

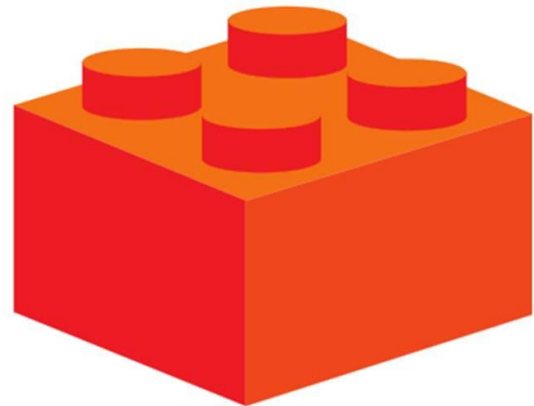
Projeto: MCC

Projeto Lógica MCC

2016

Termo de Abertura do Projeto

Baseado na 5ª edição do Guia PMBOK®



easyBOK

6927BOK

Histórico de alterações do documento

<i>Versão</i>	<i>Alteração efetuada</i>	<i>Responsável</i>	<i>Data</i>
1.0	Versão inicial	Lívia Barreto	18/04/2016

Sumário

Histórico de alterações do documento	1
1. Propósito ou justificativa do Projeto	3
2. Objetivos do Projeto	3
3. Requisitos de alto nível	3
4. Premissas	3
5. Restrições	3
6. Descrição do Projeto em alto nível	4
7. Limites do Projeto	4
8. Riscos de alto nível	4
9. Resumo do cronograma de marcos	4
10. Resumo do orçamento	4
11. Lista das partes interessadas	5
12. Requisitos para aprovação do Projeto	5
13. Gerente do Projeto	5
14. Patrocinador	5
15. Responsável pela autorização do Projeto ...	5

1. Propósito ou justificativa do Projeto

A motivação para realização do projeto partiu da necessidade de avaliar o nível de lógica de meninas do ensino fundamental e/ou médio afim de direcionar aulas de conceitos computacionais, levando em consideração a capacidade de raciocínio lógico de cada uma para um melhor aproveitamento e planejamento das atividades.

1. Objetivos do Projeto

1. Incentivar meninas a ingressarem no curso
2. Promover a igualdade de gênero dos alunos na área
3. Melhorar de forma lúdica o aprendizado de lógica matemática e computacional
4. Tornar a atividade prazerosa e interativa
5. Avaliar o nível de lógica das alunas
6. Avaliar a experiência prática do desenvolvimento da equipe do projeto

2. Requisitos de alto nível

1. Design simples e original
2. Fácil usabilidade
3. Feedback das questões em tempo real
4. Perfil diferenciado para alunas(os) e professores
5. Fácil acesso aos dados de desempenho das alunas(os)

3. Premissas

1. Todos os componentes do projeto têm conhecimento no Construct 2.
2. Todos os componentes da equipe de desenvolvimento terão treinamento no uso do Github

4. Restrições

1. Atividades de planejamento do projeto documentadas durante todo o ciclo de vida do projeto
2. Não remuneração aos voluntários
3. Artefatos do projeto não devem ser compartilhados durante desenvolvimento
4. Qualquer contratação necessária, como a de um Designer, deve ter autorização dos patrocinadores do projeto

5. Laboratório e máquinas de uso exclusivo à equipe do projeto e outros membros do projeto Meninas na Ciência da Computação

5. Descrição do Projeto em alto nível

O projeto descreve o desenvolvimento de uma ferramenta para avaliação dos conhecimentos de lógica de alunos do ensino fundamental e médio. Para produzir uma ferramenta de boa qualidade, foi necessária uma coleta de dados sobre aplicações similares, para obter informações sobre design de aplicação, meios de interação, abordagem de conteúdo, entre outros, que tenha boa aceitação de usuários no mercado. As informações obtidas servem como base durante o processo conceitual de formulação e prototipação de questões, bem como durante o design do game. Com relação ao desenvolvimento, este deve atender aos requisitos especificados durante toda sua execução.

6. Limites do Projeto

O projeto limita-se apenas à disponibilização da ferramenta lúdica (game) para dispositivos móveis.

7. Riscos de alto nível

1. Baixa adesão/aceitação por parte da comunidade acadêmica
2. Dificuldade de conseguir alguma entidade disposta a apoiar o projeto
3. Dificuldade de assimilar o conteúdo por parte das estudantes
4. Evasão das participantes do projeto
5. Desempenho do alunado estar abaixo do esperado
6. Dificuldade de acesso aos meios tecnológicos nas escolas

8. Resumo do cronograma de marcos

O cronograma encontra-se pendente no presente momento, visto que possivelmente irá estender-se além do período atual.

9. Resumo do orçamento

Licença Pessoal Construct 2: R\$ 369,99

10. Lista das partes interessadas (Interesse/Poder)

1. Alunas do ensino fundamental/médio (Alto/Baixo)
2. Corpo docente das escolas de ensino fundamental (Baixo/Baixo)
3. O setor de direção das escolas aonde o projeto for aplicado (Baixo/Alto)
4. Patrocinadores do projeto (Alto, Alto)
5. Professores/tutores do CI que auxiliam o projeto (Alto/Baixo)
6. Integrantes do projeto do CI e voluntários (Alto/Baixo)
7. Diretoria do CI (Alto/Alto)
8. Reitoria da UFPB (Baixo/Alto)
9. Clientes/Empresas que necessitam de mão de obra especializada na área (Alto/Baixo)
10. Grupos que estudam e apoiam a entrada/interesse feminino na área (Alto/Baixo)
11. Projetos concorrentes (Alto/Baixo)

11. Requisitos para aprovação do Projeto

1. Design simples e original que não precise de muito tempo de adaptação
2. Aplicação de fácil usabilidade
3. Feedback das questões
4. Acesso aos resultados dos testes

12. Gerente do Projeto

- Nome: Lívia de Sousa Barreto

13. Patrocinador

- Nome:
- Autoridade:

14. Responsável pela autorização do Projeto

Nome do autorizador