

BOM NEDİR?

BOM (*Browser Object Model*) (*tarayıcı nesne modeli*) W3C (*World Wide Web Consortium*) (*dünya çapında ağ konsorsiyumu*) tarafından geliştirilen çok güçlü bir platform olup, dilden bağımsız bir programlama arayüzüdür.

BOM (*Browser Object Model*) (*tarayıcı nesne modeli*), her bir browser (*tarayıcı*) penceresi nesnesi için W3C (*World Wide Web Consortium*) (*dünya çapında ağ konsorsiyumu*) tarafından 2012 yılında duyurulan Web IDL (*web interface definition language*) (*web arayüzü tanımlama dili*) kullanılarak bir arayüz tanımlamaktadır. Browser'lar (*tarayıcılar*) bu arayüzleri kullanarak her bir browser (*tarayıcı*) penceresi nesnesi için ve diğer özel durumlar için birer object (*nesne*) oluştururlar. Oluşturulan bu object'ler (*nesneler*) browser (*tarayıcı*) penceresi nesnesi altında hiyerarşik bir yapıda oluşturulmaktadır.

BOM (*Browser Object Model*) (*tarayıcı nesne modeli*) arayüzünü anlamak çok ama çok önemlidir. Çünkü bir browser (*tarayıcı*) penceresi nesnesinin sahip olabileceği tüm özellikler ve metotlar ilgili browser (*tarayıcı*) penceresi nesnesinin BOM (*Browser Object Model*) (*tarayıcı nesne modeli*) arayüzü tarafından tanımlanmaktadır.

En önemli ve en temel nokta, browser'lar (*tarayıcılar*) arayüzleri kullanarak BOM (*Browser Object Model*) (*tarayıcı nesne modeli*) nesneleri oluştururlar. 5 Farklı HTML (*Hyper Text Markup Language*) (*zengin metin işaretleme dili*) BOM (*Browser Object Model*) (*tarayıcı nesne modeli*) özelliği / metodu bulunmaktadır. İlgili özellikler / metotlar tüm modern tarayıcılar tarafından büyük ölçüde desteklenmektedir.

- BOM Window (*pencere*)
- BOM Navigator (*tarayıcı*)
- BOM Screen (*ekran*)
- BOM History (*geçmiş*)
- BOM Location (*konum / yer*)