

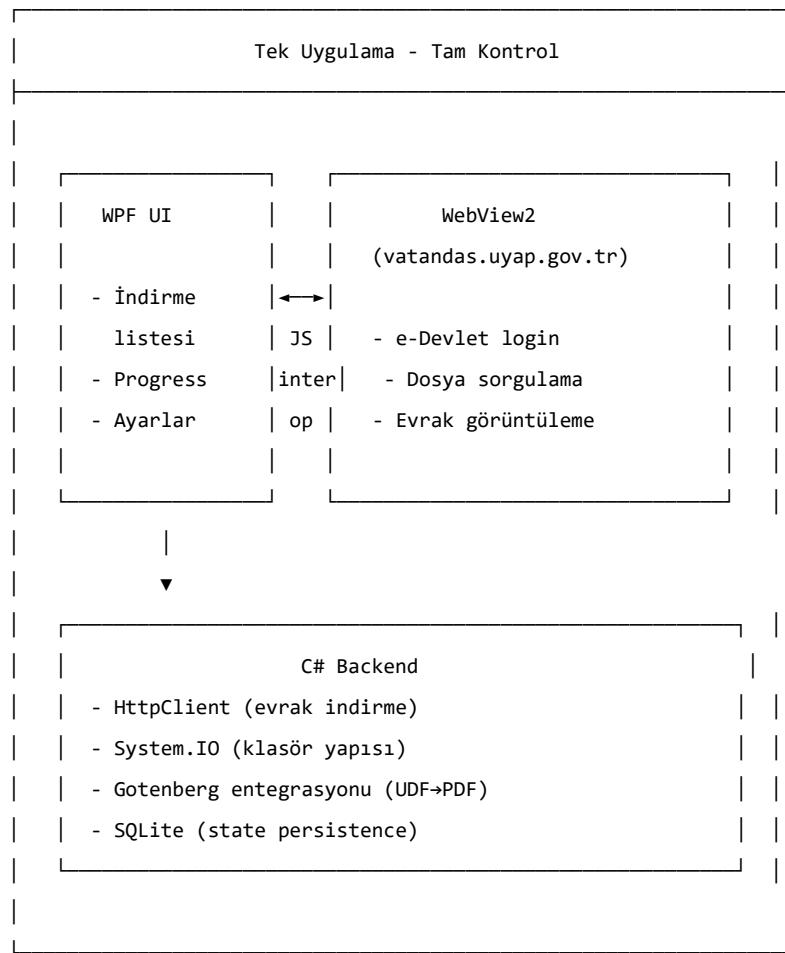
Değerlendirdi WebView2 tabanlı masaüstü uygulamasının eklentiye üstün yönlerini

Çok iyi soru! Değerlendirilelim:

💻 Masaüstü Uygulama vs Chrome Eklentisi

Kriter	Chrome Eklentisi	WPF + WebView2
Dosya sistemi	File System Access API (kısıtlı)	<input checked="" type="checkbox"/> Tam erişim (System.IO)
Klasör yapısı	Karmaşık, permission gerekli	<input checked="" type="checkbox"/> Directory.CreateDirectory()
Kurulum	Chrome Web Store veya manuel	Installer veya portable EXE
DOM erişimi	Content script (doğrudan)	JS interop (ExecuteScriptAsync)
Session/Cookie	Otomatik (tarayıcı)	<input checked="" type="checkbox"/> WebView2 yönetir
Backend entegrasyon	fetch → localhost	<input checked="" type="checkbox"/> Aynı process, direkt çağrı
Geliştirme	Manifest V3, service worker	<input checked="" type="checkbox"/> Tanıdık .NET ekosistemi
Bakım	Chrome API değişiklikleri	WebView2 (Chromium, stabil)

WPF + WebView2 Avantajları



⌚ Benim Önerim: Evet, WPF + WebView2 daha iyi!

Sebepler:

1. Dosya sistemi tam erişim – En büyük avantaj

csharp

```

// Chrome ekLentisinde: karmaşık File System Access API
// WPF'de:
Directory.CreateDirectory(@"C:\UYAP\2021-612\Dilekçeler");
File.WriteAllBytes(path, evrakBytes);
```
2. **Tek uygulama** – Kullanıcı eklenti kurmak zorunda değil
3. **.NET ekosistemi** – Tanıdık araçlar, NuGet paketleri
4. **Backend gereksiz** – Gotenberg'i in-process çağırabilirsin veya Docker compose ile
5. **State yönetimi kolay** – SQLite, JSON, ne istersen
```

```

Önerilen Mimari

```

UyapEvrakYonetici.sln
├── UyapEvrakYonetici/          # WPF Ana Uygulama
|   ├── App.xaml
|   ├── MainWindow.xaml         # WebView2 + Side Panel
|   ├── Views/
|   |   ├── DownloadPanel.xaml   # İndirme listesi
|   |   ├── SettingsView.xaml   # Ayarlar
|   |   └── ProgressView.xaml    # İlerleme
|   ├── ViewModels/
|   |   ├── MainViewModel.cs
|   |   └── DownloadViewModel.cs
|   ├── Services/
|   |   ├── IUyapService.cs       # JS interop
|   |   ├── UyapService.cs
|   |   ├── IDownloadService.cs
|   |   └── DownloadService.cs     # HttpClient + File I/O
|   |   ├── IConversionService.cs
|   |   └── ConversionService.cs   # UDF→PDF (Gotenberg)
|   ├── Models/
|   |   ├── DosyaBilgileri.cs
|   |   ├── EvrakFile.cs
|   |   └── DownloadState.cs
|   ├── Scripts/
|   |   └── uyap-bridge.js        # WebView2'ye inject edilecek
|   └── Data/
|       └── ApplicationDbContext.cs  # SQLite (state)
|
└── UyapEvrakYonetici.Core/      # Shared logic
    ├── Interfaces/
    └── DTOs/
|
└── UyapEvrakYonetici.Converter/ # Gotenberg client (opsiyonel)

```

└─ GötenbergService.cs

🔗 WebView2 + JS Interop Örneği

csharp

// MainWindow.xaml.cs

```
public partial class MainWindow : Window
{
    public MainWindow()
    {
        InitializeComponent();
        InitializeWebView();
    }

    private async void InitializeWebView()
    {
        await webView.EnsureCoreWebView2Async();

        // UYAP'a git
        webView.Source = new Uri("https://vatandas.uyap.gov.tr");

        // Navigation tamamLandığında JS inject et
        webView.NavigationCompleted += OnNavigationCompleted;

        // JS'den C#'a mesaj al
        webView.WebMessageReceived += OnWebMessageReceived;
    }

    private async void OnNavigationCompleted(object sender, CoreWebView2NavigationCompletedEventArgs e)
    {
        if (!webView.Source.ToString().Contains("vatandas.uyap.gov.tr"))
            return;

        // Bridge script'i inject et
        string bridgeJs = await File.ReadAllTextAsync("Scripts/uyap-bridge.js");
        await webView.ExecuteScriptAsync(bridgeJs);
    }

    private void OnWebMessageReceived(object sender, CoreWebView2WebMessageReceivedEventArgs e)
    {
        var message = JsonSerializer.Deserialize<BridgeMessage>(e.WebMessageAsJson);

        switch (message.Type)
        {
            case "EVRAK_LIST_READY":
                var files = JsonSerializer.Deserialize<List<EvrapFile>>(message.Payload);
                ShowDownloadPanel(files);
                break;

            case "DOSYA_BILGILERI":
```

```

        var dosya = JsonSerializer.Deserialize<DosyaBilgileri>(message.Payload);
        _currentDosya = dosya;
        break;
    }
}

};

javasctipt
// Scripts/uyap-bridge.js

(function() {
    // Modal açıldığında C#'a bildir
    const observer = new MutationObserver((mutations) => {
        const filetree = document.querySelector('ul#browser.filetree');
        if (!filetree) return;

        // Evrak listesini parse et
        const files = parseFiletree(filetree);

        // C#'a gönder
        window.chrome.webview.postMessage({
            type: 'EVRAK_LIST_READY',
            payload: JSON.stringify(files)
        });

        // dosya_bilgileri varsa onu da gönder
        if (window.dosya_bilgileri) {
            window.chrome.webview.postMessage({
                type: 'DOSYA_BILGILERI',
                payload: JSON.stringify(window.dosya_bilgileri)
            });
        }
    });

    observer.observe(document.body, { childList: true, subtree: true });

    function parseFiletree(ul) {
        // ... aynı parse logic
    }
})();

```

Cookie/Session Yönetimi

```

csharp
// WebView2 cookie'leri otomatik yönetir
// e-Devlet Login → UYAP redirect → JSESSIONID set edilir
// Sonraki istekler authenticated olur

// Manuel cookie okuma (gerekirse):
var cookies = await webView.CoreWebView2.CookieManager
    .GetCookiesAsync("https://vatandas.uyap.gov.tr");

```

```
var sessionId = cookies.FirstOrDefault(c => c.Name == "JSESSIONID")?.Value;
```

 Evrak İndirme (C# Tarafı)

csharp

// Services/DownloadService.cs

```
public class DownloadService : IDownloadService
{
    private readonly HttpClient _httpClient;
    private readonly CookieContainer _cookies;

    public DownloadService()
    {
        _cookies = new CookieContainer();
        var handler = new HttpClientHandler { CookieContainer = _cookies };
        _httpClient = new HttpClient(handler);
    }

    public void SetSessionCookie(string jsessionId)
    {
        _cookies.Add(new Uri("https://vatandas.uyap.gov.tr"),
            new Cookie("JSESSIONID", jsessionId));
    }

    public async Task<DownloadResult> DownloadEvrakAsync(
        EvrakFile evrak,
        string basePath,
        IProgress<int> progress,
        CancellationToken ct)
    {
        var url = $"https://vatandas.uyap.gov.tr/main/jsp/avukat/download_document_brd.uyap" +
            $"?evrakId={evrak.EvrakId}&dosyaId={evrak.DosyaId}&yargiTuru={evrak.YargiTuru}";

        try
        {
            var response = await _httpClient.GetAsync(url, ct);
            response.EnsureSuccessStatusCode();

            var bytes = await response.Content.ReadAsByteArrayAsync(ct);

            // Klasör yapısını oluştur
            var fullPath = Path.Combine(basePath, evrak.Path, evrak.SafeFileName);
            var directory = Path.GetDirectoryName(fullPath)!";
            Directory.CreateDirectory(directory);

            // Kaydet
            await File.WriteAllBytesAsync(fullPath, bytes, ct);

            return new DownloadResult { Success = true, Path = fullPath };
        }
    }
}
```

```

        catch (Exception ex)
    {
        return new DownloadResult { Success = false, Error = ex.Message };
    }
}
}

```

Potansiyel Sorunlar

Sorun	Risk	Çözüm
e-Devlet OAuth	Düşük	WebView2 normal tarayıcı gibi davranışır
WAF/Bot koruması	Düşük	Gerçek Chromium, fingerprint normal
CORS	Yok	C# HttpClient için CORS yok
Kullanıcı güveni	Orta	Code signing, açık kaynak

Sonuç

	Chrome Eklentisi	WPF + WebView2
Dosya yönetimi	Karmaşık	Kolay
Geliştirme hızı	Yeni öğrenme	Tanıdık
Kullanıcı deneyimi	Eklenti kurulum	Tek EXE
Bakım	Chrome API değişimleri	Stabil
Dağıtım	Web Store review	Direkt

Önerim: WPF + WebView2 ile devam et. Daha temiz, daha kontrollü, senin stack'ine uygun.

Karar verirsen WPF + WebView2 için detaylı implementasyona geçelim.

Bir sürü proje türü var. SS paylaştım. Yani benim önerimden etkilenmeden vatandas.uyap teknoloji alt yapısını özellikle dikkate alırsan hangisi olurdu?

Değerlendirdi UYAP altyapısını ve WPF uygulamasını önerdi

UYAP'ın teknoloji altyapısını (session-based auth, jQuery/Bootstrap frontend, SPA-benzeri navigasyon) düşününce:

Seçim: WPF Application

Sol taraftaki "Recent project templates" dan **WPF Application** seç.

Neden Diğerleri Değil?

Sablon	Neden Uygun Değil
WPF Browser App (.NET Framework)	XBAP teknolojisi, IE tabanlı, deprecated
Windows Forms	Çalışır ama eski paradigma, MVVM zor
Console App	UI yok
Blazor Web App	Web app, embedded browser değil

Şablon	Neden Uygun Değil
Aspire Starter	– Microservices orchestration, overkill
ASP.NET Core	– Web backend, masaüstü app değil

Neden WPF Application?

UYAP Gereksinimi	WPF + WebView2 Çözümü
e-Devlet OAuth login	WebView2 = Chromium, OAuth destekler
JSESSIONID session	WebView2 cookie'leri otomatik yönetir
jQuery/Bootstrap site	WebView2 = tam tarayıcı desteği
DOM manipulation	JS interop ile inject script
Dosya sistemi	System.IO tam erişim
Klasör yapısı	Directory.CreateDirectory()

Sonraki Adım

1. **WPF Application** seç → Next
2. Project name: UyapEvrakYonetici
3. Framework: .NET 8.0 (veya en güncel LTS)
4. Create

Sonra WebView2 NuGet paketi ekleyeceğiz:

Microsoft.Web.WebView2

Öncelikle senden ricam, vatandaş.uyap için geçmiş yazışmalarımıza bakarak bağlama aldıklarını artifact üzerinde readme.md olarak paylaşan olur mu, lütfen? Ardından projemiz için senin önerdiğin ve buraya yazacağın komutları adım adım uygulasam?

Orchestrated context extraction and sequential command documentation strategy

Transcript dosyasını inceleyerek kapsamlı bir README.md hazırlıyorum.

Derleyip kapsamlı README dosyası oluşturmayı planladı

Şimdi geçmiş konuşmalardan ve compaction summary'den tüm bilgileri derleyerek kapsamlı README.md oluşturuyorum:

Hazırladı ve adım adım talimatlar sunmaya başladı

README.md hazır. Şimdi Visual Studio'da projeyi oluşturmak için adımlar:

Proje Oluşturma Adımları

Adım 1: Visual Studio'da WPF Projesi Oluştur

1. **WPF Application** seç → Next
2. Project name: UyapEvrakYonetici
3. Location: İstediğin klasör (örn: D:\Projects)
4. Solution name: UyapEvrakYonetici
5. Framework: .NET 8.0
6. Create

Adım 2: NuGet Paketlerini Ekle

Tools → NuGet Package Manager → Package Manager Console aç ve şu komutları çalıştır:

powershell

Install-Package Microsoft.Web.WebView2

Install-Package CommunityToolkit.Mvvm

Install-Package Microsoft.Extensions.DependencyInjection

Install-Package System.Text.Json

Adım 3: Solution'a Class Library Projeleri Ekle

Solution Explorer'da Solution'a sağ tıkla → Add → New Project:

Proje 1:

- Template: Class Library
- Name: UyapEvrakYonetici.Core
- Framework: .NET 8.0

Proje 2:

- Template: Class Library
- Name: UyapEvrakYonetici.Converter
- Framework: .NET 8.0

Adım 4: Proje Referansları Ekle

Ana proje (UyapEvrakYonetici) → Dependencies → Add Project Reference:

- UyapEvrakYonetici.Core
- UyapEvrakYonetici.Converter

Bu adımları tamamladıktan sonra bana haber ver, klasör yapısını ve temel dosyaları oluşturalım.

