

Resumo de Artigos

Daniel José Freire de Araújo

Artigo 1 - Real-Time Scene Text Localization and Recognition

Esse artigo fala de uma abordagem para localizar e reconhecer textos dispostos horizontalmente em imagens do mundo real. A pesquisa propõe a detecção de texto através de *Extremal Regions*(ER) e o reconhecimento do texto através de um classificador baseado em árvores de decisão. Um dos pontos mais interessantes do texto é a quantidade de trabalhos relacionados, o autor comenta brevemente diversas abordagens distintas com diferentes níveis de complexidade e que podem vir a ser úteis para o desenvolvimento de nosso projeto.

Artigo 2 - Moses: Open Source Toolkit for Statistical Machine Translation

Esse artigo fala de uma ferramenta open-source para tradução. A ferramenta é baseada em *statistical machine translation*(SMT) e tem um foco em tradução de inputs gerados a partir de fala. Por ser focada em tradução de inputs gerados por voz, a ferramenta possui mecanismos para diminuir a taxa de erro de traduções de inputs ambíguos, visto que o input gerado por reconhecimento de fala é muito sujeito a erros e ambiguidades, para obter bons resultados a ferramenta utiliza um método baseado em *confusion networks*. Além disso a ferramenta também possui funcionalidades interessantes como o output no formato palavra e *lemma*.