

# **TRB2B - Relatório**

**Leandro Dornela Ribeiro**

Devido a quantidade de tarefas que se acumularam e relativa complexidade do projeto, principalmente com relação a parte gráfica, não foi possível concluir o projeto dentro do primeiro prazo. Foi implementado a base do projeto com os sistemas de imagem, áudio, e movimentação do cenário.

Principal item implementado até o momento:

-Sistema de mapa Side Scroller baseado em tiles, o mapa se move na tela pelo eixo x enquanto o player só se move em y, além disso pode-se limitar qual parte do mapa será desenhada para se encaixar na tela e evitar perda na performance não sendo necessário desenhar o mapa todo a cada frame.