

Requisitos Funcionais e Não Funcionais

Autores: Alisson Victor e Heitor Moreira

Requisitos Funcionais

Solicitar Corrida	US01
Agendar Corrida	US02
Salvar local	US03
Realizar login	US04
Buscar Motorista para a Corrida	US05
Mostrar mapa da área onde está o cliente	
Mostrar a localização do cliente para o motorista	FA01
Mostrar as informações do motorista para o cliente	
Mostrar para o motorista o cliente que precisa da corrida	
Permitir que o cliente cancele a qualquer momento a corrida	
Permitir que o cliente aceite a corrida	
Permitir que o motorista aceite a corrida	
Permitir troca de mensagens entre o motorista e o cliente	
Notificar o cliente/motorista sobre alguma mudança	
Permitir que o cliente avalie o motorista	
Permitir que o motorista avalie o cliente	
Tipo de pagamento	FA02
Tipo de corrida	FA03

Requisitos Não Funcionais

O sistema deve notificar por email caso haja mudanças no aplicativo	
O aplicativo deverá utilizar a API do Google Maps para mostrar os usuários em um mapa	

O aplicativo deverá controlar as funcionalidades por perfil de acesso	
O sistema deve notificar descontos disponíveis por email	
O aplicativo deve oferecer funcionalidades caso seja necessário mudar alguma opção	

Requisitos Funcionais do Uber

Caso de Uso(US): US01-Solicitar-Corrída

Descrição do caso de uso

- Solicitar nova corrida

Este caso de uso (UC) se trata da realização do usuário solicitar uma nova corrida/viagem para chegar ao destino escolhido.

História de Usuário

Eu, como usuário, desejo me solicitar uma corrida para me deslocar de um local ao outro

Pré-Condição

Estar logado com sua conta no aplicativo e ter acessado a aba de destinos/solicitar corrida.

Fluxo Básico

1. O usuário ter acessado o aplicativo do Uber
2. O usuário estar conectado com sua conta no aplicativo
3. Ter acessado a aba de solicitar corrida/mapa [FA01]
4. O usuário clicar no caixa/botão(checkbox) "Para Onde?"
5. Clicar em algum local no mapa
6. Clicar no Botão Pronto
7. O usuário verifica as informações apresentadas
8. O usuário seleciona o tipo de corrida [FA03] e pagamento [FA02]
9. O usuário clica no botão Solicitar corrida
10. Fim

Caso de Uso(US): US02-Agendar-Corrída

Descrição do caso de uso

- Agendar nova corrida

Este caso de uso (UC) se trata da realização do usuário agendar uma nova corrida/viagem para chegar ao destino escolhido.

História de Usuário

Eu, como usuário, desejo agendar uma corrida para me deslocar de um local ao outro em um horário específico.

Pré-Condição

Estar logado com sua conta no aplicativo e ter acessado a aba de destinos/solicitar corrida.

Fluxo Básico

1. O usuário deve ter realizado as etapas do US01-Solicitar-Corrida o passo 6 no fluxo básico.
2. O usuário deve escolher a opção de agendar uma corrida.
3. Deve ser selecionado o horário da corrida.
4. Fim

Caso de Uso(US): US03-Salvar local

Descrição do caso de uso

- Salvar locais como favorito

Este caso de uso (UC) se trata da realização do usuário salvar alguma localização na qual ele deseja utilizar posteriormente.

História de Usuário

Eu, como usuário, desejo salvar alguma localização.

Pré-Condição

Estar logado com sua conta no aplicativo e ter acessado a aba de destinos/solicitar corrida.

Fluxo Básico

1. Ter acessado a aba de solicitar corrida/mapa [FA01]
2. O usuário clicar no caixa/botão(checkbox) "Para Onde?"
3. Clicar em locais salvos.
4. Clicar no botão "Adicionar um novo local"
5. O usuário é direcionado para o mapa para selecionar o local/Ou digitar o endereço
6. O usuário clica em salvar após selecionar o local
7. O usuário é redirecionado para o [FA01]
8. Fim

Caso de Uso(US): US04-Realizar login

Descrição do caso de uso

- Realizar Login

Este caso de uso (UC) se trata da realização do usuário criar ou apenas realizar o login

História de Usuário

Eu, como usuário, desejo realizar o login no aplicativo.

Pré-Condição

Estar com o aplicativo do Uber aberto.