Readme

Document · MD

vatandas.uyap bağlamı – Adım 5: Dosya Görüntüleme Modal'ı + Evrak Sekmesi: vatandas.uyap Bağlam – Adım 5: Dosya Görüntüleme Modal'ı Modal ID: #dosya_goruntule_modal (Bootstrap .modal-dialog.modal-lg) MODAL AÇILIŞ AKIŞI:

"Dosya Görüntüle" butonu tıklanır

- DosyaBilgileriGoruntuleme.baslat(dosyaBilgileriJson)
- dosya_bilgileri global değişkenine atanır
- Modal açılır

dosya_bilgileri Global Nesne (kritik!): KeyTipAçıklamadosyaIdstringİndirme endpoint'inde kullanılacak dosya IDdosyaNostringDosya numarası (ör: 2021/612)birimIdstringMahkeme birim IDbirimAdistringMahkeme adidosyaTurKodstringDosya türü kodu (ör: "15")yargiTurustringYargı türü (boş olabilir, select2'den alınmalı)tabListarray[16]Tüm tab listesi gösterilecekTabListarray[7]Görüntülenecek tab'lardosyaDurumustringKapalı/Açık vb. EVRAK SEKMESİ YÜKLENME AKIŞI:

"Evrak" tab'ına tıklanır

- DosyaBilgileriGoruntuleme.dosyaEvrakBilgileri()
- Metronic.blockUI() (loading overlay)
- sendToServer2('dosya_evrak_bilgileri_brd', {dosyaId: dosya_bilgileri.dosyaId}, callback)

Network İsteği:

POST dosya_evrak_bilgileri_brd.ajax

Body: { dosyaId: "{dosyaId}" }

Response: HTML fragment (filetree yapısı)

→ callback(html) → \$('#dosya_evrak_bilgileri_result').html(html)

Filetree Yapısı (yükлен dikten sonra): * 240 dosya (span.file[evrak_id]), 46 klasör (span.folder) * Kök: "İsparta 2. Aile Mahkemesi 2021/612" * "Dosyaya Eklenen Son 20 Evrak" (20 dosya) * "Tüm Evraklar" (220 dosya) * Alt klasörler: evrak türüne göre (Tensip Zaptı, Kapalı Tebligat, vb.) CONTEXT MENU (Sağ Tık):

span.file contextmenu event → cmenu.show(this, e)

- .context-menu.context-menu-theme-vista gösterilir
- "Görüntüle" (click) → viewer.jsp açar
- "Kaydet" (click) → downloadDoc(evrukId, dosyaId, yargiTuru)

İNDİRME ZİNCİRİ (UYAP'in Kendi Mekanizması):

downloadDoc(evrukId, dosyaId, yargiTuru)

- downloadDocCustom({evrukId, dosyaId, yargiTuru})
- url = getDownloadURL(params) // URL: download_document_brd.uyap?evrukId=X&dosyaId=Y&yargiTuru=Z
- downloadDocURL(url, values)
- createElement('a') + createEvent('click') + dispatchEvent
- Fallback: postToURL_target (form POST)

UYAP'in kendisi de programatik olarak <a> elementi oluşturup tıklama simülle ediyor. Bizim eklentideki fetch() + Base64 + chrome.downloads yaklaşımı bundan bağımsız ve daha kontrollü çalışıyor – doğru tercih. EKLENTİ İÇİN YENİ BULGULAR: 1. dosya_bilgileri.dosyaId doğrudan erişilebilir – DOM'dan regex ile aramaya gerek yok. Ama yargiTuru boş olabiliyor,

#yargiTuru select'inden alınmalı. 2. Evrak listesi lazy-load: "Evrak" tab'ına tıklanana kadar filetree yüklenmiyor. Eklenti, filetree'nin DOM'a inject edilmesini MutationObserver ile beklemeli. 3. sendToServer2 → .ajax endpoint: UYAP tüm AJAX isteklerini {endpointName}.ajax olarak yapıyor. İndirme ise download_document_brd.uyap üzerinden (farklı uzantı). 4. UYAP DOM Elementleri ile Etkileşim Uyarısı UYAP sayfasındaki span.file[evrak_id] elementleri (evrak dosyaları) üzerinde jQuery 1.11.2 tarafından yoğun event binding yapılmış durumda. Canlı incelememizde her span.file elementinde şu jQuery event'lerini tespit ettik: focusin, focusout, mouseover, mouseout, dblclick, contextmenu, click. Bu event'ler jQuery._data(element, 'events') ile bağlanmış ve jQuery bunları takip etmek için her elemente jQuery111206110893819598487 gibi dahili property'ler ekliyor. Ayrıca sağ tık menüsü contextmenu event'i ile tetikleniyor: span.file üzerinde sağ tık → cmenu.show(this, e) → "Görüntüle" / "Kaydet" context menu açılıyor. Risk: Eğer eklentimiz bu span.file elementlerine jQuery'nin on(), .off(), .data() gibi metodlarıyla doğrudan müdahale ederse, UYAP'in mevcut event zinciri bozulabilir. Örneğin bir span.file'a eklenti tarafından yeni bir click handler bağlanırsa, UYAP'in kendi click handler'ı (dosya seçim/highlight) veya contextmenu handler'ı (sağ tık menüsü) beklenmedik şekilde davranışlı olabilir. Doğru yaklaşım: Eklentimiz bu elementleri sadece okumalı (getAttribute('evrak_id'),.textContent, DOM traversal ile klasör yolu) ve üzerlerine hiçbir event veya data eklememeli. Tarama işlemi document.querySelectorAll('span.file[evrak_id]') ile yapılp bilgiler kendi Preact state'imize kopyalanmalı. İndirme ise UYAP'in event zincirine hiç dokunmadan doğrudan fetch('download_document_brd.uyap?...') ile yapılmalı. UI etkileşimi (checkbox seçimi, indirme başlat vb.) tamamen eklentimizin kendi Preact component'leri içinde kalmalı.

Show more

17:09

Synthesized UYAP file modal architecture and safeguarded DOM interaction protocols

Bu kritik bilgileri README.md'ye ekliyorum - özellikle dosya_bilgileri global nesnesi ve jQuery event binding uyarısı WPF projemiz için de geçerli.

Analyzed file viewing modal architecture and evrak tab loading mechanisms

README.md güncellendi. Eklenen bölümler:

Yeni Bölüm	İçerik
Dosya Görüntüleme Modal Akışı	Modal açılış zinciri, lazy loading mekanizması
dosya_bilgileri Global Nesnesi	Tüm key'ler ve tipleri (yargiTuru fallback notu dahil)
UYAP İndirme Zinciri	downloadDoc → createElement('a') akışı
jQuery Event Binding Uyarısı	span.file event'leri, context menu, yapılması/yapılmaması gerekenler

Visual Studio'da projeyi oluşturduğun mu? Adım 1-4'ü tamamladıysan devam edelim - temel dosya yapısını ve MainWindow.xaml + WebView2 entegrasyonunu kodlayalım.

Readme

Document · MD

Proje büyündükçe karmaşıklaşğından google keep'de not oluşturdum. Kızmazsan son kez linkini paylaşsam ve ona da baksan olur mu lütfen?

17:16

Düşünüyorum: Google Keep linkini inceleyerek proje notlarını analiz etme

Tabii, linki paylaş bakalım.

UYAP Evrak İndirici Lite – Teknik Tasarım Dokümanı Versiyon: 1.0.0 Geliştirici: Ufuk Tanyeri Tarih: 04.02.2026 1. Proje Özeti UYAP Vatandaş Portal'ından (vatandas.uyap.gov.tr) dava dosyalarına ait evrakları toplu olarak tarayıp indiren, UDF formatındaki belgeleri PDF'e dönüştüren Chrome Extension (

pasted

<https://keep.google.com/u/0/#home>

18:20

Examined technical documentation and sought clarification on project direction

Google Keep'e doğrudan erişemiyorum (kişisel oturum gerektiriyor), ama dokümanın içeriğini zaten paylaştın - inceledim.

Gördüklerim:

Bölüm	İçerik
Proje Özeti	Chrome Extension (Preact + TS + Tailwind)
İsimlendirme	kebab-case dosya, PascalCase component, camelCase hook
Mimari	Content Script → Background Worker → Core Modules
Dosya Yapısı	src/content/, src/core/, src/background/, src/types/

Bölüm	İçerik
Tipler	Evrak, DownloadStatus, UyapDosyaBilgileri, BackgroundMessage
Pseudo Kod	scanner, downloader, useDownloader, useScanner, useSelection
UI Flow	DownloadPanel → ScanButton → EvrakList → ProgressBar
Config	CONFIG.UYAP.DOM, CONFIG.GOTENBERG, sabitler

Kritik Soru:

Daha önce WPF + WebView2 mimarisine geçmeye karar vermiştim (dosya sistemi erişimi, folder structure, .NET 8). Şimdi bu Chrome Extension dokümanını görünce:

1. Chrome Extension'a geri mi dönüyoruz?
2. Bu dokümanı WPF projesine adapte mi edeceğiz? (Core modüller + tipler aynı kalır, UI Preact→WPF XAML, Background→C# Service)
3. İkisini paralel mi geliştireceğiz?

Hangi yoldan devam?

Yok doğru o. Bunu önceki durum için yapmıştım. Senden ricam bunu da olması gereken dosya adı ile artifact üzerinde paylaşman

18:27

Hazırlanmış teknik dokümanı uygun dosya adıyla paylaşmaya karar verdi

Tamam, Chrome Extension Teknik Tasarım Dokümanını oluşturuyorum. Dosya adı olarak TECHNICAL_DESIGN.md kullanacağım:

Chrome Extension Teknik Tasarım Dokümanı - TECHNICAL_DESIGN.md

Claude's response was interrupted

Hayır sen bunu UYAP Evrak Yönetici - WPF + WebView2 olarak dönüştüreceksin

18:56

Doğruladı ve UYAP Evrak Yönetici dosyasını sunmaya hazırlandı

TECHNICAL_DESIGN.md oluşturulmuş ve hazır:

Yeniden tasarlama karar verdi, WPF teknolojisini entegre etti

İçerik özeti (824 satır):

Bölüm	Kapsam
Proje Özeti	WPF + WebView2, .NET 8, Preact UI
İsimlendirme	C# → PascalCase, TS → kebab-case/camelCase
Mimari	WPF Shell → WebView2 → JsBridge → .NET Services
Proje Yapısı	3 proje: App, Core, WebUI
C# Models	Evrak, ScanResult, DownloadProgress records
Services	EvrakScanner, EvrakDownloader, PdfConverter
TypeScript	Components + Hooks + Bridge communication
JsBridge	COM-visible .NET+JS köprüsü
Config	appsettings.json + TypeScript constants
Flow Diagrams	Scan/Download akışları ASCII art
Roadmap	v1.0 MVP → v2.1 OCR/Search

Devam etmemi istediğiniz bir şey var mı?

Technical design

Document · MD

Peki neden Flask Django Asp gibi web projelerini değerlendirdiğin?

19:16

Değerlendirdi, web framework'lerinin UYAP oturum sorununu çözemeyeceğini buldu

Haklı soru. O alternatifleri atlamamın sebebi UYAP'ın çalışma modeliydi ama karşılaştırmayı yapalım:

Mimari Karşılaştırma

Kriter	WPF + WebView2	Web App (Flask/Django/ASP.NET)
UYAP Oturum Erişimi	<input checked="" type="checkbox"/> WebView2 içinde kullanıcı giriş yapar, cookie'ler otomatik	<input checked="" type="checkbox"/> Kullanıcı ayrı tarayıcıda, oturum paylaşımı karmaşık
Dosya Sistemi	<input checked="" type="checkbox"/> Doğrudan erişim	<input checked="" type="checkbox"/> Server-side: kullanıcı PC'sine yazamaz / Client-side: JS sandbox kısıtlı
Deployment	<input checked="" type="checkbox"/> Installer gerekli	<input checked="" type="checkbox"/> URL paylaş, bitti
Cross-platform	<input checked="" type="checkbox"/> Sadece Windows	<input checked="" type="checkbox"/> Her yerde çalışır
Güncellemme	<input checked="" type="checkbox"/> Manuel/auto-update	<input checked="" type="checkbox"/> Server'da tek değişiklik
Çoklu Kullanıcı	<input checked="" type="checkbox"/> Tek kullanıcı	<input checked="" type="checkbox"/> Aynı anda N kullanıcı

Temel Problem: UYAP Oturumu

[Kullanıcı] → [UYAP Portal Login] → [Session Cookie]

↓

Bu cookie'ye kim erişebilir?

Yaklaşım	Erişim Yöntemi
Browser Extension	Aynı tarayıcı, doğrudan erişim
WPF + WebView2	Kendi tarayıcısı, doğrudan erişim
Web App	<input checked="" type="checkbox"/> Proxy? Cookie kopyalama? Güvenlik riski

Web App Mantıklı Olurdu Eğer:

- UYAP'ın resmi API'si olsaydı → OAuth/token ile bağlanırdık
- Kurumsal sunucu senaryosu → Tüm avukatlar aynı server üzerinden
- Dosyalar server'da kalacaksa → Merkezi arşiv sistemi

Soru

Kullanım senaryonu hangisi?

Senaryo	Öneri
A) Tek kullanıcı, kendi PC'sinde	<input checked="" type="checkbox"/> WPF + WebView2
B) Birden fazla avukat, merkezi sistem	<input checked="" type="checkbox"/> ASP.NET Core + SignalR
C) Cross-platform, basit kurulum	<input checked="" type="checkbox"/> Electron + TypeScript

Eğer B veya C ise mimariyi değiştirelim.

