



APLICATIVO DE CLASSIFICAÇÃO DE INSETOS

APRESENTAÇÃO

UFRR - FUNDO AMAZONIA - EMBRAPA

IBUKUN CHIFE DIDIER ADJITCHE

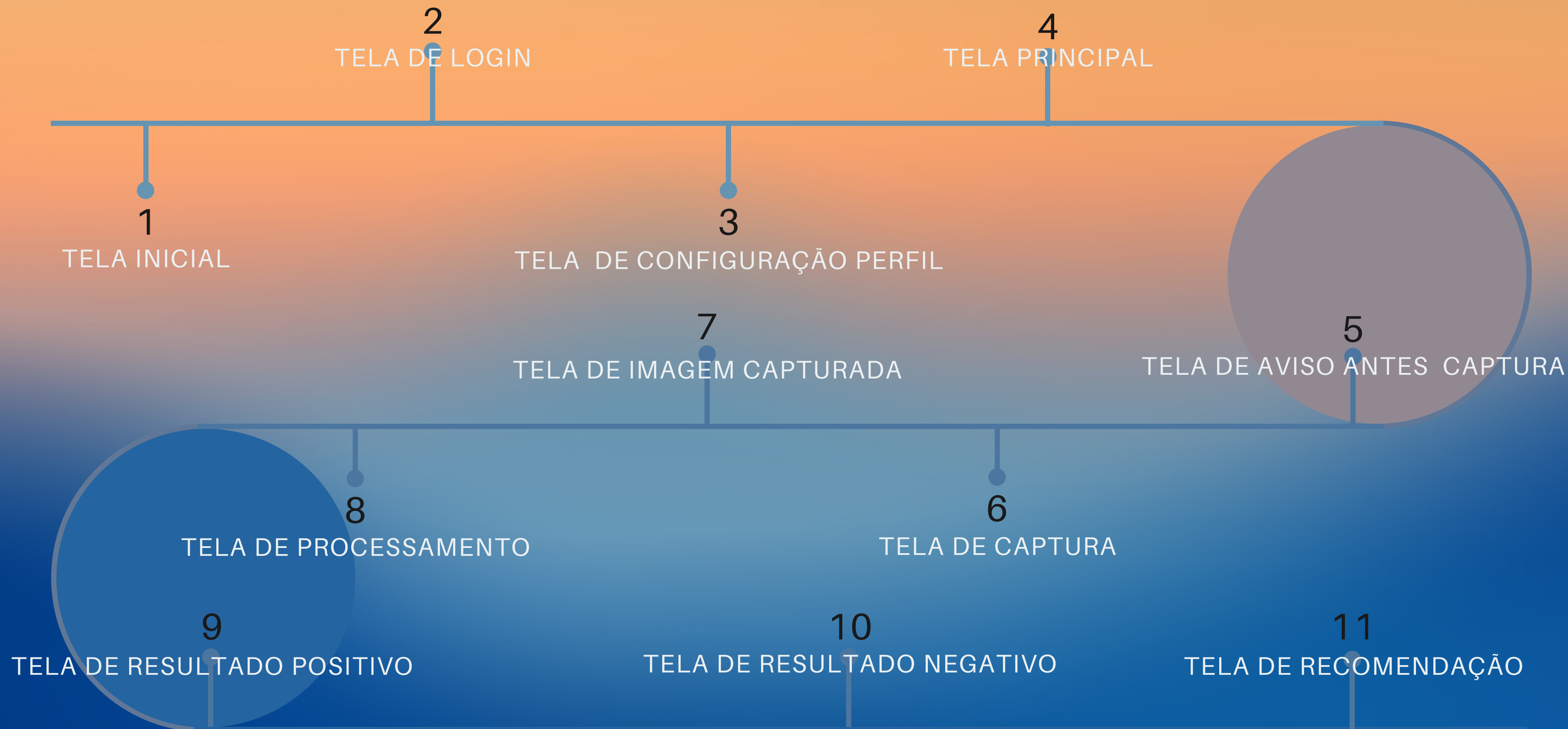
O pragas tracker é um aplicativo móbil que tem como objetivo reconhecer ou identificar um certo insetos via algoritmos de classificação de machine learning baseando se em imagens cuidadosamente escolhidas contida no seu banco de dados.

A atual apresentação visa a mostrar as telas e o funcionamento do primeiro protótipo do aplicativo destinada aos usuários de celular mais precisamente da plataforma Androide. Em total temos um conjunto de 12 telas cujos funcionamentos será apresentados nas páginas seguintes.

