```
#bst deki yaprakları silen kod
def yaprak_sil(self):
  if not hashchild(self.left):
    self.left = None
  else:
    yaprak_sil(self.left)
  if not hashchild(self.right):
    self.right = None
  else:
    yaprak_sil(self.right)
#BST'deki tüm değerler sayılar iken, ORTALAMA(self) hesaplayan yöntemi gerçekleyin
def topla(self):
  if self == None:
    return 0
  else:
    return self.key +topla(self.right)+topla(self.left)
def say(self):
  if not self:
    return 0
  else:
    return 1 + say(self.left)+ say(self.right)
def ortalama(self):
  return topla(self)/say(self)
```

```
#parametre olarak gönderilen sayıdan küçük elemanları ekrana yazdıran YAZDIR metodunu yazınız.
```

```
def yazdir(bst,esik):
  if bst.kok < esik:
    print bst.kok
  if bst.sag:
    yazdir(bst.sag)
  if bst.sol:
    yazdir(bst.sol)
#hashtabloya ekleme yapacak ve çakışmada zincirleme kullanılacak kod
def Ekle(htablo,dizgi):
  h = hash(dizgi)
  if htablo[h] == None:
    htablo[h] = [dizgi]
  else:
    htablo[h].append(dizgi)
#hash ortalama
def Ortalama(htree):
  sz = len(htree)/2
  for in range(1,sz+1):
    print htree + "nin ortalamsı"
    tmp = htree[2*i]
    if(2*i+1) <=sz:
      tmp += htree[2*i+1]
    tmp/=2
    print tmp
#iki düğüm arasında yol (kenar değil) olup olmadığını ölçen
def yolvar(graf,dugum1,dugum2):
  yol,s = [],[dugum1]
```

```
while len(s):
    d = s.pop(0)
    yol.append(d)
    if d == dugum2:
      return True
    for e in graf[d]:
      if (not e in yol) and (not e in s):
        s.push(0,e)
  return False
#Bu grafın kenar sayısını hesaplayan KENARSAY(graf) metodunu yazınız
def KenarSay(graf):
  kenar = {}
  for d1 in graf.keys():
    for d2 in graf[d1]:
      a = min(d1,d2)
      b = \max(d1,d2)
      kenar[(a.b)] = 1
  return len(kenar.key())
#Maksimum düğüm derecesinin kaç olduğunu bulan
def maxdugumderece(graf):
  derece = []
  for d in graf.key():
    derece.append(len(graf[d]))
  return max(derece)
```