

TOBB ETU BIL 141 Bilgisayar Programlamaya Giriş I LAB5

Goal

Kenar uzunluğunu girdi olarak alıp, ekrana bir ikizkenar dik üçgen bastıran programı yazınız.
Not: karakter olarak "~" kullanılacaktır.

Input

Kenar uzunluğu

Output

Üçgen

Örnek:

```
~
~ ~
~ ~ ~
~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~
~ ~ ~ ~ ~ ~
```

Constraints

Example

Input

3

Output

```
~
~ ~
~ ~ ~
```

Goal

Az önce çizilen üçgenin ikizkenar olmadığını gördük. Bu üçgeni her bir karakterden sonra bir boşluk bastırarak ikizkenar üçgene daha yakın bir üçgen çizen programı yazınız.
Bu sefer kullanıcı istediği karakter ile çizdirebilmelidir.

Input

Kenar uzunluğu,karakter

Output

Üçgen

Constraints

Example

Input

3*

Output

```
*
* *
* * *
```

Goal

Kullanıcıdan bir tam sayı(t) alın ve bir karakter(c) alın. c karakterini kullanarak toplamda 2t+1 satırlık bir X şekli ekrana çizdirin.

Input

1 adet integer, 1 adet char

Output

X şekli

Constraints

Example

Input

3*

Output

```
* *
* *
*
* *
* *
```

Goal

Büyük harflerden birini girdi olarak alan ilk satırda 'A' dan o harfe kadar,sonraki satırda bir karakter kaydırıp 'A' dan girdi olarak alınan harften bir öncesine kadar ekrana basan ve en son satırda ekrana 'A' basan bir program yazınız.
Not: Satır sayısı girilen harfe göre değişmektedir.

Input

Büyük harf

Output

Harf üçgeni

Constraints

Sadece büyük harf

Example

Input

F

Output

```
ABCDEF
ABCDE
ABCD
ABC
AB
A
```

Goal

Üst üçgen yükseliğini kullanıcıdan alan ve o boyuttaki karo şeklini kullanarak ekrana yazdıran bir C programı yazınız.

Input

Tamsayı

Output

Karo şekli

Constraints

Example

Input

5

Output

```
*
***
*****
*****
*****
*****
*****
***
*
```

Goal

Yüksekliğini kullanıcıdan alan ve o yükseklikteki üçgeni o yükseklik değerindeki tamsayı kullanarak ekrana yazdıran bir C programı yazınız.

Input

Tamsayı

Output

Piramit

Constraints

Example

Input

5

Output

```
5
4 4
3 3 3
2 2 2 2
1 1 1 1 1
```