PRAGAS TRACKER

O QUE É O PRAGAS TRACKER ?

PANORAMA DAS TELAS





TELA INICIAL

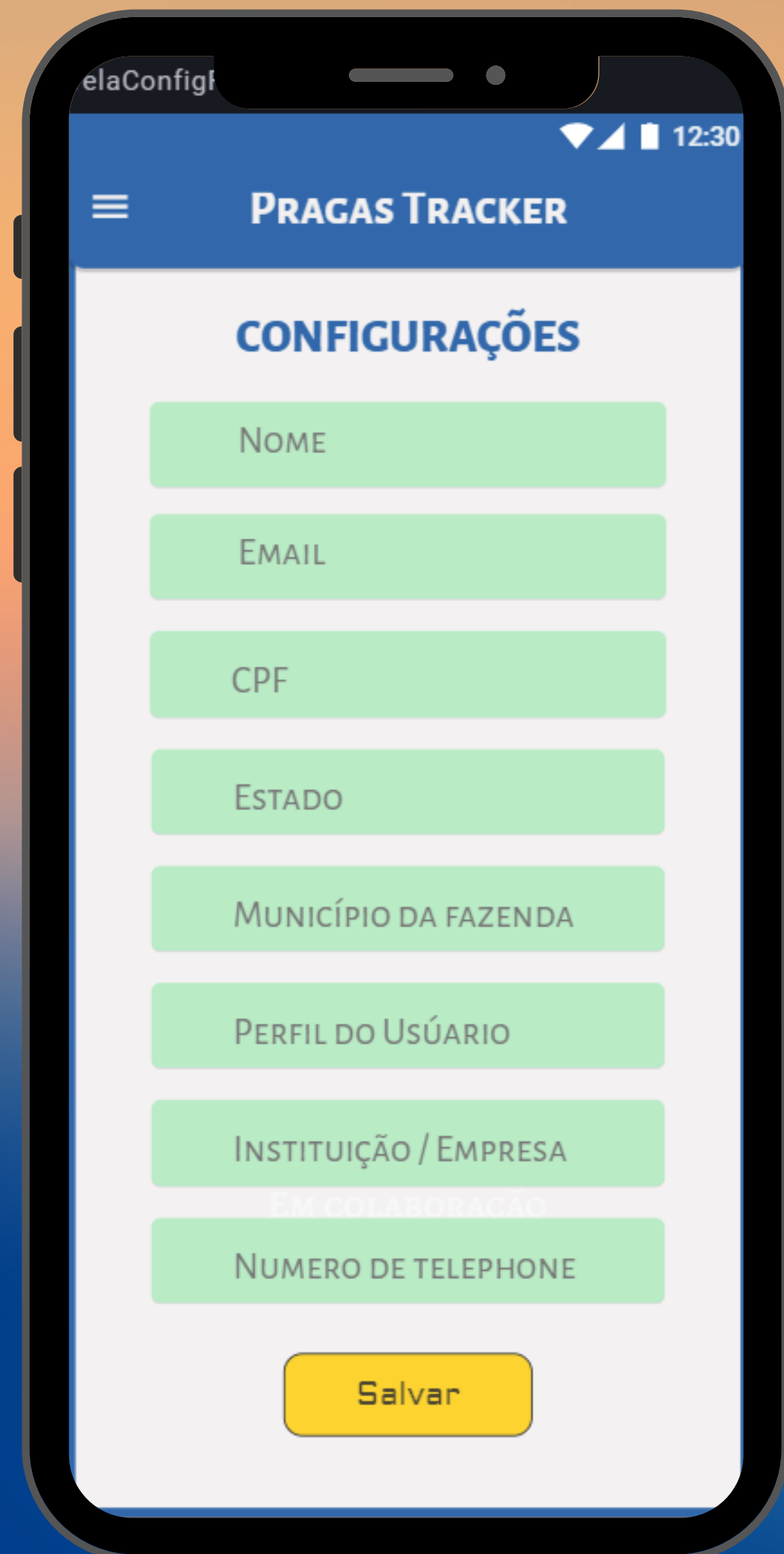
Ela Apresenta a logo do aplicativo e as diferentes instituições que colaborarão para na pesquisa e o desenvolvimento.



TELA DE LOGIN

Essa tela apresenta além da logo do aplicativo e dos colaboradores, dois acesso social a do Facebook e do Gmail.