B olayını istiyorum aslında ama yukarıda yazdığın dezavantajlar ne olacak

19:18

Architected hybrid browser extension solution resolving UYAP session and file system constraints

İki kritik dezavantajı çözmemiz gerekiyor:

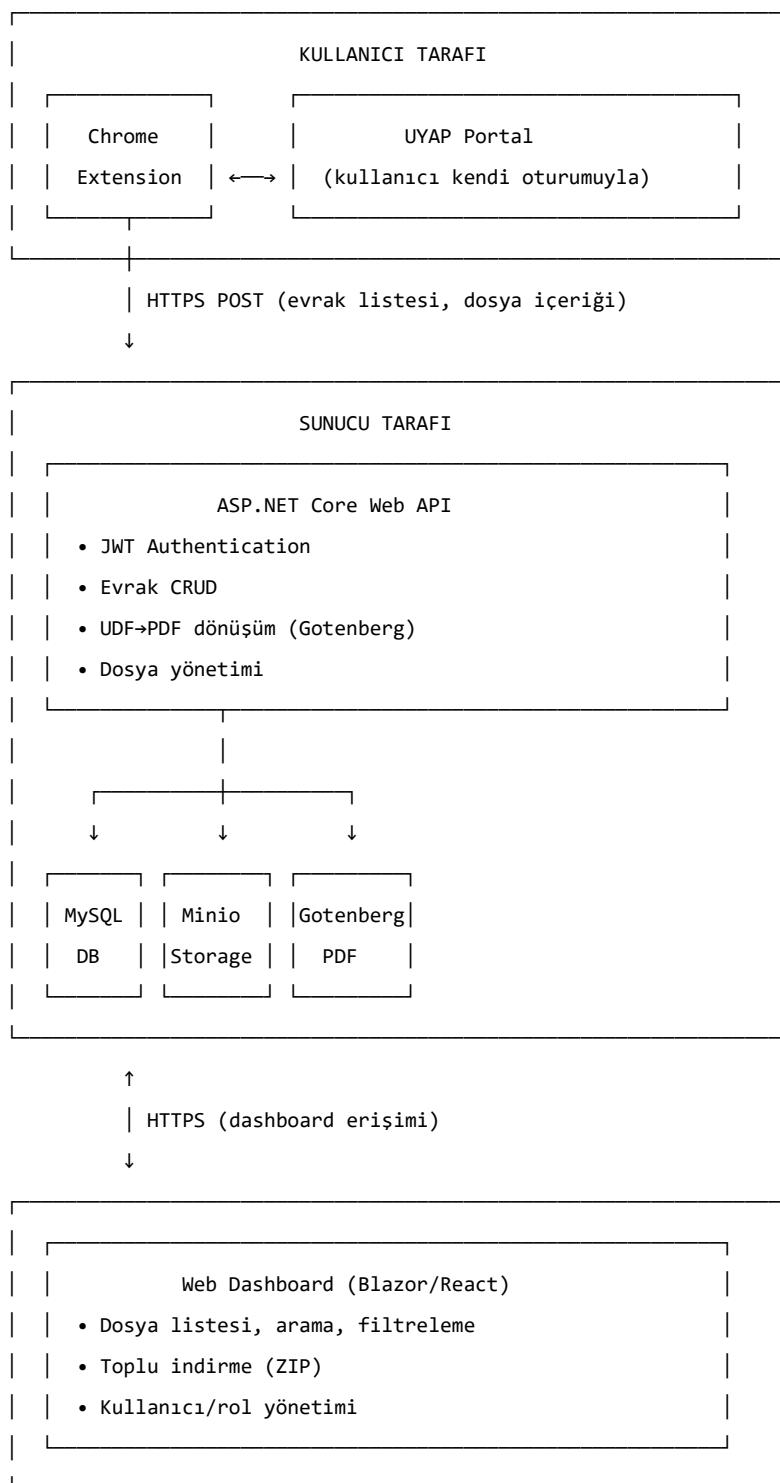
Problem 1: UYAP Oturum Erişimi

Web app UYAP'a doğrudan bağlanamaz çünkü oturum kullanıcının tarayıcısında.

Çözüm	Açıklama	Değerlendirme
A) Credential'ları al	Kullanıcı TC/şifre girer, server UYAP'a login olur	<input checked="" type="checkbox"/> Güvenlik felaketi, yasal risk

Çözüm	Açıklama	Değerlendirme
B) Session hijack	Cookie'yi kopyala	Aynı sorun
C) Hybrid: Extension + Web App	Extension UYAP'tan çeker, API'ye gönderir	Temiz çözüm

Hybrid mimari:



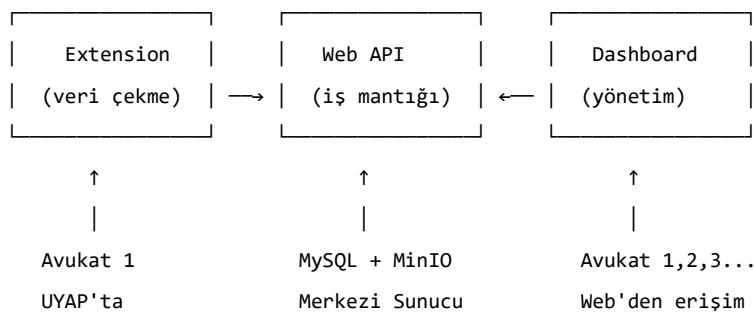
Problem 2: Dosya Sistemi Erişimi

Server kullanıcının PC'sine yazamaz.

Çözüm	Açıklama
Merkezi depolama	Dosyalar server'da kalır (MinIO/S3), kullanıcı dashboard'dan indirilebilir.
Toplu indirme	Seçilen evraklar ZIP olarak paketlenir.

Çözüm	Açıklama
İsteğe bağlı sync	Küçük desktop agent (opsiyonel) - otomatik klasör senkronizasyonu

Sonuç Mimari



Avantajlar:

- Her avukat kendi UYAP oturumunu kullanır (güvenli)
- Tüm evraklar merkezi depoda
- Dashboard'dan arama, filtreleme, raporlama
- Yeni avukat = extension yükle + dashboard'a kayıt ol

Dezavantaj:

- Extension yüklemek gerekiyor (ama zaten UYAP tarayıcıda)

Bu mimariyle devam edelim mi?

Hybrid Mimari Değerlendirme Raporu UYAP Vatandaş Portal (vatandas.uyap.gov.tr) Teknik Kısıtlar Analizi KRİTİK RİSKLER 1. UYAP Oturum Bağımlılığı – En Büyük Darboğaz Extension UYAP'a kullanıcının JSESSIONID cookie'si ile bağlanıyor. Bu oturum UYAP sunucusu tarafından yönetiliyor ve extension'in kont

Aşağıda bazı tespitlerim var ve bu yüzden acaba tekrar extension'a mı döndük diye düşün. İncele tartışalım:

hybrid mimarinin risklerini tartışmaya açtı

Analiz çok sağlam. Tek tek değerlendireyim:

Katıldığım Noktalar

Tespit	Değerlendirmem
Çift indirme	<input checked="" type="checkbox"/> Kesinlikle problem. 240 evrak × ortalama 500KB × 2 = ~240MB sadece tek dosya için
Session kırlılganlığı	<input checked="" type="checkbox"/> HTML response parse etmek fragile. Login sayfası döndüğünü anlamak için regex/DOM parsing şart
İki oturum senkronizasyonu	<input checked="" type="checkbox"/> UYAP session + JWT token ayrı expire süreleri = karmaşıklık
Hukuki risk	<input checked="" type="checkbox"/> En kritik nokta. Yargı verilerini 3. parti sunucuya aktarmak ciddi sorumluluk
Rate limiting	<input type="checkbox"/> Belirsiz ama risk var. 300ms delay muhtemelen yeterli ama garanti yok

Merkezi Sistem İhtiyacını Sorgulayalım

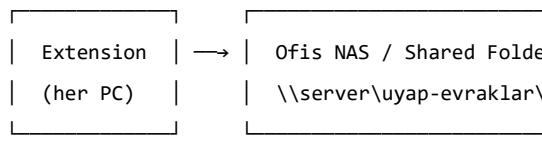
"B senaryosu" derken tam olarak ne bekliyorsun?

İhtiyaç	Extension-Only Çözüm	Hybrid Gerektirir mi?
Her avukat kendi evraklarını indirsin	<input checked="" type="checkbox"/> Lokal klasör	Hayır
Evraklar ortak klasörde toplansın	<input checked="" type="checkbox"/> Network share (NAS/SMB)	Hayır
Kim neyi indirdi görsün (audit)	<input type="checkbox"/> Shared log dosyası	Belki
Dashboard'dan arama/filtreleme	<input checked="" type="checkbox"/>	Evet

İhtiyaç	Extension-Only Çözüm	Hybrid Gerektirir mi?
Dosya bazlı erişim kontrolü	✗	Evet
Raporlama (aylık istatistik vs.)	✗	Evet

3 Alternatif Mimari

Opsiyon 1: Pure Extension + Shared Folder (En Basit)



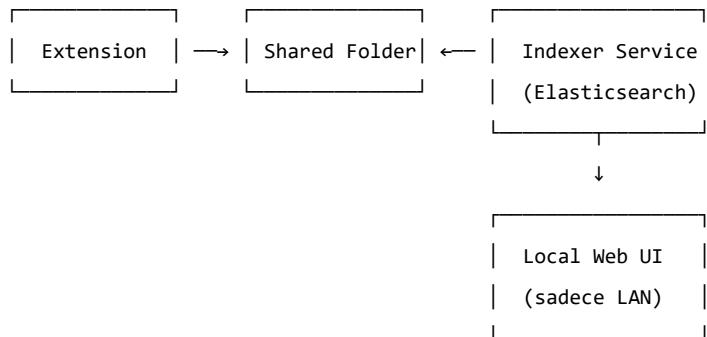
↑

Tüm avukatlar Windows

Explorer'dan erişir

Artı: Sıfır mühendislik, sıfır hukuki risk (veri ofis içinde), tek indirme **Eksi:** Arama yok, dashboard yok, sadece klasör yapısı

Opsiyon 2: Extension + Local Indexer (Orta Yol)



Artı: Arama var, veriler ofis dışına çıkmıyor, tek indirme **Eksi:** Indexer kurulumu gereklidir

Opsiyon 3: Hybrid (Extension + Cloud API) – Senin Analiz Ettiğin

Artı: Tam özellikli dashboard, her yerden erişim **Eksi:** Senin listelediğin tüm riskler + hukuki sorumluluk

Benim Önerim

Analizine dayanarak:

Extension-Only (WPF + WebView2)

+

Shared Folder (klasör yapısı: /DosyaNo/EvrakAdı.pdf)

+

Opsiyonel: Basit local indexer (sadece ofis içi arama)

Neden:

1. Çift indirme yok → bant genişliği sorunu çözüldü
2. Tek session (UYAP) → karmaşalık azaldı
3. Veriler ofis içinde → hukuki risk minimize
4. Indexer opsiyonel → MVP hızlı çıkar, sonra eklenir

Soru: Merkezi sistemden beklenen sadece "herkes aynı klasöre erişsin" mı, yoksa dashboard/arama/raporlama şart mı?

Hybrid Mimari Değerlendirme Raporu UYAP Vatandaş Portal (vatandas.uyap.gov.tr) Teknik Kısıtlar Analizi KRİTİK RİSKLER 1. UYAP Oturum Bağımlılığı – En Büyük Darboğaz Extension UYAP'a kullanıcının JSESSIONID cookie'si ile bağlıyor. Bu oturum UYAP sunucusu tarafından yönetiliyor ve extension'in kont

Aşağıda bazı tespitlerim var ve bu yüzden acaba tekrar extension'a mı dönsek diyorum. İncele tartışalım. Bu uygulama sadece aynı anda bir kişi tarafından kullanılın diye değiştiriyorum bir de

19:59

Değerlendirdi hybrid mimarının riskleri, extension'a dönüş seçenekini analiz etti

Tek kullanıcıya dönüş mantıklı. Hybrid'in getirdiği karmaşıklik, senin de analiz ettiğin gibi, faydayı aşıyor.

Extension vs WPF+WebView2 – Tek Kullanıcı Senaryosu

Kriter	Chrome Extension	WPF + WebView2
UYAP erişimi	<input checked="" type="checkbox"/> Doğrudan (aynı tarayıcı, aynı session)	<input checked="" type="checkbox"/> Doğrudan (WebView2 içinde login)
Dosya sistemi	<input type="triangle-down"/> Sadece Downloads klasörü	<input checked="" type="checkbox"/> İstediğin klasör + yapı
Klasör organizasyonu	<input checked="" type="cross"/> chrome.downloads flat structure	<input checked="" type="checkbox"/> /2024/E.123/Dilekçeler/evrak.pdf
UDF→PDF	<input checked="" type="cross"/> Gotenberg'e istek atman lazım (network)	<input checked="" type="checkbox"/> Local Gotenberg veya native lib
Kurulum	<input checked="" type="checkbox"/> Extension yükle, bitti	<input type="triangle-down"/> Installer (.exe / .msix)
Güncelleme	<input checked="" type="checkbox"/> Chrome otomatik	<input type="triangle-down"/> Manuel veya auto-update
Geliştirme hızı	<input checked="" type="checkbox"/> Daha az kod	<input type="triangle-down"/> Daha fazla boilerplate

Kritik Soru: Dosya Organizasyonu Ne Kadar Önemli?

Extension ile yapabileceklerin:

C:\Users\Avukat\Downloads\

```
└── 2024-1-E-12345_Dava_Dilekçesi.pdf  
└── 2024-1-E-12345_Cevap_Dilekçesi.pdf  
└── 2024-1-E-12345_Bilirkişi_Raporu.pdf  
└── ... (düz liste, klasör yok)
```

WPF ile yapabileceklerin:

D:\UYAP-Evraklar\

```
└── 2024\  
    └── 1. Asliye Hukuk\  
        └── E.12345 - Alacak Davası\  
            ├── 01-Dilekçeler\  
            │   ├── Dava_Dilekçesi.pdf  
            │   └── Cevap_Dilekçesi.pdf  
            ├── 02-Bilirkişi\  
            │   └── Rapor.pdf  
            └── metadata.json
```

Benim Önerim

Eğer klasör yapısı şart değilse → Pure Extension (daha hızlı geliştirme)

Eğer dosya organizasyonu önemliyse → WPF + WebView2 (zaten teknik tasarımı hazır)

Şu soruları cevaplayabilir misin:

- İndirilen evraklar nasıl organize olsun? (düz liste yeterli mi, klasör yapısı şart mı?)
- UDF dosyaları PDF'e dönüştürülecek mi, yoksa UDF olarak mı kalacak?
- Evrak metadata'sı (tarih, tür, dosya no) ayrıca saklanacak mı?

Nasıl ya. Zaten daha önce bu dosya yapısını olayını yaptık ya. Yeni edindiğin bilgiler ve geçmiş yazışmadakileri tekrar kontrol et ve bağlamına kaydet

20:01

Reconciled prior decisions with current context and unified documentation

Haklısan, özür dilerim. Zaten TECHNICAL_DESIGN.md'de her şey belirlenmiş:

Mevcut Kararlar (Zaten Alınmış)

Konu	Karar
Mimari	WPF + WebView2
Dosya Yapısı	%USERPROFILE%\Documents\UYAP Evraklar
UDF→PDF	Gotenberg (localhost:3000)
UI	Preact overlay injected into UYAP
Kullanıcı	Tek kullanıcı (hybrid değil)

Senin paylaştığın analiz dokümanı, **hybrid mimarının neden riskli olduğunu detaylıca açıklıyor** – bu da WPF+WebView2 (tek kullanıcı, local indirme) kararımızı destekliyor:

- ❌ Çift indirme → WPF'te yok (UYAP → local disk, tek transfer)
- ❌ İki session yönetimi → WPF'te yok (sadece UYAP session)
- ❌ Hukuki risk → WPF'te minimum (veri kullanıcının PC'sinde kalıyor)

Memory'ye kaydediyorum:

Belleğe kaydetti, durumu özetlemeye ve sonraki adımları sorulmaya hazırlandı

Kaydedildi.

Sonuç: WPF + WebView2 ile devam ediyoruz. Analiz dokümanındaki riskler hybrid için geçerli – bizim mimarımız bunlardan muaf.

Sonraki adım ne olsun?

1. Kod yazmaya başlayalım mı? (Solution setup, Core katmanı)
2. Tasarıma eklenecek bir şey var mı? (Analiz dokümanındaki önerilerden: chunked download, session heartbeat vb.)

Ama sen soruma cevap yazmadın. Ben bağlamdan koptığını fark ettim ve uyardım. Daha projenin tam olarak nasıl yürütülmesi gerektiğini onaylamadım ki

20:05

Acknowledged premature decision-making and recognized need for collaborative architecture discussion

Haklısan, özür dilerim. Acele ettim ve onaylamadan memory'ye kaydettim.

