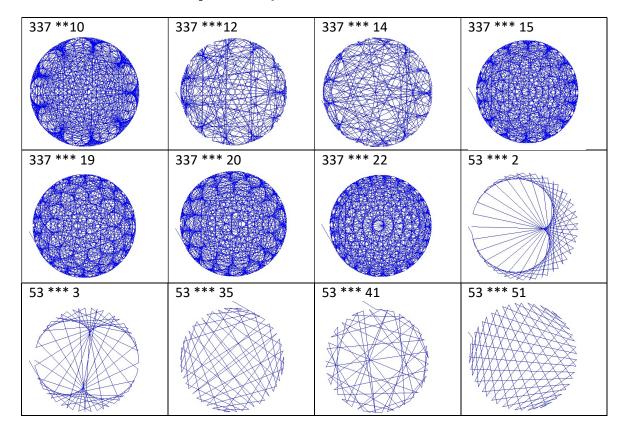
Ders 6:

• Aşağıdaki şekilleri üreten algoritma:

```
i=1;
for j=1:m
    yi=mod(i*s,m);
    birleştir(yi,i);
    i=yi;
end
```

farklı m ve s değerleri için



- Bu şekiller nasıl çizildi? Daire üzerinde eşit yay uzunluklarına sahip m nokta belirlenerek.
- O Dairenin tüm noktalarından geçmesi için i'nin çok sayıda tekil değeri üretilmeli.
- Tekil sayıları nasıl sayarız? T[i]=T[i]+1. Ne kadar farklı değer üretilirse dairenin etrafı o kadar dolar. O kadar uniform bir dağılımdan sayılar üretmiş oluruz.
- Uniform dağılım ne demek? Her bir sayının gelme olasılığı eşit. Bu durumda üretilen sayının tahmin edilebilirliği de minimum olur.
- o Bilgisayarlarda gerçek rasgelelik yoktur. Sözde rasgele sayılar üretilir.
- Örnek bir rasgele sayı üretici R[n]=mod(a*R[n-1]+c,m) R[0]=0, a=1366, c=150889, m=714025
- o Bir sorun var. Bir önceki sayıyı bilirsek bir sonraki sayıyı da biliriz. Hatta R[0]'ı bilirsek tüm sayıları biliriz.
- o Çözüm R[0]'ı değiştirmek. C dilinde

```
# include <stdlib.h>
# include <time.h>
```

srand(time(NULL)); // seed'e R[0] , 1.1.1970'ten programın çalıştırıldığı ana kadar kaç saniye geçtiğini atar

- Rasgele sayı üreteçlerinde m ne kadar büyük olursa rasgelelik illüzyonu o kadar gerçekçi olur. Var olan çevrimi görmemiz o kadar zor olur.
- Rasgele sayı üretimini niçin yaparız. Simülasyonlar, oyunlar, algoritma testleri vb.
- Zar atalım
 - o zar=1+mod(a*zar+c,6)
 - o zar hileli mi nasıl anlarız?
- X-Y kapalı aralığında tam sayılar üretelim.

```
 \begin{array}{l} \text{X=}45;\\ \text{Y=}54;\\ \text{A=zeros}\left(1,\text{N}\right)\\ \text{for } \text{i=}1\text{:N}\\ \text{T=}\text{rand}\left(\right); \text{ // 0,1 aralığında bir sayı üretir}\\ \text{A(i)=}\text{X+floor}\left(\text{T*}\left(\text{Y-X+1}\right)\right);\\ \text{end} \end{array}
```

- 52 kartı karıştıralım
 - 1-52 arası rasgele bir sayı üret, o ana kadar çıkmadıysa yaz, başta hızlı ama sonra ?
 - A dizisine 1-52 arası sayıları sırayla yerleştir. N kez, 1-52 arası rasgele iki sayı üret, x,y,
 A[x]'le A[y]'yi swap, hızlı, N ne kadar büyükse dizi o kadar karışır.
- Gaussian dağılım üretmek, 1-N arası, Uniform dağılımdan 2 sayı üret, ortalamasını al, yaz ? ortalamanın 2 olma olasılığı ? ortalamanın N/2 olma olasılığı?
- Bir robotu etrafındaki engellere çarpmadan rasgele gezdir. (0,1)'lerden oluşan bir matriste.
 Robot 4 komşusuna gidebiliyor.
 - o İf'li
 - o if'siz (1 0), (0 1), (-1 0), (0 -1)
 - o Robot 8 komşusuna gidebilseydi?
- Aşağıdaki algoritmanın çalıştırılması sonucunda T değeri kaç olur?

```
say=0;
for i=1:N
    x=rand(); // 0,1 araliğinda bir sayı üretir
    y=rand();
    if (x*x+y*y)<1
        say=say+1;
    end
end
T=4*say/N</pre>
```



O N ne kadar büyük olursa T pi'ye o kadar yaklaşır.