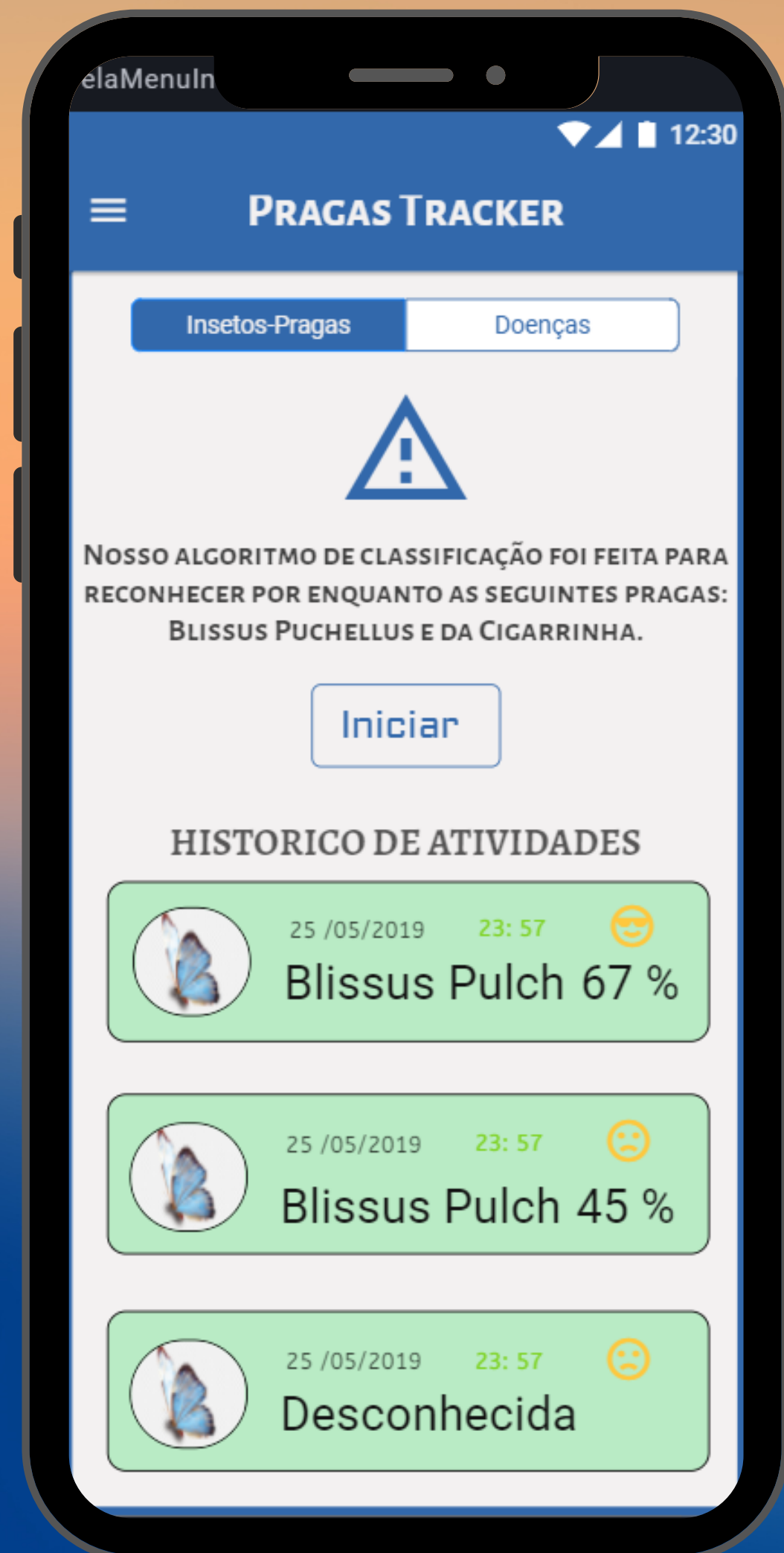
Assim os usuários poderão logar automaticamente futuramente junto com as credenciais do Facebook ou do Gmail, uma vez que for permitido.



TELA CONFIGURAÇÃO PERFIL

Nesta Tela será exibida umas informações do usuários fornecida automaticamente pelas credenciais do acesso social.