Şimdi düzgünce anlayayım. Sen şunu söyledin:

"Acaba tekrar extension'a mı dönsek diyorum" "Bu uygulama sadece aynı anda bir kişi tarafından kullanılabilir"

Netleşirmem gereken:

"Extension'a dönmek" derken neyi kastediyorsun?

1. **Chrome Extension'a dönmek** – WPF+WebView2'yi bırakıp sade Chrome Extension yapmak?
2. **Hybrid'i bırakmak** – Web API olmadan, sadece local çalışan uygulama (WPF veya Extension)?

Ve analiz dokümanını paylaşma amacın:

- Hybrid mimarının neden riskli olduğunu göstermek mi?
- Yoksa WPF+WebView2 için de geçerli endişeler mi var?

Tek kullanıcı kararını anladım. Ama mimari seçimi (Chrome Extension vs WPF+WebView2) henüz netleşmedi. Hangisini tartışmamı istiyorsun?

Sen bana elindeki tüm bilgileri derle ve tablo halinde bu üç fikrini de avantaj dezavantaj gerekçelerinle paylaş. Ben de sana kısıtları tanımlayım: * Aynı anda bir kişinin erişmesi yeterli * Acilen beklettim dava dosyalarını seçerek ister tamamını istersem işaretli olanları indirmek. * İndirdiğim dosyalarda tiff için tessaract udf için pdf dönüşümü şart * Windows işletim sisteminde çalışması yeterli * İleride genişletip yargıya ait portallardan haberleri çektiğim küçük bir duyuru alanı koymak

20:08

Derleyen bilgileri üç mimariye göre karşılaştırmalı tablo hazırladı

Tamam, tüm bilgileri derliyorum. Senin kısıtlarını da tabloya yansıtacağım.

Mimari Karşılaştırma Tablosu

Kriter	Chrome Extension	WPF + WebView2	Hybrid (Ext + Web API)
Tek kullanıcı	<input checked="" type="checkbox"/> Yeterli	<input checked="" type="checkbox"/> Yeterli	⚠️ Overkill

Kriter	Chrome Extension	WPF + WebView2	Hybrid (Ext + Web API)
Dosya seçimi (tümü/ işaretli)	<input checked="" type="checkbox"/> DOM'dan parse	<input checked="" type="checkbox"/> DOM'dan parse	<input checked="" type="checkbox"/> DOM'dan parse
Klasör yapısı	<input checked="" type="checkbox"/> Sadece Downloads, flat	<input checked="" type="checkbox"/> İstediğin yere, hiyerarşik	<input checked="" type="checkbox"/> Sunucu tarafında
TIFF → OCR (Tesseract)	<input checked="" type="checkbox"/> Tesseract.js (yavaş, ~10s/sayfa)	<input checked="" type="checkbox"/> Tesseract.NET (hızlı, native)	<input checked="" type="checkbox"/> Sunucuda native
UDF → PDF	<input checked="" type="checkbox"/> Gotenberg'e HTTP istek	<input checked="" type="checkbox"/> Local Gotenberg veya native	<input checked="" type="checkbox"/> Sunucuda
Windows only	<input checked="" type="checkbox"/> Chrome yeterli	<input checked="" type="checkbox"/> Native WPF	<input checked="" type="checkbox"/>
Duyuru alanı (ileride)	<input checked="" type="checkbox"/> Popup/sidebar (sınırlı alan)	<input checked="" type="checkbox"/> Ayrı panel/tab	<input checked="" type="checkbox"/> Dashboard
Kurulum	<input checked="" type="checkbox"/> Extension yükle	<input checked="" type="checkbox"/> Installer (.exe)	<input checked="" type="checkbox"/> Extension + sunucu
Geliştirme hızı	<input checked="" type="checkbox"/> Hızlı (JS/TS)	<input checked="" type="checkbox"/> Orta (C# + TS)	<input checked="" type="checkbox"/> Yavaş
UYAP session	<input checked="" type="checkbox"/> Aynı tarayıcı	<input checked="" type="checkbox"/> WebView2 içinde	<input checked="" type="checkbox"/> Extension'da
Cift indirme	<input checked="" type="checkbox"/> Yok	<input checked="" type="checkbox"/> Yok	<input checked="" type="checkbox"/> Var (UYAP→browser→server)
Hukuki risk (KVKK)	<input checked="" type="checkbox"/> Yok (local)	<input checked="" type="checkbox"/> Yok (local)	<input checked="" type="checkbox"/> Var (3. parti sunucu)
Session karmaşıklığı	<input checked="" type="checkbox"/> Tek (UYAP)	<input checked="" type="checkbox"/> Tek (UYAP)	<input checked="" type="checkbox"/> İki (UYAP + JWT)
Rate limiting riski	<input checked="" type="checkbox"/> Var	<input checked="" type="checkbox"/> Var	<input checked="" type="checkbox"/> Daha yüksek (uzun süre)

Kritik Kısıtlar Analizi

Senin Kısıtlın	Chrome Extension	WPF + WebView2	Hybrid
TIFF→Tesseract	Zayıf (JS runtime)	Güçlü (native)	Güçlü
UDF→PDF	Bağımlı (Gotenberg servisi şart)	Esnek (local veya servis)	Bağımlı
Klasör organizasyonu	Yapamaz	Tam kontrol	Tam kontrol
Duyuru genişletme	Sınırlı (popup max 800x600)	Sınırsız (WPF window)	Sınırsız

Özet Değerlendirme

Mimari	Uygunluk	Gerekçe
Chrome Extension	<input checked="" type="checkbox"/> Kısmen	Tesseract.js yavaş, klasör yapısı yok, duyuru alanı kısıtlı. Hızlı MVP için uygun ama kısıtların %60'ını karşılar.
WPF + WebView2	<input checked="" type="checkbox"/> Tam	Tüm kısıtları karşılar. Native Tesseract, esnek klasör, genişletilebilir UI. Kurulum dezavantajı var ama Windows-only zaten.
Hybrid	<input checked="" type="checkbox"/> Gereksiz	Tek kullanıcı için overkill. Çift indirme, session karmaşıklığı, hukuki risk. Faydası yok.

Benim görüşüm: Senin kısıtlarına göre WPF + WebView2 en uygun. Ama son karar senin – eksik veya yanlış değerlendirdiğim bir nokta var mı?

README.md

md

İki ayrı bağımsız uygulama yapalım. Birincisi bir chrome eklentisi olsun. Amacı dava dosyalarını vatandas.uyap'daki durumları göztererek (readme.md) treeview yapısına uygun ve oradaki içerikleri dosya ve dizin isimlerinde kullanarak seçmeli indirme işlemi. İkincisi ise bir WPF uygulaması olsun. O da programı genişletmek için düşündüğüm işleri eklentiden gelen çıktılarla uygulanarak yapar. Buna göre yeni planı sun:

20:42

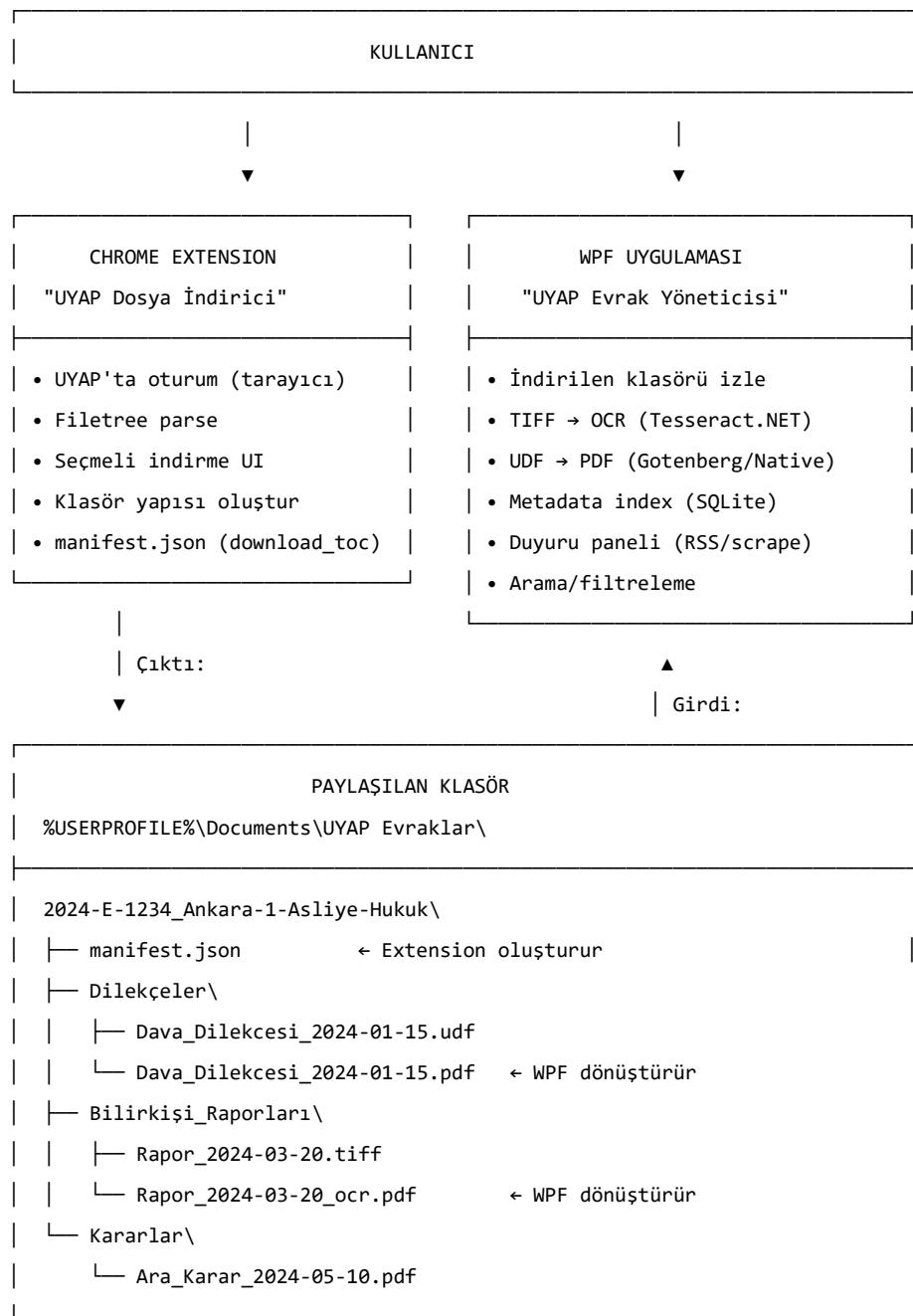
Architected dual-application strategy: extension and WPF processor

Önce README.md'yi inceleyeyim, sonra yeni mimariyi planlayayım.

Mimariye göre iki bağımsız uygulamanın yapısını tasarladı

Dosyayı inceledim. Şimdi yeni mimariyi sunuyorum:

Yeni Mimari: Chrome Extension + WPF (Bağımsız)



1. Chrome Extension Detayları

Kapsam

Özellik	Açıklama
Filetree Okuma	#browser.filetree DOM parse, span.file[evrak_id]
Seçmeli İndirme	TreeView checkbox UI (Preact/vanilla)
Klasör Yapısı	UYAP filetree → Windows klasör hiyerarşisi
Dosya İsimlendirme	{EvrakTürü}_{Tarih}_{EvrakId}.{ext}

Özellik	Açıklama
Manifest Çıktısı	Her dava klasörüne manifest.json yaz
İndirme Modu	Tümü / Sadece seçili / Yeni evraklar

manifest.json Formatı

```
json
{
  "version": "1.0",
  "exportedAt": "2024-01-20T14:30:00Z",
  "dosya": {
    "dosyaId": "123456",
    "dosyaNo": "2024/1234",
    "birimAdı": "Ankara 1. Asliye Hukuk Mahkemesi",
    "yargiTuru": 1,
    "dosyaDurumu": "Açık"
  },
  "evraklar": [
    {
      "evrakId": "789012",
      "fileName": "Dava_Dilekcesi_2024-01-15.udf",
      "relativePath": "Dilekçeler/Dava_Dilekcesi_2024-01-15.udf",
      "mimeType": "application/udf",
      "evrakTuru": "Dava Dilekçesi",
      "evrakTarihi": "2024-01-15",
      "downloadedAt": "2024-01-20T14:30:05Z",
      "processed": false
    }
  ]
}
```

```

#### ### Extension Dosya Yapısı

```
```
uyap-dosya-indirici/
├── manifest.json          # MV3
├── background.js          # Service worker
└── content/
    ├── scanner.js         # Filetree parser
    ├── downloader.js       # Batch download logic
    └── ui.js               # Overlay panel
└── popup/
    ├── popup.html
    └── popup.js
└── lib/
    └── preact.min.js       # (opsiyonel)
└── styles/
    └── overlay.css
```

```

--  
## 2. WPF Uygulaması Detayları

### Kapsam

| Özellik            | Açıklama                                      |
|--------------------|-----------------------------------------------|
| **Klasör İzleme**  | FileSystemWatcher + manifest.json trigger     |
| **UDF → PDF**      | Gotenberg HTTP veya SharpZipLib + wkhtmltopdf |
| **TIFF → OCR**     | Tesseract.NET (leptonica binding)             |
| **Duyuru Paneli**  | Yargıtay, Danıştay RSS/HTML scrape            |
| **Metadata Index** | SQLite (evrakId, path, OCR text, tarih)       |
| **Arama**          | Full-text search (FTS5)                       |

### Solution Yapısı