Fluxo Básico

1. O usuário deve clicar em Começar Sessão
2. O usuário é direcionado para uma página onde pede seu número de celular
3. É inserido o número de celular
4. É selecionado o botão confirmar
5. O usuário é direcionado para uma aba de verificação
6. O sistema envia um sms com o código de verificação para o número do celular inserido
7. O usuário insere o código de verificação
8. O usuário é direcionado para a página principal do aplicativo
9. Fim

Caso de Uso(US): US05-Buscar motorista para corrida

Descrição do caso de uso

- Buscar motorista para corrida

Este caso de uso (UC) se trata da realização do aplicativo buscar um motorista para corrida de um usuário próximo

História de Usuário

Eu, como usuário motorista, desejo receber uma corrida para realizar.

Pré-Condição

Estar com o aplicativo do Uber aberto.

Fluxo Básico

1. O usuário motorista deve ter o aplicativo aberto e logado
2. O usuário motorista mais próximo de uma chamada de corrida é alertado
3. O sistema envia uma opção de aceitar ou negar corrida
4. É selecionado o botão para alguma das opções
5. Se aceito, o usuário motorista é direcionado para uma nova página
6. Se recusado, o usuário motorista volta para a página anterior.
7. Fim

Caso de Uso para Fluxos Alternativos: FA01-Definir-local-no-mapa

Descrição do fluxo alternativo

- Definir local no mapa

Este caso de uso (UC) se trata da realização do usuário solicitar uma nova corrida/viagem para chegar ao destino escolhido.

História de Usuário

Eu, como usuário, desejo me solicitar uma corrida para me deslocar de um local ao outro

Pré-Condição

Estar logado com sua conta no aplicativo e ter acessado a aba de destinos/solicitar corrida.

Fluxo Básico

1. O usuário ter acessado o aplicativo do Uber
2. O usuário clica na opção “defina local no mapa”
3. O aplicativo direciona o usuário para a tela de mapa contendo sua localização atual
4. O usuário seleciona ponto de desembarque no mapa ou digita seu endereço
5. O aplicativo direciona o usuário para a tela de finalização
6. O usuário seleciona o tipo de corrida e pagamento [FA02],[FA03]
7. O aplicativo direciona mostra ao usuário os motoristas mais próximos
8. Fim

Caso de Uso para Fluxos Alternativos: FA02-Pagamento

Descrição do fluxo alternativo

- Selecionar forma de pagamento

Este caso de uso (UC) se trata da realização do usuário selecionar a forma de pagamento

História de Usuário

Eu, como usuário, desejo selecionar a forma de pagamento

Pré-Condição

Estar logado com sua conta no aplicativo e ter acessado a aba de destinos/solicitar corrida.

Fluxo Básico

1. O usuário ter acessado o aplicativo do Uber
2. O usuário seleciona a forma de pagamento e confirma
3. Fim

Caso de Uso para Fluxos Alternativos: FA03-Tipo de corrida

Descrição do fluxo alternativo

- Selecionar tipo de corrida

Este caso de uso (UC) se trata da realização do usuário selecionar o tipo de corrida

História de Usuário

Eu, como usuário, desejo selecionar o tipo de corrida

Pré-Condição

Estar logado com sua conta no aplicativo e ter acessado a aba de destinos/solicitar corrida.

Fluxo Básico

1. Após o passo 6 do [FA01] o usuário clica na opção de selecionar corrida
2. É apresentado vários tipos de corrida para ser selecionado
3. O usuário seleciona o tipo de corrida que preferir e confirma
4. FIM

Caso de Uso para Requisitos Não Funcionais: RNF01

Descrição:

- O sistema deve notificar ao usuário por email caso seja feita alguma mudança no aplicativo.

Este caso de uso (UC) é sobre notificação do usuário, tanto cliente quanto o motorista, sobre alguma atualização do aplicativo. Após o UC, o frontend faz a comunicação com o backend, enviando um email usando E2E

RNF02:

Descrição: O aplicativo deve utilizar a API do Google Maps para mostrar os usuários em um mapa. Quando o cliente buscar o serviço, o sistema deve usar a localização do Google Maps e notificar para o motorista o local onde o cliente está localizado.

RNF03:

Descrição: O aplicativo deverá controlar as funcionalidades por perfil de acesso. Sempre que for feita alguma requisição, viagem , pedido, mudança de plano, o aplicativo deverá administrá-las.

RNF04:

Descrição: O sistema deve notificar descontos disponíveis por email
Os descontos devem ter validade e devem ser utilizados apenas uma vez por cliente.

RNF05: O aplicativo deve oferecer funcionalidades caso seja necessário mudar alguma opção

Caso o usuário deseje fazer alterações, ele deve ser capaz de realizá-las utilizando as funcionalidades do aplicativo.