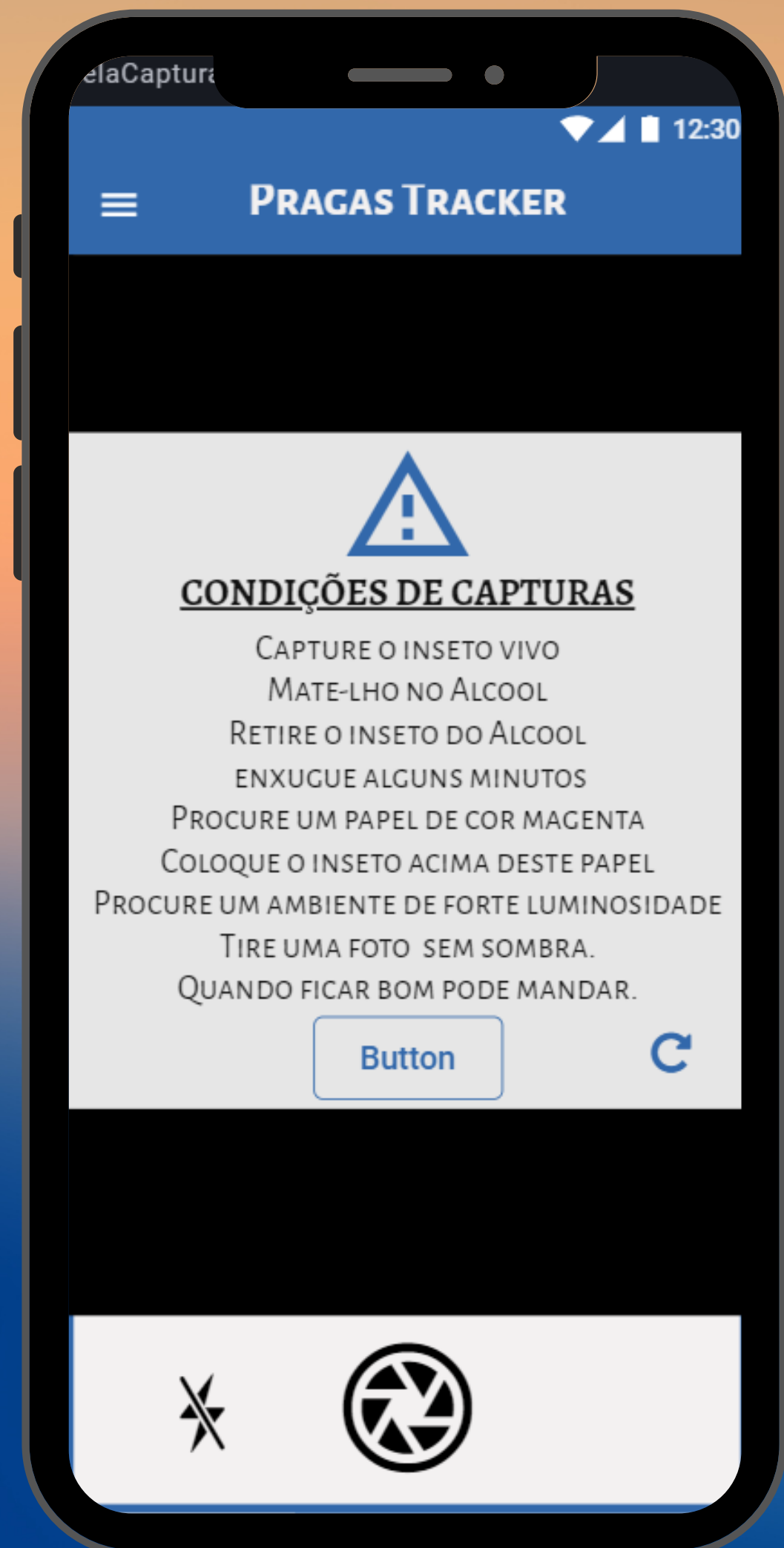
E inclusive o usuário será chamado a preencher informações restante que poderão ser de uma importância na avaliação e a prestação do serviço.