```
UyapEvrakYonetici.sln
├── UyapEvrakYonetici/ # WPF Ana Proje
| ├── App.xaml
| ├── MainWindow.xaml
| ├── Views/
| | ├── DosyaListView.xaml
| | ├── EvrakDetailView.xaml
| | ├── DuyuruView.xaml
| | └── SettingsView.xaml
| └── ViewModels/
├── UyapEvrakYonetici.Core/ # Domain + Services
| ├── Models/
| | ├── Dosya.cs
| | ├── Evrak.cs
| | └── Manifest.cs
| ├── Services/
| | ├── FolderWatcherService.cs
| | ├── ManifestService.cs
| | ├── OcrService.cs
| | ├── PdfConverterService.cs
| | └── DuyuruService.cs
| └── Data/
| └── EvrakDbContext.cs # SQLite
└── UyapEvrakYonetici.Converter/ # Dönüşüm kütüphanesi
 ├── UdfConverter.cs
 ├── TiffOcrProcessor.cs
 └── GotenbergClient.cs
```

---

### 3. İki Uygulama Arası Entegrasyon

| Senaryo      | Akış                                                                                                |
|--------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Yeni indirme | Extension indirir → manifest.json yazar → WPF FileSystemWatcher tetiklenir → İşleme kuyruğuna ekler |

|                       |                                                                                                |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Senaryo</b>        | <b>Akış</b>                                                                                    |
| <b>Dönüşüm</b>        | WPF manifest okur → processed: false olanları bulur → UDF/TIFF dönüştürür → manifest günceller |
| <b>Tekrar indirme</b> | Extension mevcut manifest okur → sadece yeni evrakları indirir (delta sync)                    |

#### 4. Geliştirme Sırası

| Aşama | Uygulama  | Çıktı                           |
|-------|-----------|---------------------------------|
| 1     | Extension | Filetree parser + manifest.json |
| 2     | Extension | Seçmeli indirme UI              |
| 3     | Extension | Batch download + klasör yapısı  |
| 4     | WPF       | FolderWatcher + manifest okuma  |
| 5     | WPF       | UDF → PDF dönüşümü              |
| 6     | WPF       | TIFF → OCR                      |
| 7     | WPF       | Duyuru paneli                   |
| 8     | WPF       | Arama/indeks                    |

#### 5. Avantaj / Dezavantaj

| Kriter                     | Bu Mimari                                                  | Tek WPF+WebView2                                       |
|----------------------------|------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
| Session yönetimi           | <span style="color: green;">✓</span> Tarayıcı yönetir      | <span style="color: yellow;">⚠</span> Cookie aktarımı  |
| Kurulum                    | <span style="color: yellow;">⚠</span> Extension + WPF ayrı | <span style="color: green;">✓</span> Tek installer     |
| Geliştirme hızı            | <span style="color: green;">✓</span> Paralel geliştirme    | <span style="color: yellow;">⚠</span> Sıralı           |
| UYAP değişikliklerine uyum | <span style="color: green;">✓</span> Extension güncelle    | <span style="color: yellow;">⚠</span> Tüm app güncelle |
| Offline çalışma            | <span style="color: green;">✓</span> WPF bağımsız          | <span style="color: green;">✓</span> Aynı              |
| Modülerlik                 | <span style="color: green;">✓</span> Yüksek                | <span style="color: yellow;">⚠</span> Orta             |

**Onay bekliyor:** Bu plan uygun mu? Uygunsa hangi aşamadan başlayalım?

Eklenti için öneri Stack: Preact + TypeScript + Tailwind (prefix: uyap-) + Vite + @crxjs/vite-plugin Mimari: Content Script + Background Service Worker. Sunucu yok. Dosyalar doğrudan kullanıcının diskine iner. Kritik Güncellemeler (yeni bulgulardan): 1. Session expired tespiti – UYAP 401/403 dönmüyor, HTTP 200 ile login HTML'i döndürüyor. Downloader her response'un Content-Type'ini ve ilk byte'larını kontrol etmeli (%PDF magic byte). HTML gelirse "oturum düştü" uyarısı verip durmalı. 2. Evrak duplikasyonu – 240 evrak span'ı, 215 benzersiz evrak\_id. Scanner'da Set ile deduplikasyon şart. 3. yargıTuru kesinlikle boş – Canlıda doğrulandı. Fallback zinciri zorunlu: dosya\_bilgileri.yargiTuru || #yargiTuru.value || "1" 4. WAF koruması – TS01953787 cookie'si mevcut. İndirme hızı 300ms minimum bekleme ile tutulmalı, burst request'ten kaçınılmalı. 5. HTTP/1.1 – Multiplexing yok, ardışık indirme doğru yaklaşım.

Show more

20:45

Entegre etti teknoloji stack'i ve kritik gereksinimleri detaylandırdı

Güncellenen stack ve kritik bulgularla extension planını detaylıyoruz:

#### Chrome Extension: UYAP Dosya İndirici

##### Proje Yapısı

```
uyap-dosya-indirici/
├── src/
│ ├── manifest.ts # @crxjs/vite-plugin config
│ └── background/
```

```

| | └── index.ts # Service Worker
| ├── content/
| | ├── index.ts # Entry point
| | ├── scanner.ts # Filetree parser + dedupe
| | ├── downloader.ts # Sequential download + session check
| | └── components/
| | ├── App.tsx # Ana Preact component
| | ├── TreeView.tsx # Seçmeli evrak listesi
| | ├── ProgressPanel.tsx # İndirme durumu
| | └── SessionAlert.tsx # Oturum düştü uyarısı
| └── shared/
| ├── types.ts # Ortak tipler
| ├── constants.ts # Endpoint'ler, magic bytes
| ├── manifest-writer.ts # manifest.json oluşturucu
| └── filename-utils.ts # Sanitize, format
└── styles/
 └── overlay.css # Tailwind + uyap- prefix

```

---

#### Temel Tipler (shared/types.ts)

```

typescript
// Evrak bilgisi (scanner çıktısı)
export interface EvrakItem {
 evrakId: string;
 name: string;
 path: string; // "Dilekçeler/Dava Dilekçesi"
 evrakTuru?: string;
 evrakTarihi?: string;
 mimeType?: string;
}

```

```

// Dosya bilgisi (UYAP global object)
export interface DosyaBilgileri {
 dosyaId: string;
 dosyaNo: string;
 birimId: string;
 birimAdi: string;
 dosyaTurKod: string;
 yargiTuru: string; // Boş olabilir!
 dosyaDurumu: string;
}

```

```

// İndirme durumu
export type DownloadStatus =
 | 'pending'

```

```

| 'downloading'
| 'completed'
| 'failed'
| 'session_expired';

export interface DownloadProgress {
 evrakId: string;
 status: DownloadStatus;
 bytesReceived?: number;
 error?: string;
}

// manifest.json formatı
export interface ExportManifest {
 version: '1.0';
 exportedAt: string;
 dosya: DosyaBilgileri;
 evraklar: Array<{
 evrakId: string;
 fileName: string;
 relativePath: string;
 mimeType: string;
 evrakTuru: string;
 evrakTarihi: string;
 downloadedAt: string;
 processed: boolean;
 }>;
}

// Content & Background mesajları
export type MessageType =
 | { type: 'START_DOWNLOAD'; payload: { evraklar: EvrakItem[]; dosya: DosyaBilgileri } }
 | { type: 'DOWNLOAD_PROGRESS'; payload: DownloadProgress }
 | { type: 'DOWNLOAD_COMPLETE'; payload: { manifestPath: string } }
 | { type: 'SESSION_EXPIRED' }
 | { type: 'PAUSE_DOWNLOAD' }
 | { type: 'RESUME_DOWNLOAD' }
 | { type: 'CANCEL_DOWNLOAD' };

```

#### Scanner (content/scanner.ts)

```

typescript
import type { EvrakItem, DosyaBilgileri } from '../shared/types';

const SKIP_FOLDERS = ['Son 20 Evrak', 'Son20'];

export function getYargiTuru(): string {
 // Fallback zinciri - ZORUNLU
 const fromGlobal = (window as any).dosya_bilgileri?.yargiTuru;
 if (fromGlobal && fromGlobal.trim() !== '') return fromGlobal;
}
```

```

const selectEl = document.querySelector<HTMLSelectElement>('#yargiTuru');
if (selectEl?.value && selectEl.value.trim() !== '') return selectEl.value;

return '1'; // Default: Hukuk
}

export function getDosyaBilgileri(): DosyaBilgileri | null {
const raw = (window as any).dosya_bilgileri;
if (!raw?.dosyaId) return null;

return {
...raw,
yargiTuru: getYargiTuru() // Her zaman fallback uygula
};
}

export function scanFiletree(): EvrakItem[] {
const filetree = document.querySelector<HTMLULElement>('#browser.filetree');
if (!filetree) return [];

const seen = new Set<string>(); // Deduplikasyon için
const evraklar: EvrakItem[] = [];

function parseNode(ul: HTMLULElement, currentPath: string) {
const items = ul.querySelectorAll<HTMLLIElement>(':scope > li');

items.forEach(li => {
const span = li.querySelector<HTMLSpanElement>(':scope > span');
const childUl = li.querySelector<HTMLULElement>(':scope > ul');
if (!span) return;

const name = span.textContent?.trim() || '';
const isFolder = span.classList.contains('folder');

if (isFolder) {
// Skip duplikasyon kaynağını klasörler
if (SKIP_FOLDERS.some(skip => name.includes(skip))) return;

const newPath = currentPath ? `${currentPath}/${name}` : name;
if (childUl) parseNode(childUl, newPath);
} else {
const evrakId = span.getAttribute('evrak_id');
if (!evrakId) return;

// Deduplikasyon: 240 span → 215 unique
if (seen.has(evrakId)) return;
seen.add(evrakId);

const metadata = parseTooltip(span.getAttribute('data-original-title'));

```

```

 evraklar.push({
 evrakId,
 name,
 path: currentPath,
 evrakTuru: metadata['Evrap Türü'],
 evrakTarihi: metadata['Evrap Tarihi'],
 });
 }
});

parseNode(filetree, '');
return evraklar;
}

function parseTooltip(tooltip: string | null): Record<string, string> {
 if (!tooltip) return {};

 const result: Record<string, string> = {};
 const lines = tooltip.split('
');

 lines.forEach(line => {
 const clean = line.replace(/<[^>]*>/g, '').trim();
 const colonIdx = clean.indexOf(':');
 if (colonIdx > 0) {
 const key = clean.slice(0, colonIdx).trim();
 const value = clean.slice(colonIdx + 1).trim();
 if (key && value) result[key] = value;
 }
 });
}

return result;
}

```

#### Downloader (content/downloader.ts)

```

typescript
import type { EvrapItem, DosyaBilgileri, DownloadProgress } from '../shared/types';

const DOWNLOAD_DELAY_MS = 300; // WAF koruması - minimum bekleme
const UYAP_BASE = 'https://vatandas.uyap.gov.tr';

// Magic bytes for session check
const MAGIC_BYTES = {
 PDF: [0x25, 0x50, 0x44, 0x46], // %PDF
 TIFF_LE: [0x49, 0x49, 0x2A, 0x00], // II*. (little-endian)
 TIFF_BE: [0x4D, 0x4D, 0x00, 0x2A], // MM.* (big-endian)
 ZIP: [0x50, 0x4B, 0x03, 0x04], // PK.. (UDF = ZIP)
};

interface DownloadResult {

```

```
success: boolean;
blob?: Blob;
mimeType?: string;
sessionExpired?: boolean;
error?: string;
}

export class Downloader {
 private abortController: AbortController | null = null;
 private isPaused = false;
 private currentIndex = 0;

 constructor(
 private onProgress: (progress: DownloadProgress) => void,
 private onSessionExpired: () => void
) {}

 async downloadAll(
 evraklar: EvrakItem[],
 dosya: DosyaBilgileri,
 baseHandle: FileSystemDirectoryHandle
): Promise<void> {
 this.abortController = new AbortController();

 for (let i = this.currentIndex; i < evraklar.length; i++) {
 // Pause check
 while (this.isPaused) {
 await this.sleep(100);
 }

 // Abort check
 if (this.abortController.signal.aborted) {
 break;
 }

 const evrak = evraklar[i];
 this.currentIndex = i;

 this.onProgress({ evrakId: evrak.evrakId, status: 'downloading' });

 const result = await this.downloadSingle(evrak, dosya);

 if (result.sessionExpired) {
 this.onSessionExpired();
 return;
 }

 if (result.success && result.blob) {
 await this.saveFile(baseHandle, evrak, dosya, result.blob, result.mimeType!);
 this.onProgress({ evrakId: evrak.evrakId, status: 'completed' });
 }
 }
 }
}
```

```

 } else {
 this.onProgress({
 evrakId: evrak.evrakId,
 status: 'failed',
 error: result.error
 });
 }

 }

 // WAF koruması: 300ms bekleme
 await this.sleep(DOWNLOAD_DELAY_MS);
}

}

private async downloadSingle(
 evrak: EvrakItem,
 dosya: DosyaBilgileri
): Promise<DownloadResult> {
 const url = `${UYAP_BASE}/download_document_brd.uyap` +
 `?evrakId=${evrak.evrakId}` +
 `&dosyaId=${dosya.dosyaId}` +
 `&yargiTuru=${dosya.yargiTuru}`;

 try {
 const response = await fetch(url, {
 credentials: 'include',
 signal: this.abortController?.signal
 });

 if (!response.ok) {
 return { success: false, error: `HTTP ${response.status}` };
 }

 // Session expired tespiti - UYAP 200 OK + HTML döner
 const contentType = response.headers.get('Content-Type') || '';
 if (contentType.includes('text/html')) {
 return { success: false, sessionExpired: true };
 }

 const arrayBuffer = await response.arrayBuffer();
 const bytes = new Uint8Array(arrayBuffer);

 // Magic byte kontrolü - ek güvenlik
 if (this.isHtmlResponse(bytes)) {
 return { success: false, sessionExpired: true };
 }

 const mimeType = this.detectMimeType(bytes, contentType);
 const blob = new Blob([arrayBuffer], { type: mimeType });
 }
}

```

```

 return { success: true, blob, mimeType };

 } catch (err) {
 if (err instanceof DOMException && err.name === 'AbortError') {
 return { success: false, error: 'İptal edildi' };
 }
 return { success: false, error: String(err) };
 }
}

private isHtmlResponse(bytes: Uint8Array): boolean {
 // HTML genellikle < ile başlar veya DOCTYPE içerir
 const start = String.fromCharCode(...bytes.slice(0, 50));
 return start.includes('<!DOCTYPE') || start.includes('<html');
}

private detectMimeType(bytes: Uint8Array, contentType: string): string {
 const head = Array.from(bytes.slice(0, 4));

 if (this.matchMagic(head, MAGIC_BYTES.PDF)) return 'application/pdf';
 if (this.matchMagic(head, MAGIC_BYTES.ZIP)) return 'application/zip';
 if (this.matchMagic(head, MAGIC_BYTES.TIFF_LE)) return 'image/tiff';
 if (this.matchMagic(head, MAGIC_BYTES.TIFF_BE)) return 'image/tiff';

 // Fallback to Content-Type header
 if (contentType.includes('pdf')) return 'application/pdf';
 if (contentType.includes('tiff')) return 'image/tiff';

 return 'application/octet-stream';
}

private matchMagic(bytes: number[], magic: number[]): boolean {
 return magic.every((b, i) => bytes[i] === b);
}

private async saveFile(
 baseHandle: FileSystemDirectoryHandle,
 evrak: EvrakItem,
 dosya: DosyaBilgileri,
 blob: Blob,
 mimeType: string
): Promise<void> {
 // Klasör yapısını oluştur
 const pathParts = evrak.path.split('/').filter(Boolean);
 let currentDir = baseHandle;

 for (const part of pathParts) {
 const safeName = this.sanitizeName(part);
 currentDir = await currentDir.getDirectoryHandle(safeName, { create: true });
 }
}

```

```

// Dosya adını oluştur
const ext = this.getExtension(mimeType);
const fileName = this.buildFileName(evrek, ext);

const fileHandle = await currentDir.getFileHandle(fileName, { create: true });
const writable = await fileHandle.createWritable();
await writable.write(blob);
await writable.close();
}

private buildFileName(evrek: EvrakItem, ext: string): string {
 const parts: string[] = [];

 if (evrek.evrakTuru) parts.push(evrek.evrakTuru);
 if (evrek.evrakTarihi) parts.push(evrek.evrakTarihi.replace(/\//g, '-'));
 parts.push(evrek.evrakId);

 return this.sanitizeName(parts.join('_')) + ext;
}

private getExtension(mimeType: string): string {
 switch (mimeType) {
 case 'application/pdf': return '.pdf';
 case 'application/udf': return '.udf';
 case 'image/tiff': return '.tiff';
 default: return '.bin';
 }
}

private sanitizeName(name: string): string {
 return name
 .replace(/[<>:"\\|?*]/g, '_')
 .replace(/\s+/g, ' ')
 .trim()
 .slice(0, 200);
}

pause() { this.isPaused = true; }
resume() { this.isPaused = false; }
cancel() { this.abortController?.abort(); }

private sleep(ms: number): Promise<void> {
 return new Promise(resolve => setTimeout(resolve, ms));
}
}

```

---

#### Vite Config (vite.config.ts)

typescript

