

internetworking → internet  
intranetworking } the internet  
(all of them)

UDP daha az kapsam çok fazla seçilebilir  
TCP daha geniş kapsam verinin iletimini  
zaman kadar  
götürür

UDP

connectionless → bağlantı yok

ACK bağlantı olmadığı için  
yok  
flow control  
paketler kendi gider

UDP > application ile ilgili değil  
TCP > network katmanında alfabesi

application layer kendi protokollerini oluşturabilir  
mesela ben şifre koyuyorum bazı uygulamalara  
Şifresi açmıyor bunu

data link layer → ethernet  
packet → data frame → network  
segment → transport  
packet

App  
↑  
UDP  
↓  
network

8 byte'lık headerlara sahip segmentler

port

UDP → raw IP

TCP → portlarla  
Gelişir  
neyin nereden  
geldiğini bilirsin

Checksum → hata kontrol  
birimleri

internet üzerindeki  
tüm makinelerin  
bir IP adresi var

logical  
address

DNS  
bunları  
esler → websitesi  
↑  
IP

Bunları  
UDP  
paketleri  
kullanarak  
yapıyor  
UDP hızlı  
cevap alır  
sorular

remote procedure call (RPC) → farklı cihaz aynı network

network ile iletişim kurulması lazım  
procedure call → aynı cihaz aynı network

↳

network layer UDP içinde

Client-server ilişkisinde

↳ remote procedure call kullanılır

client-stub

marshalling

↓  
parametreleri  
paketleme kısmı

real time transport protocols

↓  
UDP ile birlikte  
kullanılıyor

Transport → UDP

Network → IP  
data link → ethernet

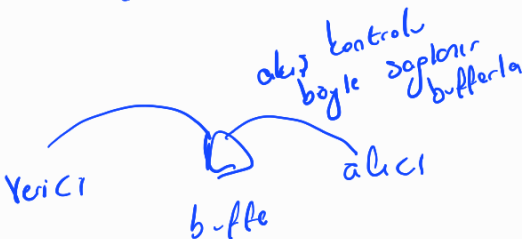
RTP

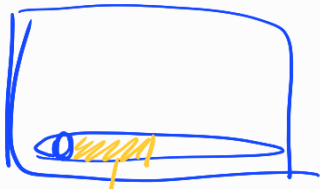
↓ socket interface

UDP

UDP → hız önemsiyor  
kullanılır

yönderilme hızı ile alım hızı  
aynı değil bu yüzden gecikme  
olarak jitter denir





videolar  
böyle datalar  
bu buffer'a bir örnek

unreliable protocol  $\rightarrow$  ip protocol

TCP  $\rightarrow$  end-to-end çalışıyorsa multicast  
yapamazsın

TCP  $\rightarrow$  seçmeli ACK