TELA MENU DE MODALIDADE

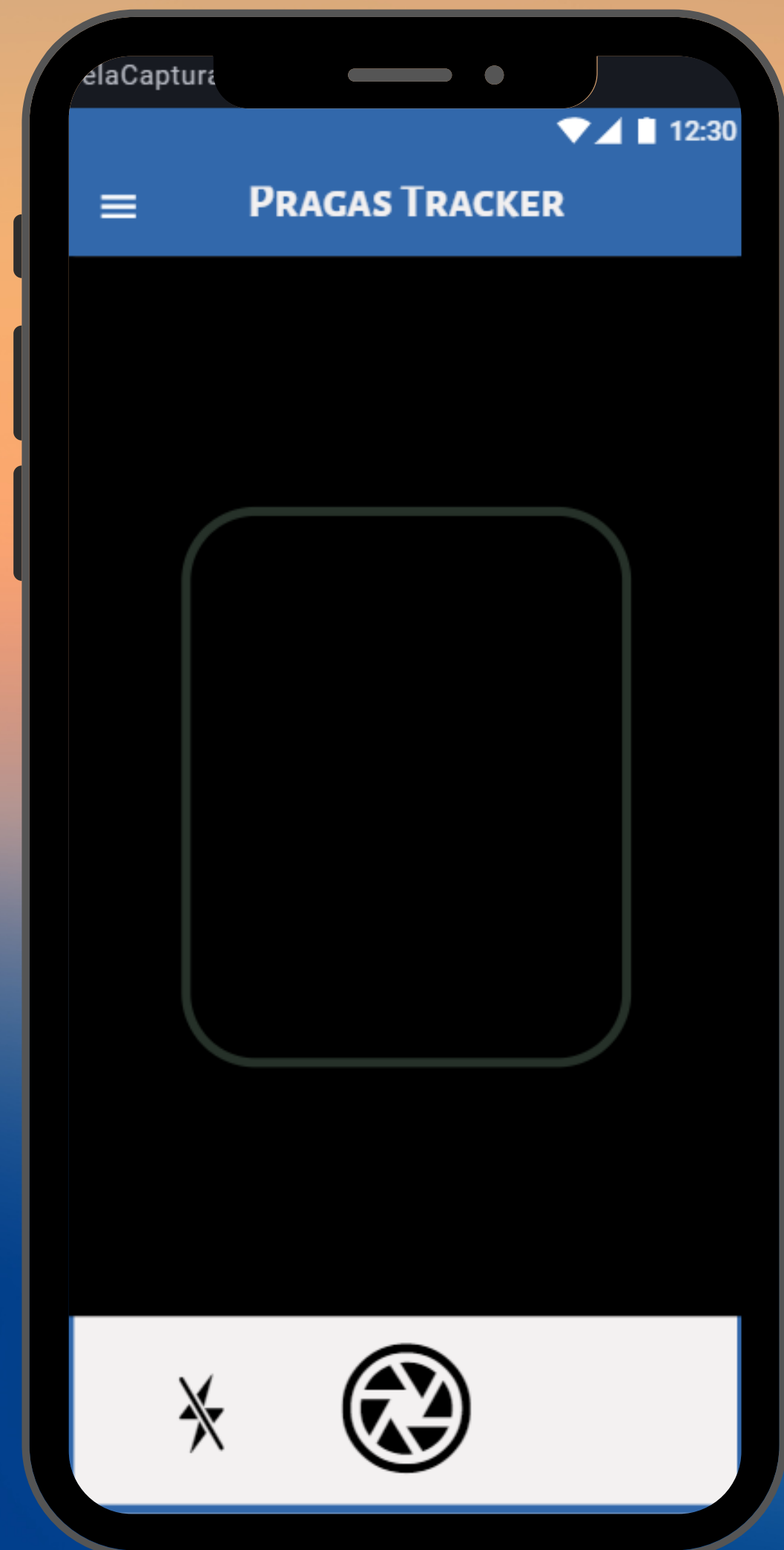
A tela apresenta as diferentes funcionalidades quando uma modalidade for selecionadas. Pode ser anotar que termos: uma barra de aba aonde o usuário vai escolher o elemento a ser identificado, um botão para iniciar captura da foto e um histórico das atividades.

Na Aba o usuário pode escolher entre a doença ou o inseto , e no histórico de atividade será visualizada um resumo enxuto das classificações feitas pelo usuários, a data e hora, o inseto identificado e sua porcentagem de assertividades.