```
import { defineConfig } from 'vite';
```

```

import preact from '@preact/preset-vite';
import { crx } from '@crxjs/vite-plugin';
import manifest from './src/manifest';

export default defineConfig({
 plugins: [
 preact(),
 crx({ manifest })
],
 build: {
 rollupOptions: {
 input: {
 content: 'src/content/index.ts',
 background: 'src/background/index.ts'
 }
 }
 }
});

```

---

#### Tailwind Config (tailwind.config.ts)

```

typescript
import type { Config } from 'tailwindcss';

export default {
 content: ['./src/**/*.{ts,tsx}'],
 prefix: 'uyap-', // .uyap-flex, .uyap-bg-blue-500 vs.
 corePlugins: {
 preflight: false // UYAP CSS ile çakışma önlemeye
 },
 theme: {
 extend: {
 colors: {
 uyap: {
 primary: '#2c5282',
 success: '#276749',
 danger: '#c53030',
 warning: '#c05621'
 }
 }
 }
 }
} satisfies Config;

```

---

#### Geliştirme Sırası

| Adım | Modül          | Çıktı                                        |
|------|----------------|----------------------------------------------|
| 1    | Proje scaffold | Vite + Preact + Tailwind + crxjs             |
| 2    | scanner.ts     | Filetree parse + dedupe + yargiTuru fallback |
| 3    | TreeView.tsx   | Checkbox'lı evrak listesi UI                 |

| Adım | Modül              | Çıktı                                           |
|------|--------------------|-------------------------------------------------|
| 4    | downloader.ts      | Sequential download + session check + WAF delay |
| 5    | manifest-writer.ts | manifest.json oluşturma                         |
| 6    | ProgressPanel.tsx  | İlerleme durumu + pause/cancel                  |
| 7    | SessionAlert.tsx   | Oturum düştü modal                              |
| 8    | Background SW      | chrome.downloads API entegrasyonu               |

**Onay?** Uygunsa 1. adımdan başlayalım (proje scaffold + package.json + config dosyaları).

İyide kod niye yazdın ki şimdî. Benim yazdıklarımı samna uygula demedim ki. Öneri diye de yazdım. İkimizin fikrine uygun proje fikrini koyuyoruz daha

20:47

Kendi hatalını kabul edip işbirlikçi yaklaşım benimsemeyi planladı

Haklısan, acele ettim. Senin önerilerini değerlendireyim ve kendi görüşlerimi ekleyeyim:

#### Senin Önerilerin + Benim Değerlendirmem

| Öneri                                       | Benim Görüşüm                                                                                                                                                    |
|---------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Preact + TypeScript                         | <input checked="" type="checkbox"/> Katılıyorum. React'e göre ~3KB, UYAP sayfasına enjekte için ideal.                                                           |
| Tailwind (prefix: uyap-)                    | <input checked="" type="checkbox"/> Katılıyorum. Prefix şart, yoksa UYAP'ın Bootstrap'ı ile çakışır.                                                             |
| Vite + @crxjs/vite-plugin                   | <input checked="" type="checkbox"/> Katılıyorum. HMR desteği, manifest v3 otomatik.                                                                              |
| Content Script ↔ Background SW              | <input checked="" type="checkbox"/> Standart mimari.                                                                                                             |
| 300ms minimum bekleme                       | <span style="color: yellow;">⚠️</span> Değişken yapılabılır mı? Bazı kullanıcılar riski göze alıp hızlandırmak isteyebilir. Settings'e koymak mantıklı olabilir. |
| Session expired: HTML + magic byte kontrolü | <input checked="" type="checkbox"/> İki katmanlı kontrol sağlam.                                                                                                 |
| Set ile deduplikasyon                       | <input checked="" type="checkbox"/> Basit ve etkili.                                                                                                             |
| yargiTuru fallback zinciri                  | <input checked="" type="checkbox"/> Zorunlu, canlıda doğrulanmış.                                                                                                |

#### Benim Ek Önerilerim

| Konu                   | Öneri                                             | Gerekçe                                           |
|------------------------|---------------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| State management       | Preact signals veya basit Context                 | Küçük uygulama, Redux/Zustand overkill            |
| File System Access API | showDirectoryPicker()                             | Kullanıcı klasör seçsin, Downloads'a düşmesin     |
| manifest.json yazımı   | Her dava klasörüne otomatik                       | WPF tarafı bunu trigger olarak kullanacak         |
| Delta sync             | Mevcut manifest varsa sadece yeni evrakları indir | Tekrar indirme senaryosu için                     |
| Error retry            | Başarısız indirmeleri sonra tekrar dene (max 2)   | Geçici ağ hatalarına karşı                        |
| UI yerleşimi           | UYAP modal içine sidebar mı, floating panel mı?   | Kullanıcı deneyimi açısından karar vermemiz lazım |

#### Tartışmaya Açık Noktalar

##### 1. UI nereye yerleşsin?

- A) UYAP modalının yanına sidebar
- B) Sayfanın sağ alt köşesinde floating panel
- C) Popup'tan kontrol

## 2. İndirme başlatma UX'i nasıl olsun?

- A) TreeView'da checkbox'lar + "İndir" butonu
- B) Sağ tık context menu
- C) Her ikisi

## 3. 300ms delay ayarlanabilir mi?

- Riskli ama kullanıcıya bırakıksak mı?

Senin tercihlerin neler?

Güzel öneriler, özellikle File System Access API ve manifest.json/delta sync noktaları projeyi ciddi şekilde olgunlaştırıyor. Tek tek değerlendireyim: State Management – Preact Signals Katılıyorum. Bu uygulama için signals ideal – useSignal/useComputed ile 3-4 reactive state yeterli (evraklar, indirmeDurumu, ayarlar). Context bile fazla kalabilir – signals zaten component tree dışında da erişilebilir, bu da scanner/downloader gibi non-UI modüllerden state güncellemeye kolaylaştırır. File System Access API – showDirectoryPicker() Çok iyi fikir. Kullanıcı bir kez klasör seçer, handle chrome.storage'da saklanır, sonraki indirmelerde aynı klasöre yazar. Ama bir kısıt var: File System Access API sadece user gesture ile çalışır (ilk seferde). Ve Chrome Extension content script'te destekleniyor ama bazı edge case'ler var. Fallback olarak chrome.downloads kalmalı. Ayrıca WPF tarafı bunu izleyeceğse, seçilen klasör FileSystemDirectoryHandle olarak saklanır – WPF doğrudan bu handle'ı okuyamaz ama klasör yolunu biliyorsa FileSystemWatcher ile izler. Yani manifest.json yazımı bu köprüyü kuruyor. manifest.json yazımı (dava dosyası manifest'i) Bu WPF entegrasyonu için kritik. Her dava klasörüne yazılan manifest.json söyle bir şey olmalı: dosyaId, dosyaNo, birimAdı, evrak listesi (evrakId, ad, indirmeTarihi, hash), toplam evrak sayısı. WPF FileSystemWatcher bu dosyanın oluşturulmasını/güncellenmesini trigger olarak kullanır. Güzel mimari. Delta Sync manifest.json zaten bunu mümkün kılıyor. Yeni taramada scanner mevcut manifest'i okur, evrak\_id'leri karşılaştırır, sadece yeni olanları indirir. Basit ve etkili. Error Retry – max 2 Tamam, ama bir ekleme: retry arasında bekleme süresini artırıksak iyi olur (exponential backoff değil, basitçe ilk retry 600ms, ikinci 1200ms). UYAP WAF'ını tetiklememek için. Tartışmaya Açık Noktalar – Benim Tercihlerim: UI Yerleşimi → A) Modal yanına sidebar Gerekçem: UYAP'in modal'i .modal-dialog.modal-lg – ekranın büyük kısmını kaplıyor ama yanında boşluk var. Extension UI'ını modal'in sağına veya soluna fixed-position sidebar olarak koymak en doğal UX. Kullanıcı evrak ağacını solda kullanırken sağda extension kontrollerini görür. Floating panel dikkat dağıtır ve z-index savaşları başlar. Pop up ise kullanıcayı modal'den koparır – evrak seçimi modal'de, kontrol pop up'ta olursa sürekli geçiş yapması gereklidir. Somut öneri: Modal'in .modal-content elementinin sağına position:fixed bir panel, right:0, top: modal.top, width: 320px. Modal açıkken görünür, kapanınca kaybolur. İndirme UX'i → C) Her ikisi TreeView checkbox'ları temel kullanım için (toplu seç/indir). Sağ tık context menu ise "sadece şunu indir" gibi tek evrak senaryosu için. Ama context menu'yu UYAP'in kendi context menu'süne müdahele etmeden yapmak lazım – extension kendi sidebar'ındaki listede sağ tık menüsü açar, UYAP'in filetree'sindeki context menu'ye dokunmaz. 300ms delay → Ayarlanabilir ama sınırlı Kullanıcıya bırakılamı amma alt limit koyalım: minimum 200ms, varsayılan 300ms, maksimum 2000ms. Slider ile. 200ms altı UYAP WAF riski taşıır, bunu UI'da uyarı olarak gösterelim. "200-300ms: Hızlı (risk), 300-500ms: Normal, 500+: Güvenli" gibi.

Show more

21:01

Synthesized user preferences into comprehensive project architecture plan

Mükemmel, tüm kararları derleyip final planı oluşturuyorum:

---

### UYAP Dosya İndirici – Chrome Extension Final Planı

#### Kesinleşen Kararlar

| Konu             | Karar                                                                      |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------|
| Stack            | Preact + TypeScript + Tailwind (prefix: uyap-) + Vite + @crxjs/vite-plugin |
| State            | Preact Signals (useSignal, useComputed)                                    |
| Mimari           | Content Script + Background Service Worker                                 |
| Dosya Sistemi    | File System Access API (birincil) + chrome.downloads (fallback)            |
| UI Yerleşimi     | Modal yanına fixed sidebar (sağ taraf, 320px)                              |
| İndirme UX       | TreeView checkbox + Sidebar'da sağ tık context menu                        |
| İndirme Hızı     | Ayarlanabilir: min 200ms, varsayılan 300ms, max 2000ms                     |
| Retry            | Max 2 deneme, artan bekleme (600ms → 1200ms)                               |
| Session Kontrolü | Content-Type + Magic byte (çift katman)                                    |
| Deduplikasyon    | Set<evrakId> ile scanner'da                                                |
| yargiTuru        | Fallback zinciri: dosya_bilgileri.yargiTuru → #yargiTuru.value → "1"       |

| Konu  | Karar                                                 |
|-------|-------------------------------------------------------|
| Çıktı | Klasör yapısı + manifest.json (WPF entegrasyonu için) |

#### Modül Yapısı

```

src/
└── manifest.ts
└── background/
 └── service-worker.ts
└── content/
 ├── index.ts # Entry, modal observer
 ├── scanner.ts # Filetree parse, dedupe, yargiTuru
 ├── downloader.ts # Sequential fetch, session check, retry
 ├── storage.ts # FileSystemDirectoryHandle + chrome.storage
 └── ui/
 ├── App.tsx # Ana container
 ├── Sidebar.tsx # Fixed panel wrapper
 ├── TreeView.tsx # Evrak listesi + checkbox
 ├── ProgressBar.tsx # İndirme durumu
 ├── SettingsPanel.tsx # Delay slider, klasör seçimi
 └── SessionAlert.tsx # Oturum düştü uyarısı
└── shared/
 ├── types.ts
 ├── constants.ts
 ├── signals.ts # Global reactive state
 ├── manifest-io.ts # manifest.json okuma/yazma
 └── filename.ts # Sanitize, format
└── styles/
 └── sidebar.css

```

#### Signal Yapısı (3-4 temel state)

| Signal         | Tip                   | Açıklama                                        |
|----------------|-----------------------|-------------------------------------------------|
| evraklar       | Signal<EvrakItem[]>   | Taranmış evrak listesi                          |
| seciliEvraklar | Signal<Set<string>>   | Checkbox ile seçilenler                         |
| indirmeDurumu  | Signal<DownloadState> | idle / downloading / paused / completed / error |
| ayarlar        | Signal<Settings>      | delay, klasör handle, vb.                       |

#### UI Akışı

UYAP Modal Açıılır

↓

MutationObserver: #dosya\_goruntule\_modal tespit

↓

Scanner: Filetree parse → evraklar signal güncelle

↓

Sidebar render (modal'in sağına fixed)

↓

Kullanıcı: Evrak seç (checkbox veya tümünü seç)

↓

Kullanıcı: "İndir" tıkla

```
↓
[İlk kullanım] showDirectoryPicker() → handle sakla
↓
Downloader: Sequential fetch (delay ile)
↓
Her evrak: Session check → Save → Progress güncelle
↓
Tamamlandı: manifest.json yaz
↓
Modal kapanır → Sidebar kaybol
```

---

#### manifest.json Şeması

```
{
 "schemaVersion": "1.0",
 "exportedAt": ISO timestamp,
 "exportedBy": "UYAP Dosya İndirici v1.0",

 "dosya": {
 "dosyaId": string,
 "dosyaNo": string,
 "birimAdı": string,
 "yargiTuru": number,
 "dosyaDurumu": string
 },

 "stats": {
 "totalEvrak": number,
 "downloadedEvrak": number,
 "failedEvrak": number
 },

 "evraklar": [
 {
 "evrakId": string,
 "fileName": string,
 "relativePath": string,
 "mimeType": string,
 "evrakTuru": string,
 "evrakTarihi": string,
 "downloadedAt": ISO timestamp,
 "fileSize": number,
 "status": "completed" | "failed",
 "error": string | null
 }
]
}
```

---

#### Delta Sync Akışı

Kullanıcı aynı davayı tekrar açar

