

Math.PI : Matematikteki Pi sayısını verir.

```
let sayi = Math.PI;  
console.log(sayi);  
  
Çıktı => 3.141592653589793
```

Math.LN10 : 10 sayısının logaritmasını verir.

```
let sayi = Math.LN10;  
console.log(sayi);  
  
Çıktı => 2.302585092994046
```

Math.LOG10E : Tabanı 10 olan e sayısının logaritmasını verir.

```
let sayi = Math.LOG10E;  
console.log(sayi);  
  
Çıktı => 0.4342944819032518
```

Math.random () : 0-1 arasında rastgele sayı üretir.

```
let sayi = Math.random();  
console.log(sayi);  
  
Çıktı => 0.31736225014672237
```

Math.abs(x): x sayısının mutlak değerini verir.

```
let sayi = Math.abs(-2);  
console.log(sayi);  
  
Çıktı => 2
```

Math.ceil(x): Ondalıklı sayıyı yukarıya doğru tam sayıya yuvarlar.

```
let sayi = Math.ceil(Math.PI);  
console.log(sayi);
```

Çıktı => 4

Math.floor(x): Ondalıklı sayıyı aşağı doğru yuvarlar başka bir tabirle ondalıklı kısmını kaldırır.

```
let sayi = Math.floor(Math.PI);  
console.log(sayi);
```

Çıktı => 3

Math.max(x,y,z...): Kendisine parametre olarak gönderilen değerlerden en büyük olanı seçer ve onu getirir.

```
let sayi = Math.max(5,6,9,4,12,1);  
console.log(sayi);
```

Çıktı => 12

Math.min(x,y,z...): Kendisine parametre olarak gönderilen değerlerden en küçük olanı seçer ve onu getirir.

```
let sayi = Math.min(5,6,9,4,12,1);  
console.log(sayi);
```

Çıktı => 1

Math.pow(x,y): x taban ve y üs olacak şekilde sayının kuvvetini hesaplar.

```
let sayi = Math.pow(2,3);  
  
console.log(sayi);  
  
Çıktı => 8
```

Math.sqrt(x): x değerinin karekökünü alır.

```
let sayi = Math.sqrt(16);  
  
console.log(sayi);  
  
Çıktı => 4
```

Math.trunc(): Bu yöntem floor () metodu ile aynı. Ondalıklı kısmı atıyor ve tam kısmı alıyor.

```
let sayi = Math.trunc(Math.PI);  
  
console.log(sayi);  
  
Çıktı => 3
```

Math.hypot (x,y): x sayısı ile y sayısının karelerini toplayıp karekökünü alır.

```
let sayi = Math.hypot(5,12);  
  
console.log(sayi);  
  
Çıktı => 13
```

Math.cos(x): Derece cinsinden verilen açının -1 ve +1 arasındaki cosinüs değerini verir.

```
let sayi = Math.cos(0);  
  
console.log(sayi);  
  
Çıktı => 1
```