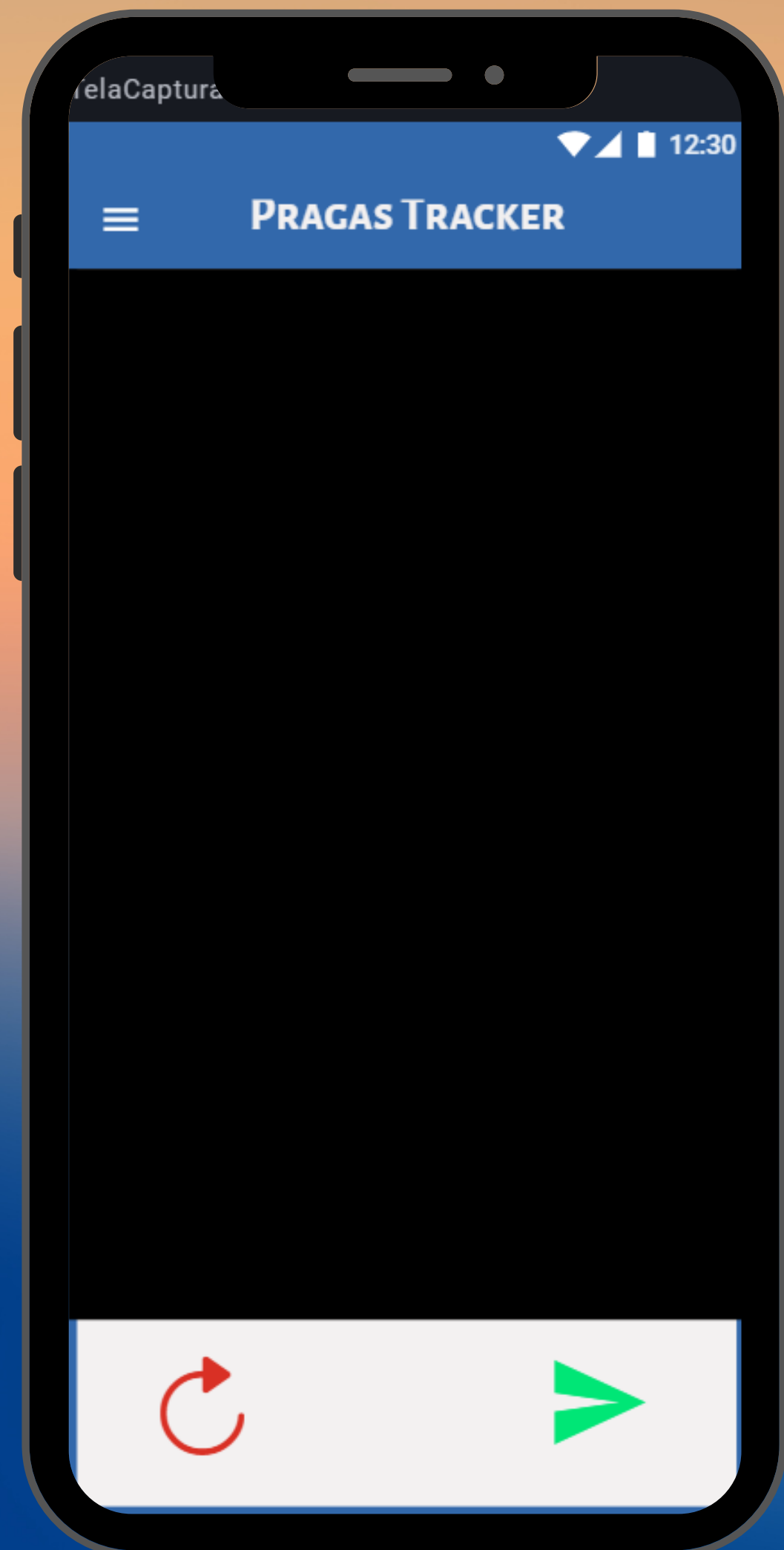
TELA DE AVISO ANTES A CAPTURA

A tela apresenta as condições que deve observar o usuário antes de tirar a foto para uma classificação de qualidade.