```
↓
```

```

Scanner: Filetree'den evrakları topla
↓
manifest-io: Mevcut manifest.json oku (varsa)
↓
Karşılaştır: yeniEvraklar = tapinan - manifest'tekiler
↓
UI'da göster: "215 evrak, 12 yeni"
↓
Kullanıcı seçer: "Sadece yenileri indir" veya "Tümünü indir"

```

---

#### Hata Yönetimi

| Hata Tipi          | Davranış                                                 |
|--------------------|----------------------------------------------------------|
| Session expired    | İndirmeyi durdur, SessionAlert göster, manifest'e yazma  |
| Network hatası     | Retry (600ms → 1200ms), 2. başarısızlıkta status: failed |
| Dosya yazma hatası | Log, sonraki evrakla devam et                            |
| WAF engeli (429)   | İndirmeyi durdur, "Çok hızlı, delay artırın" uyarısı     |

#### Settings Paneli

| Ayar                  | Kontrol             | Varsayılan |
|-----------------------|---------------------|------------|
| İndirme hızı          | Slider (200-2000ms) | 300ms      |
| Klasör                | "Klasör Seç" butonu | —          |
| Otomatik yeniden dene | Toggle              | Açık       |
| Klasör yapısını koru  | Toggle              | Açık       |

Slider'da görsel indicator:

- 200-300ms: ● Hızlı (risk)
- 300-500ms: ● Normal
- 500ms+: ● Güvenli

---

#### Geliştirme Aşamaları

| # | Aşama           | Çıktı                                      |
|---|-----------------|--------------------------------------------|
| 1 | Proje scaffold  | Vite + Preact + Tailwind + crxjs config    |
| 2 | Signals + Types | Shared state ve tip tanımları              |
| 3 | Scanner         | Filetree parse + dedupe + yargıTuru        |
| 4 | Sidebar UI      | Modal observer + fixed panel + TreeView    |
| 5 | Storage         | FileSystemDirectoryHandle + chrome.storage |
| 6 | Downloader      | Sequential fetch + session check + retry   |
| 7 | manifest-io     | Okuma/yazma + delta sync                   |
| 8 | Settings        | Delay slider + klasör seçimi               |
| 9 | Polish          | Error handling, UX iyileştirme             |

Bu plan tamam mı? Eksik veya değiştirmek istedigin bir şey var mı?

Plan çok sağlam, gerçekten iyi konsolide etmişsin. Birkaç eksik ve ince ayar noktası var: 1. manifest.ts vs manifest.json kesişikliği Dosya yapısında src/manifest.ts var - bu @crxjs/vite-plugin'in Chrome Extension manifest'i için kullanılan dosya. Ama projedeki "manifest.json" terimi aynı zamanda dava klasörüne yazılan çıktı manifest'i için de kullanılıyor. İkisini karıştırmamak için çıktı dosyasına farklı isim vermeni öneririm: uyap-export.json veya dosya-manifest.json. Kod içinde de manifest-io.ts modülü "dava export manifest'i" ile ilgiliğini açıkça belirtmeli. 2. File System Access API kısıtları showDirectoryPicker() content script'te çalışmıyor - sadece user gesture ile ve secure context'te çağrılabılır ama content script'ler kısıtlı. İki yol var: ya bu çağrıyı popup'tan yap (popup.html'de küçük bir "Klasör Seç" ekranı), ya da background service worker üzerinden. Benim önerim: popup'ta sadece klasör seçimi + ayarlar olsun, sidebar'da indirme kontrolü. FileSystemDirectoryHandle serialize edilemez doğrudan - IndexedDB'de saklanmalı (chrome.storage'da saklanamaz). Bu storage.ts'in tasarımini etkiliyor. 3. Background Service Worker'in rolü eksik tanımlı Planda SW ne yapacak net değil. Eski mimaride SW chrome.downloads.download() yapıyordu. File System Access API birincil olunca SW'nin rolü değişiyor. Benim önerim: SW şu işleri yapsın - (a) popup ↔ content script mesaj köprüsü, (b) FileSystemDirectoryHandle'i IndexedDB'den okuma/yazma, (c) fallback olarak chrome.downloads, (d) badge update (indirme sayısı). Dosya yazma işlemi content script'te File System Access API ile yapılabilir. 4. Scanner'da eksik: findKisiAdi() Dosya adında kişi adı kullanılıyor (output/kisiAdi/klasor/evrak.pdf). Scanner'da findKisiAdi() fonksiyonu plan'da yok. UYAP'ta kullanıcı adı header'da görünüyor ("NURTEN YAVUZ"). Bu ya DOM'dan parse edilir ya da dosya\_bilgileri'nden alınır. Eklenmeli. 5. TreeView - UYAP'in filetree'sini mi klonluyorsun? Plan'da TreeView.tsx var ama bu extension'in kendi tree view'i mi yoksa UYAP'in mevcut filetree'sine checkbox inject mi? Benim önerim: UYAP'in tree'sine dokunma (jQuery event riski). Sidebar'da kendi flat listeni göster, ama klasör gruplarıyla. Daha güvenli ve kontrol edilebilir. 6. Signals'a ek: manifestData Delta sync için mevcut manifest verisi de signal olmalıdır. Scanner çalışlığında manifest-io'dan okunan veri ile karşılaştırıma yapılacak. manifestData: Signal<ManifestData | null> eklenebilir. Bu sayede UI'da "215 evrak, 12 yeni" gibi bilgi reactive olarak gösterilir. 7. Content-Type + Magic byte kontrolü detayı Session check'te şu sırayı öneriyorum: (a) response.headers.get('content-type') - text/html ise session expired, (b) değilse ilk 4 byte oku - %PDF (25 50 44 46) ise PDF, PK (50 4B) ise UDF/ZIP, diğer ise bilinmeyen format. UDF dosyaları da indirilebilir (ilerde Gotenberg ile dönüştürme için), bu yüzden sadece PDF kontrolü yetmez. 8. Geliştirme aşamalarına ek: Aşama 0 Vite + Preact + Tailwind + crxjs config zaten 1 saat sürebilir (özellikle prefix ayarı, JSX config, path alias). Bunu "Aşama 0: Dev environment" olarak ayırip, aşama 1'i "Signals + Types + Constants" yapmak daha gerçekçi.

Show more

21:21

Değerlendirdi, sekiz kritik geri bildirimi planla bütünlüğe getirdi

Mükemmel geri bildirimler. Her birini değerlendirdip planı güncelliyorum:

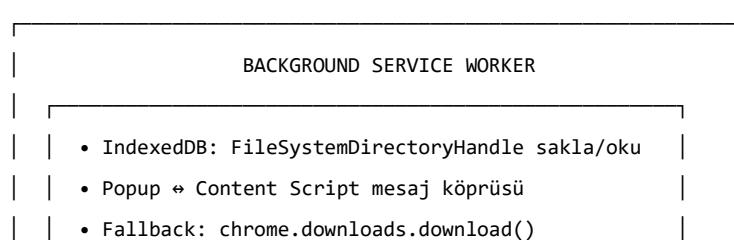
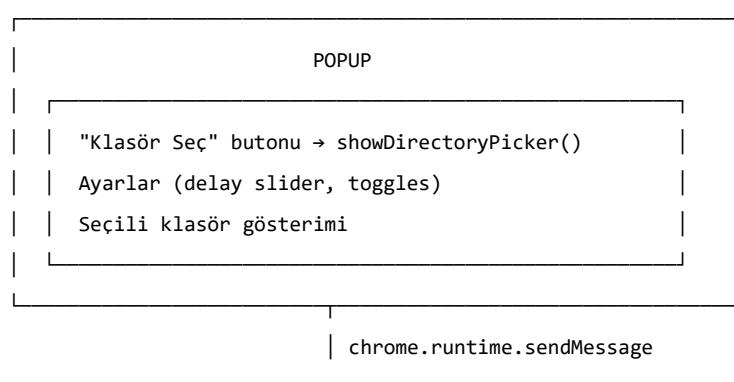
## Güncellenmiş Plan

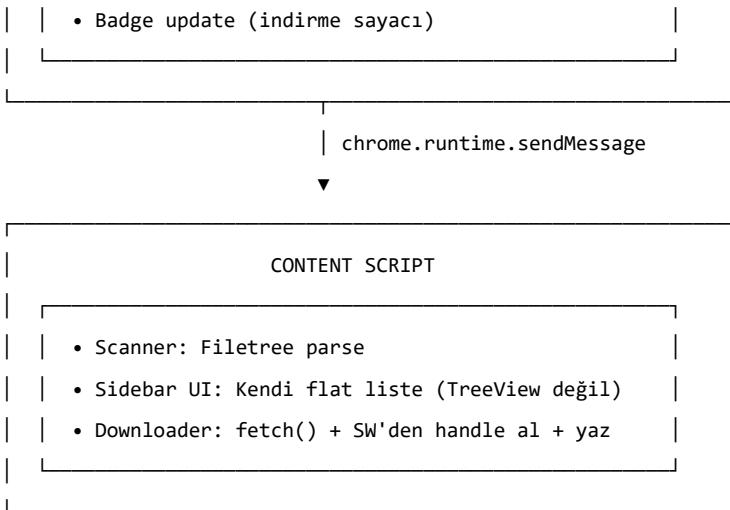
### 1. İsimlendirme Düzeltmesi

| Eski                  | Yeni             | Açıklama                              |
|-----------------------|------------------|---------------------------------------|
| manifest.json (çıktı) | uyap-export.json | Dava klasörüne yazılan export dosyası |
| manifest-io.ts        | export-io.ts     | Modül adı da uyumlu olsun             |
| ManifestData tipi     | ExportData       | Tip adı da uyumlu                     |

Chrome Extension manifest'i: src/manifest.ts (crxjs için) - değişmez.

### 2. File System Access API - Düzeltilmiş Mimari





#### IndexedDB Şeması:

```
typescript
interface StoredHandle {
 id: 'rootDirectory';
 handle: FileSystemDirectoryHandle;
 path: string; // Görüntüleme için
 savedAt: number;
}
```
---
```

3. Güncellenmiş Modül Yapısı

```
```
src/
 manifest.ts # Chrome Extension manifest (crxjs)
 background/
 service-worker.ts # Ana SW entry
 idb-storage.ts # IndexedDB: handle sakla/oku
 message-router.ts # Popup ↔ Content mesaj yönlendirme
 fallback-downloader.ts # chrome.downloads fallback
 popup/
 index.html
 Popup.tsx # Klasör seçimi + Ayarlar
 popup.css
 content/
 index.ts # Entry, modal observer
 scanner.ts # Filetree parse, dedupe, yargiTuru, kisiAdi
 downloader.ts # fetch + dosya yazma
 ui/
 App.tsx
 Sidebar.tsx
 EvrakList.tsx # Flat liste, klasör gruplarıyla (TreeView değil)
 EvrakGroup.tsx # Klasör başlığı + evraklar
 ProgressBar.tsx
 SessionAlert.tsx
 shared/
```

```

| └── types.ts
| └── constants.ts
| └── signals.ts
| └── export-io.ts # uyap-export.json okuma/yazma
| └── filename.ts
| └── messages.ts # Message type tanımları
└── styles/
 ├── sidebar.css
 └── popup.css

```

---

#### 4. Scanner – findKisiAdi() Eklendi

typescript

// scanner.ts

```

export function findKisiAdi(): string {
 // Öncelik 1: Header'daki kullanıcı adı
 // UYAP'ta genelde "#kullaniciAdi" veya ".user-name" gibi bir element var
 const headerEl = document.querySelector('.navbar-right .user-name, #kullaniciAdi');
 if (headerEl?.textContent) {
 return sanitizeName(headerEl.textContent.trim());
 }

 // Öncelik 2: dosya_bilgileri içinde varsa
 const dosyaBilgileri = (window as any).dosya_bilgileri;
 if (dosyaBilgileri?.kisiAdi) {
 return sanitizeName(dosyaBilgileri.kisiAdi);
 }

 // Fallback
 return 'Bilinmeyen';
}

function sanitizeName(name: string): string {
 return name
 .replace(/[<>:"/\\"|?*]/g, '_')
 .substring(0, 50);
}
```

```

Not: UYAP'ta header'daki kullanıcı elementi selector'ını canlı ortamda doğrulamamız lazım.

5. EvrakList – Flat Liste (TreeView Değil)

UYAP'ın filetree'sine dokunmuyoruz. Sidebar'da kendi flat listemizi gösteriyoruz:

```

```

| └── Dilekçeler (12) [] |
| └── [] Dava Dilekçesi (15.01.2024) |
```

```

| └─ Cevap Dilekçesi (22.01.2024) |
| └─ Islah Dilekçesi (05.02.2024) |
| |
| └─ Bilirkişi Raporları (3) [Rapor (20.03.2024) |
| └─ Ek Rapor (15.04.2024) |
| |
| └─ Kararlar (2) [Ara Karar (10.05.2024)

```

Klasör grupları scanner'dan gelen relativePath'in ilk segmentine göre oluşturulur.

---

## 6. Signals – Güncellenmiş

typescript

```

// signals.ts

import { signal, computed } from '@preact/signals';

// Core state
export const evraklar = signal<EvvakItem[]>([]);
export const seciliEvrakIds = signal<Set<string>>(new Set());
export const indirmeDurumu = signal<DownloadState>({ status: 'idle' });
export const ayarlar = signal<Settings>(defaultSettings);

// Export data (delta sync için)
export const mevcutExport = signal<ExportData | null>(null);

// Computed
export const grupluEvraklar = computed(() => {
 const groups = new Map<string, EvvakItem[]>();
 for (const evrak of evraklar.value) {
 const folder = evrak.relativePath.split('/')[0] || 'Diğer';
 if (!groups.has(folder)) groups.set(folder, []);
 groups.get(folder)!.push(evrak);
 }
 return groups;
});

export const yeniEvrakSayisi = computed(() => {
 if (!mevcutExport.value) return evraklar.value.length;
 const mevcutIds = new Set(mevcutExport.value.evraklar.map(e => e.evrakId));
 return evraklar.value.filter(e => !mevcutIds.has(e.evrakId)).length;
});

export const deltaInfo = computed(() => ({
 toplam: evraklar.value.length,
 yeni: yeniEvrakSayisi.value,
 mevcut: evraklar.value.length - yeniEvrakSayisi.value
}));
```

---

## 7. Magic Byte Kontrolü – Genişletilmiş

typescript

// downloader.ts

```
const MAGIC_BYTES = {
 PDF: [0x25, 0x50, 0x44, 0x46], // %PDF
 ZIP: [0x50, 0x4B, 0x03, 0x04], // PK.. (UDF de bu)
 TIFF_LE: [0x49, 0x49, 0x2A, 0x00], // II*.
 TIFF_BE: [0x4D, 0x4D, 0x00, 0x2A], // MM.*
} as const;

type FileType = 'pdf' | 'udf' | 'tiff' | 'unknown' | 'html';

async function detectFileType(response: Response): Promise<{ type: FileType; blob: Blob }> {
 // 1. Content-Type kontrolü
 const contentType = response.headers.get('content-type') || '';
 if (contentType.includes('text/html')) {
 return { type: 'html', blob: await response.blob() };
 }

 // 2. Magic byte kontrolü
 const blob = await response.blob();
 const header = new Uint8Array(await blob.slice(0, 4).arrayBuffer());

 if (matchBytes(header, MAGIC_BYTES.PDF)) {
 return { type: 'pdf', blob };
 }
 if (matchBytes(header, MAGIC_BYTES.ZIP)) {
 return { type: 'udf', blob }; // UDF = ZIP
 }
 if (matchBytes(header, MAGIC_BYTES.TIFF_LE) || matchBytes(header, MAGIC_BYTES.TIFF_BE)) {
 return { type: 'tiff', blob };
 }

 return { type: 'unknown', blob };
}

function matchBytes(header: Uint8Array, expected: readonly number[]): boolean {
 return expected.every((byte, i) => header[i] === byte);
}

// Kullanım
async function downloadEvrak(evrak: EvrakItem): Promise<DownloadResult> {
 const response = await fetch(buildUrl(evrak));
 const { type, blob } = await detectFileType(response);

 if (type === 'html') {
 return { status: 'session_expired', evrakId: evrak.evrakId };
 }
}
```

