

## TRB1 - DCC195 Laboratório de Programação VI

Crie uma aplicação utilizando o node.js seguindo as seguintes restrições:

1. Utilize apenas os módulos do core;
2. Crie uma estrutura de roteamento e tratadores de requisição para toda a aplicação conforme o material;
3. Adicione um ponto de entrada para `/index.html` e `/` com uma lista de endereços para as demais questões;
4. Adicione um ponto de entrada para `/sobre.html` com uma página contendo seus dados como nome completo, número de matrícula, e-mail e curso.
5. Adicione um ponto de entrada para `/aleatorios.html` com uma página que apresenta 100 números aleatórios, separados em duas listas não ordenadas com uma para números pares e outra para números ímpares.
6. Adicione um ponto de entrada para `/primos.html` com uma página que apresente em uma lista os números primos entre  $N_1$  e  $N_2$  (com  $N_1 < N_2 < 100$ ) passados como parâmetros na URL. Imprima uma mensagem caso estejam ausentes ou com inválidos.
7. Adicione um ponto de entrada para `/equacao.html` que ao ser acessado via método GET apresente um formulário que peça os valores dos termos de uma equação de segundo grau  $ax^2+bx+c = 0$ .
8. Adicione um ponto de entrada para `/equacao.html` que ao ser acessado via método POST apresente o resultado do cálculo das raízes da equação de segundo grau  $ax^2+bx+c = 0$  com os dados passados pelo formulário. Imprima uma mensagem caso estejam ausentes ou com inválidos.
9. Adicione um ponto de entrada para `/xadrez.html` que ao ser acessado via qualquer método, apresente um tabuleiro de xadrez sem qualquer peça. Se um par de valores **linha, coluna** for passado, desenhe uma figura de um cavalo na respectiva casa e marque as casas que ele pode atingir em uma única jogada.
10. Adicione um ponto de entrada para `/xadrez.json` que retorne o mesmo resultado acima, mas em formato `application/json`. Crie um módulo para montar o tabuleiro.

O trabalho deve ser criado seguindo a estrutura de pacote `commonjs` via `npm`, ser gerido por um projeto no [github.com](https://github.com) (depois de criar sua conta, uma única vez, crie um repositório [neste link](#)) e publicado como uma aplicação na plataforma de virtualização [heroku.com](https://heroku.com). Os trabalhos devem ser entregues até dia 17/09/2019.