TELA DE CAPTURA

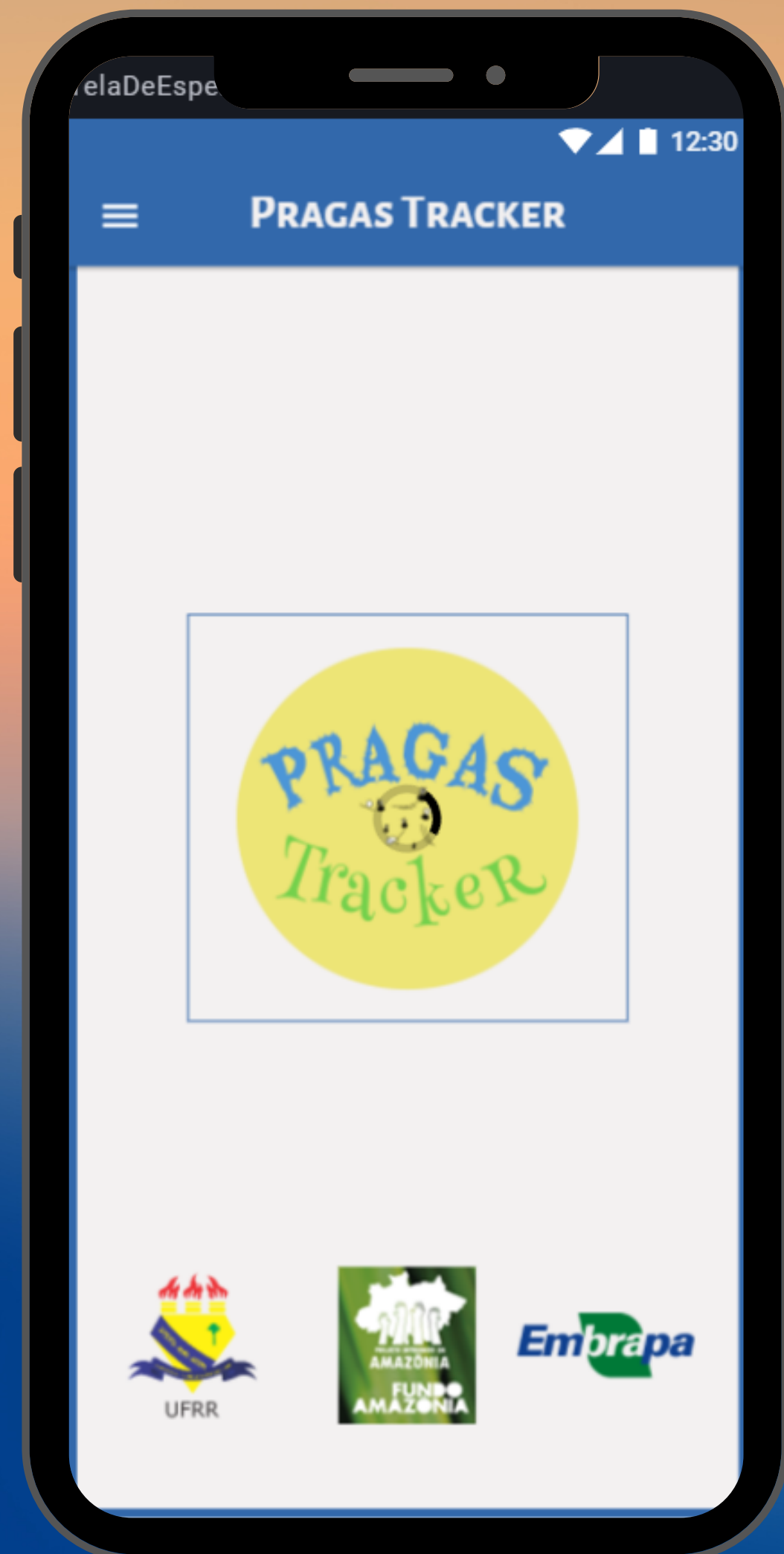
A tela mostra como se apresenta a função de captura da imagem pelo aplicativo. O usuário pode usar ou não o função flash que disponibiliza a plataforma na captura da imagem.



TELA IMAGEM CAPTURADA

A tela apresenta como será mostrada a imagem capturada para que o usuário dê-se uma avaliação antes de mandar processar.

São a justos títulos os botões de repetir em vermelho caso o usuário queira uma tira novamente e o botão de mandar para confirmar o tratamento da imagem capturada.



