de overflow (estouro).

Para a **exclusão de registros**, o problema é menos grave se os marcadores de exclusão e a reorganização periódica forem usados.

#### Reorganização do arquivo

Os registros no arquivo de *overflow* são ordenados e mesclados com o arquivo principal. Os registros marcados para exclusão são removidos durante

a reorganização.

A-217	Brighton	750	
A-101	Downtown	500	
A-110	Downtown	600	
A-215	Mianus	700	
A-102	Perryridge	400	
A-201	Perryridge	900	
A-218	Perryridge	700	
A-222	Redwood	700	
A-305	Round Hill	350	
A-888	North Town	800	

#### Acesso por método de busca

Tabela 17.2

Tempos de acesso médios para um arquivo de b blocos sob organizações de arquivo básicas.

Tipo de organização	Método de acesso/pesquisa	Média de blocos para acessar um registro específico
Heap (não ordenado)	Varredura sequencial (pesquisa linear)	b/2
Ordenado	Varredura sequencial	b/2
Ordenado	Pesquisa binária	log <sub>2</sub> b

A **modificação** de valor de campo de um registro depende de dois fatores:

- (i) a condição de pesquisa para localizar o registro, e
- (ii) o campo a ser modificado.

Se a condição de pesquisa envolver a chave de ordenação, podemos localizar o registro por busca binária; caso contrário, devemos fazer uma busca linear.

Modificar o valor do campo ordenação significa que o registro pode mudar sua posição no arquivo. Isto requer a exclusão do registro, seguida inserção do registro modificado.