



Ufukan KOCER
20 ans

Informations

ufukan.kocer@gmail.com
 Toulon, 83000
 Permis B, Véhiculé

Langues

Bilingue, Turc et Français
(langues maternelles)

Anglais --> Technique

Centres d'intérêt

Passionné de programmation, je développe des petits jeux vidéos en LUA. J'ai également programmé des sites en HTML et CSS.

Pratique de la musculation en salle.

Je me forme en autodidacte en entretien de mon véhicule personnel : phares, vidange, rotules de direction.

OBJECTIF : TECHNICIEN DE MAINTENANCE

Expériences professionnelles

En cours, **Alternance**, Chargé d'étude IRVE. Réalisation de chiffrage, devis et d'étude pour des installations de bornes de recharges pour véhicule électrique, « Energitec », La Farlède (83)

2025, 2 mois en stage, Technicien de maintenance. Maintenance électrique préventive, curative, et corrective sur des installations navales, « Cegelec», Toulon (83)

2024, 1 mois en temps plein, employé mécanicien, « Norauto », Callian (83)

2023, 2 mois en temps plein, employé polyvalent de restauration, « Istanbul Grill Callian », Callian (83)

Formation

En cours, **BUT 3 Génie Électrique et Informatique Industrielle en spécialité Automatisme et Informatique Industrielle en Apprentissage**, Université de Toulon-IUT Campus La Garde

2024, Habilitation Électrique BR, Chargé d'Interventions Générales

2023 **Baccalauréat Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable** en spécialité Système d'Information et Numérique, Lycée Albert Camus, Fréjus

Domaines de Compétences

Projets

- En cours, 68h, Projet d'équipe de **finalisation & mise en service** d'un système Hydroponique
- 2025, 103h, Projet d'équipe de **vérification et maintient** d'un système automatisé hydroponique
- 2024, 112h, Projet d'équipe de **conception et réalisation** d'un robot détecteur d'obstacles
- 2024, 94h, Projet de **conception et réalisation** d'une carte électronique avec des fonctions lumineuses sous Arduino
- 2023, 70h, Projet d'équipe de **conception et réalisation** d'un Kart électrique, avec la réalisation d'un programme sous Arduino

Logiciels

Canva → Avancé
Arduino → Avancé
Office 365 → Technique
Codesys → Technique
Notion → Technique
Lightroom → Notions

Programmation

C/C++ → Technique
Lader → Technique
HTML → Notions
CSS → Notions
LUA → Notions
Python → Notions