TELA DE PROCESSAMENTO

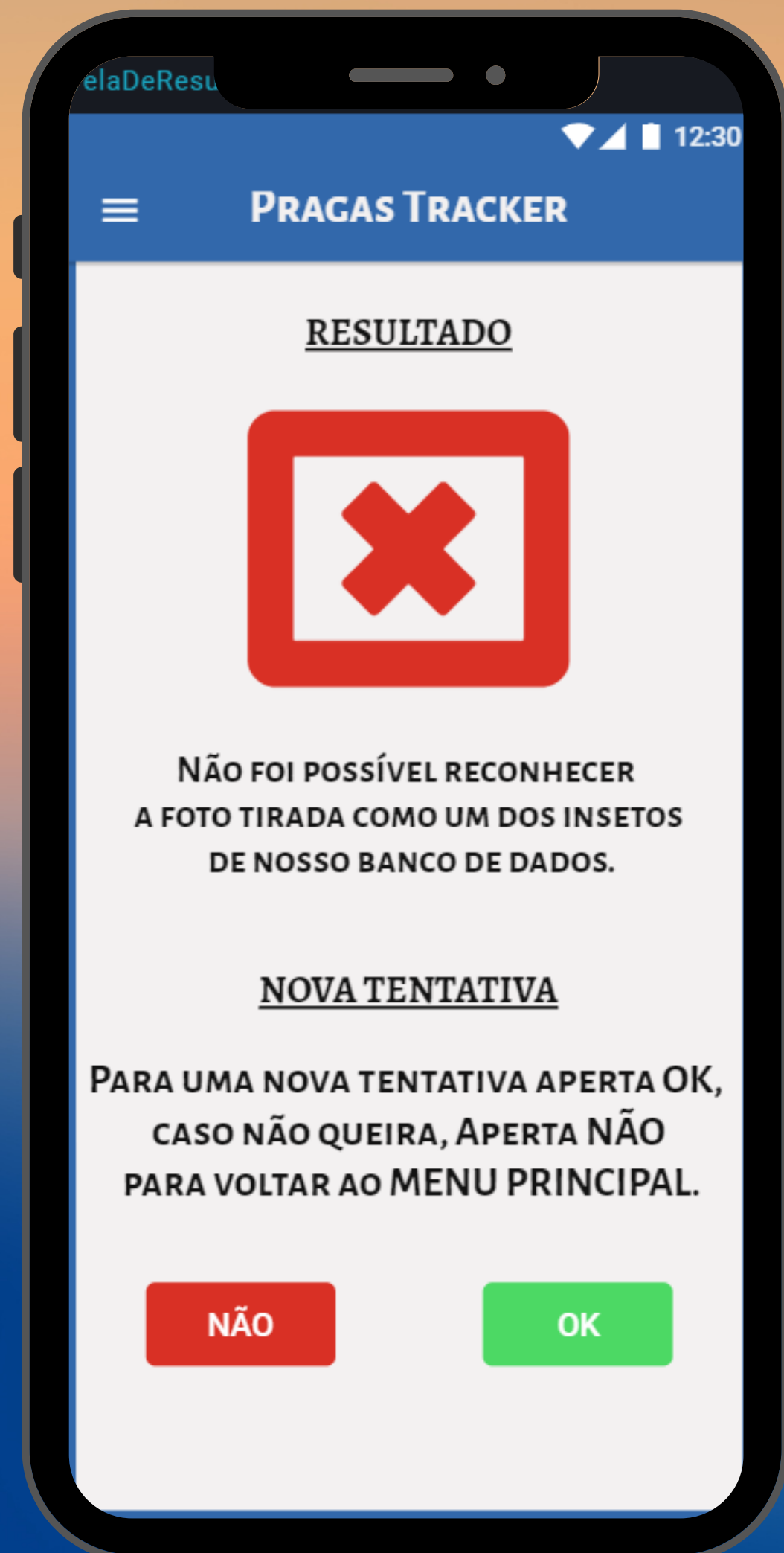
Esta tela aparecerá ao usuário que depois de mandar uma imagem para ser reconhecido, espere o seu resultado.



TELA DE RESULTADO POSITIVO

A tela apresenta ao usuário o resultado do processamento e as imagens parecidas a que ele mandou reconhecer.

Logo em seguinte o usuário na seção avaliativa vai poder dar o feedback sobre o processamento que foi feita. Caso ele não achar uma alerta de nova tentativa aparecerá sugerindo uma nova captura.



TELA DE RESULTADO NEGATIVO

Esta tela apresenta um resultado negativo de não reconhecimento da imagem a respeito ao conjunto de insetos na base de dado.

O usuario poderia fazer uma nova tentativa caso queira.



TELA DE RECOMENDAÇÃO

Esta tela apresenta a recomendação em caso de reconhecimento positivo ao usuário lhe mostrando imagens de diferentes danos e consequência.

Caso o usuário parcialmente desejar ver as outras pragas, ele apertará no botão "Outras Pragas".

Se ele quiser acessar informações completos sobre os produtos a usar contra as pragas ele será redirecionando ao site completo da AGROFIT apertando no botão "Agrofit"

O usuário poderá também dar a sua avaliação sobre as recomendações apresentadas.

A necessidade de ter um website para o administrador é de uma suma importância. pois facilitará o monitoramento dos resultados e o pleno uso das funcionalidades e privilégios de ser administrador.

Uma das funcionalidades é de poder por exemplo observar a progressão de aprendizagem dos algoritmos, incluir novas imagens na base de dados após estudo e seleção das imagens que possam ser usados, gerar um relatório a respeito das classificações feitas, também entrar em contatos com usuários caso da percepção de cenários novos

São entretanto funcionalidades que poderão ser gerados com o conjunto de informação do aplicativo que podem gerar novas temáticas de pesquisas.

ADMIN WEBSITE

O QUE É DESENVOLVIDO JUNTO AO APP ?