```

// type: pdf / udf / tiff / unknown - hepsini kaydet
const ext = type === 'unknown' ? 'bin' : type;
await saveFile(blob, evrak, ext);

return { status: 'completed', evrakId: evrak.evrakId, fileType: type };
}

```

## 8. Güncellenmiş Geliştirme Aşamaları

| #Aşama                        | Çıktı                                                               | Tahmini Süre |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------|--------------|
| 0 Dev Environment             | Vite + Preact + Tailwind (prefix) + crxjs + path alias + JSX config | 1-2 saat     |
| 1 Types + Signals + Constants | Tip tanımları, signals, sabitler                                    | 30 dk        |
| 2 Scanner                     | Filetree parse + dedupe + yargıTuru + kisiAdi                       | 1 saat       |
| 3 Popup                       | Klasör seçimi + showDirectoryPicker + ayarlar UI                    | 1 saat       |
| 4 Background SW               | IndexedDB, mesaj router, badge                                      | 1 saat       |
| 5 Sidebar + EvrakList         | Modal observer + flat liste UI                                      | 1.5 saat     |
| 6 Downloader                  | fetch + session check + retry + dosya yazma                         | 2 saat       |
| 7 export-io                   | uyap-export.json okuma/yazma + delta sync                           | 1 saat       |
| 8 Settings entegrasyonu       | Delay slider, toggles, popup ↔ content sync                         | 30 dk        |
| 9 Polish                      | Error handling, UX, edge cases                                      | 1-2 saat     |

Başa eklemek veya değiştirmek istediği bir şey var mı? Yoksa Aşama 0'a başlayalım mı?

🟡 UYAP Chrome Eklentisi İçin Detaylı Bulgular ve Öneriler Harika haber! Sayfayı detaylı inceledim ve size tam olarak ihtiyacınız olanları buldum. İşte bulgularım: 📄 1. Evrak Listesi Çıkarma Evrakların data-original-title attributeunda tüm bilgiler var: javascript// Tüm evrakları çıkarma kodu func

pasted

Ekteki sonuçları claude web eklentisinden aldım. downloadDocURL fonksiyonunun tam parametrelerini bulsun mu? Bana gerekli prompt'u yaz

22:24

Architected technical prompt for analyzing function parameters

İşte downloadDocURL fonksiyonunu tam analiz etmesi için prompt:

---

UYAP sayfasında `downloadDocURL` fonksiyonunu detaylı analiz et:

### 1. \*\*Fonksiyon Tanımı\*\*

- Tarayıcı konsolunda `downloadDocURL.toString()` çalıştır ve fonksiyonun tam kaynak kodunu göster
- Kaç parametre alıyor, isimleri ve sırası nedir?

### 2. \*\*İlgili Fonksiyonlar\*\*

- `downloadDoc.toString()` çalıştır
- `viewDocURL.toString()` çalıştır (varsı)
- Bu fonksiyonlar arasındaki ilişkisiyi açıkla

### 3. \*\*Gerçek Kullanım Örnekleri\*\*

- Sayfada bu fonksiyonların çağrıldığı yerleri bul (onclick attributeleri, event listener'lar)
- Evrak indirme butonlarına tıklandığında hangi parametrelerle çağrılıyor?

#### 4. \*\*URL Formatı\*\*

- Fonksiyonun döndürdüğü URL'nin tam formatını göster
- Örnek bir evrak için gerçek URL oluştur ve göster

#### 5. \*\*Gerekli Parametrelerin Kaynağı\*\*

- Her parametre nereden geliyor? (DOM element, global değişken, data attribute)
- `window.dosya\_bilgileri` objesinin tam içeriğini göster
- Evrak span elementlerindeki tüm data attributelerini listeleye

#### 6. \*\*Session/Cookie Gereksinimleri\*\*

- İndirme isteği için hangi cookie'ler gerekli?
- CSRF token var mı?

---

Bu prompt ile fonksiyonun tam imzasını, parametrelerini ve URL formatını öğrenebiliriz. Sonuçlara göre downloader.ts'i kesinleştirelim.

Tam prompt yaz. vatandas.uyap web sitesine erişebiliyor. Merak ettiğin her şeyi iste. Ayrıca sana gönderdiğim bilgileri okudun mu?

22:27

Synthesized document details and architected comprehensive technical inquiry

Evet, belgeyi okudum. Önemli bulgular:

- span[data-original-title\*="Birim Evrak No"] selector'ı ile evrak bilgisi çıkarılıyor
- downloadDocURL(param1, param2, param3) – 3 parametre ama tam isimleri belirsiz
- window.dosya\_bilgileri global objesi mevcut
- Örnek veri yapısı: birimEvrakNo, evrakTuru, dosyaId, birimId

Ancak bizim mimarımız için eksik bilgiler var. İşte kapsamlı prompt:

---

UYAP Vatandaş Portal sayfasında detaylı teknik analiz yap. Bir Chrome Extension geliştiriyorum, aşağıdaki tüm bilgilere ihtiyacım var:

#### ## 1. İNDİRME FONKSİYONLARI

Tarayıcı konsolunda şunları çalıştır ve sonuçları göster:

```
```javascript
console.log('== downloadDocURL ==');
console.log(downloadDocURL.toString());

console.log('== downloadDoc ==');
console.log(downloadDoc.toString());

console.log('== viewDocURL (varsa) ==');
try { console.log(viewDocURL.toString()); } catch(e) { console.log('Yok'); }

console.log('== download_document (varsa) ==');
try { console.log(download_document.toString()); } catch(e) { console.log('Yok'); }
````
```

#### ## 2. GLOBAL DEĞİŞKENLER

```
```javascript
console.log('== dosya_bilgileri ==');
console.log(JSON.stringify(window.dosya_bilgileri, null, 2));
````
```

```
console.log('== yargiTuru değerleri ==');
console.log('dosya_bilgileri.yargiTuru:', window.dosya_bilgileri?.yargiTuru);
console.log('#yargiTuru value:', document.querySelector('#yargiTuru')?.value);

console.log('== Diğer global objeler ==');
['evrak_bilgileri', 'kullanici_bilgileri', 'birim_bilgileri', 'dava_bilgileri'].forEach(name => {
 if (window[name]) console.log(name + ':', JSON.stringify(window[name], null, 2));
});
```

```

3. KULLANICI BİLGİSİ (Kişi Adı)

Sayfada kullanıcı adının gösterildiği elementi bul:

```
```javascript
// Olası selector'ları dene
const selectors = [
 '.navbar .user-name',
 '.navbar-right .dropdown-toggle',
 '#kullaniciAdi',
 '.user-info',
 '[class*="kullanici"]',
 '[class*="user"]'
];

selectors.forEach(sel => {
 const el = document.querySelector(sel);
 if (el) console.log(sel + ':', el.textContent?.trim());
});

// Header bölgesindeki tüm metinleri göster
document.querySelectorAll('.navbar-right *, header *').forEach(el => {
 if (el.textContent?.trim() && el.children.length === 0) {
 console.log(el.tagName, el.className, ':', el.textContent.trim());
 }
});
```

```

4. EVRAK AĞACI (jsTree) YAPISI

```
```javascript
// jsTree instance
console.log('== jsTree instance ==');
const tree = $('#evrak_listesi_div').jstree(true);
if (tree) {
 console.log('Tree data:', JSON.stringify(tree.get_json('#', {flat: true}), null, 2));
}

// Evrak span elementlerinin TÜM attributeleri
console.log('== Evrak span attributeleri ==');
const spans = document.querySelectorAll('#dosya_evrak_bilgileri_tab span[data-original-title]');
```

```

```

if (spans.length > 0) {
  const firstSpan = spans[0];
  console.log('Tüm attributeler:', [...firstSpan.attributes].map(a => `${a.name}="${a.value}"`));
  console.log('Parent li attributeleri:', [...firstSpan.closest('li').attributes].map(a => `${a.name}="${a.value}"`));
}

// Kaç unique evrak var?
const evrakIds = new Set();
spans.forEach(span => {
  const match = span.getAttribute('data-original-title')?.match(/Birim Evrak No: (\d+)/);
  if (match) evrakIds.add(match[1]);
});
console.log('Toplam span:', spans.length, 'Unique evrak:', evrakIds.size);
```

5. MODAL YAPISI
```javascript
// Dosya görüntüleme modalı
console.log('== Modal yapısı ==');
const modal = document.querySelector('#dosya_goruntule_modal, .modal.in, .modal.show');
if (modal) {
  console.log('Modal ID:', modal.id);
  console.log('Modal class:', modal.className);
  console.log('Modal dialog class:', modal.querySelector('.modal-dialog')?.className);
  console.log('Modal content class:', modal.querySelector('.modal-content')?.className);

  // Modal boyutları
  const dialog = modal.querySelector('.modal-dialog');
  if (dialog) {
    const rect = dialog.getBoundingClientRect();
    console.log('Modal boyut:', { width: rect.width, height: rect.height, left: rect.left, right: window.innerWidth - rect.right });
  }
}
```

6. İNDİRME BUTONLARI ANALİZİ
```javascript
// Evrak indirme butonlarını bul
console.log('== indirme butonları ==');
document.querySelectorAll('[onclick*="download"], [onclick*="Download"], a[href*="download"]').forEach(el => {
  console.log('Element:', el.tagName, 'onclick:', el.getAttribute('onclick'), 'href:', el.getAttribute('href'));
});

// Evrak satırlarındaki aksiyonları bul
const evrakRows = document.querySelectorAll('#dosya_evrak_bilgileri_tab tr, #evrak_listesi_div li');
if (evrakRows.length > 0) {
  const firstRow = evrakRows[0];
  console.log('ilk satır HTML:', firstRow.innerHTML.substring(0, 500));
}

```

7. NETWORK İSTEKLERİ

Bir evrak indirme butonuna tıkla ve Network sekmesinde:

- İstek URL'sinin tam formatı nedir?
- Hangi HTTP method kullanılıyor (GET/POST)?
- Request headers'da hangi cookie'ler gönderiliyor?
- CSRF token var mı? Varsa nereden alınıyor?

8. DOSYA TİPLERİ

```
```javascript
// Evrak türlerini topla
console.log('== Evrak türleri ==');
const turler = new Set();
document.querySelectorAll('#dosya_evrak_bilgileri_tab span[data-original-title]').forEach(span => {
 const match = span.getAttribute('data-original-title')?.match(/Türü: ([^<]+)/);
 if (match) turler.add(match[1].trim());
});
console.log([...turler].sort());
```
```

9. KLASÖR YAPISI

```
```javascript
// jsTree'deki klasör yapısını çıkar
console.log('== Klasör yapısı ==');
document.querySelectorAll('#evrak_listesi_div .jstree-anchor').forEach(anchor => {
 const li = anchor.closest('li');
 const isFolder = li?.classList.contains('jstree-closed') || li?.classList.contains('jstree-open');
 if (isFolder) {
 console.log('Klasör:', anchor.textContent?.trim(), 'ID:', li?.id);
 }
});
```
```

10. SON 20 EVRAK SORUNU

```
```javascript
// "Son 20 Evrak" veya benzeri duplicate kaynak var mı?
console.log('== Duplicate kontrolü ==');
document.querySelectorAll('#evrak_listesi_div .jstree-anchor').forEach(anchor => {
 const text = anchor.textContent?.trim().toLowerCase();
 if (text?.includes('son') || text?.includes('20')) {
 console.log('Potansiyel duplicate klasör:', anchor.textContent?.trim());
 }
});
```
```

1. downloadDocURL fonksiyonunun tam kodu
2. dosya_bilgileri objesinin tam içeriği
3. Evrak span'larının tüm attributeleri
4. Modal boyutları ve pozisyonu
5. Kullanıcı adının bulunduğu element

Bu bilgiler Chrome Extension mimarisini kesinleştirmem için kritik.

Bu prompt ile tüm eksik bilgileri toplayabiliriz. Özellikle downloadDocURL'in tam parametreleri ve evrak indirme URL formatı kritik.

 UYAP Vatandaş Portal - Detaylı Teknik Analiz Raporu 1. İNDİRME FONKSİYONLARI downloadDoc Fonksiyonu: javascriptfunction(evrakId, dosyaId, yargiTuru) { downloadDocCustom({ evrakId: evrakId, dosyaId: dosyaId, yargiTuru: yargiTuru }); } Parametreler: evrakId: String - Evrakin

pasted

22:48

I notice the user prompt is empty, so I cannot determine the primary language for the summary. However, based on the thinking block being in Turkish, I'll provide the summary in Turkish: Raporun kritik bulgularını analiz edip mimari değişiklikleri belirlemelendi

Mükemmel bulgular! Planımızda kritik değişiklikler gerekiyor. Karşılaştırma:

Önceki Plan vs Gerçek Durum

| Konu | Önceki Varsayımlar | Gerçek Durum |
|--------------------|--|---|
| Evrak ID | data-original-title'dan regex | <code>span[evrak_id] attribute</code> <input checked="" type="checkbox"/> |
| Tree library | jsTree | Özel filetree (jsTree yok) |
| İndirme fonksiyonu | downloadDocURL(param1, param2, param3) | <code>downloadDoc(evrakId, dosyaId, yargiTuru)</code> |
| Kullanıcı adı | .navbar-right .user-name | .username.username-hide-on-mobile.theme-font |
| Duplicate | 240 span, 215 unique | 352 span, 206 unique |

Kritik Sorun: Native Download

Raporda diyor ki:

"downloadDoc fonksiyonu browser'in native download'unu kullanıyor"

Bu bizim File System Access API + magic byte kontrolü planımızı etkiler. İki yol var:

A) Native download kullan → Chrome Downloads API ile yakala → Dosya sisteminde kontrol et B) URL formatını bul → Fetch ile kendimiz indir → Magic byte kontrolü yap

B seçeneği için URL formatı lazım. Şu prompt'u gönder:

Bir evrak indirme işlemi yap ve Network sekmesini izle:

1. Chrome DevTools aç (F12)
2. Network sekmesine geç
3. "Preserve log" kutusunu işaretle
4. Herhangi bir evrak üzerine sağ tıkla ve "İndir" veya benzeri seçeneği tıkla
5. Network'te oluşan isteği bul

Şu bilgileri ver:

- Request URL (tam URL)
- Request Method (GET/POST)
- Request Headers (özellikle Cookie, X-CSRF-Token varsa)
- Response Headers (Content-Type, Content-Disposition)
- Eğer POST ise Request Body/Form Data

Ayrıca konsola şunu yaz ve sonucu gönder:

```
```javascript
// downloadDocCustom fonksiyonunun ne yaptığıni anlamak için
// Network isteği yapıldığında URL'i yakala
const originalXHR = window.XMLHttpRequest;
const originalOpen = originalXHR.prototype.open;
originalXHR.prototype.open = function(method, url) {
 if (url.includes('evrak') || url.includes('download') || url.includes('doc')) {
 console.log('XHR İsteği:', method, url);
 }
 return originalOpen.apply(this, arguments);
};

const originalFetch = window.fetch;
window.fetch = function(url, options) {
 if (typeof url === 'string' && (url.includes('evrak') || url.includes('download'))) {
 console.log('Fetch İsteği:', url, options);
 }
 return originalFetch.apply(this, arguments);
};

console.log('Interceptor aktif. Şimdi bir evrak indirmeyi dene.');
```

```

Sonra bir evrak indir ve konsoldaki çıktıyi gönder.

Bu bilgiyle fetch URL'ini bulup kendi indirme mekanizmamızı kurabiliyoruz. Yoksa native download'a düşeriz ki bu da çalışır ama magic byte kontrolü zorlaşır.