# relatorio\_pratica3

September 29, 2022

# 1 Introdução

Neste relatório, serão introduzidos e explorados em prática os conceitos transformações geométricas, como rotação e translação, filtragem de banda e algumas manipulações básicas de imagem utilizando as bibliotecas *OpenCV*, *Numpy*, *MatPlotLib* e *Scipy* para realizar as atividades propostas.

Exercício 1 - Fazer um filtro de Prewitt para visualizar sua webcam

```
[1]: import cv2
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy import ndimage
```

O objetivo desta atividade é aplicar o filtro de Prewitt, obtendo a entrada da webcam. Para aplicar o filtro, salvamos os frames da webcam e o convertemos em um array. Após isso, fazemos uma convolução do kernel de Prewitt com a imagem, tanto na vertical quanto na horizontal. Para realizar a convolução, utilizamos np.convolve(), passando a imagem original e a matriz como parâmetros. Por fim, a imagem final é constituida da raiz da soma das convoluções das matrizes vertical e horizontal do kernel, transformado novamente em um array e, ao final, exibimos o resultado.

```
frame=frame/255.

vertical = ndimage.convolve(frame, prewitt_cross_v)
horizontal = ndimage.convolve(frame, prewitt_cross_h)

output_image = np.sqrt(np.square(horizontal) + np.square(vertical))
output_image = np.asarray(np.clip(output_image, 0, 255))
cv2.imshow("saida",output_image)
k = cv2.waitKey(5) & 0xFF
if k == 27:
    break
```

#### 2 Filtros

Exercício 2 - A partir da imagem do aviao.jpg, montar a imagem original, com ruido salt&pepper, com ruido gaussiano, e aplicar os filtros de media, mediana e gaussiano, com máscara de 3x3 e 7x7, com o histograma das respectivas imagens obtidas.

#### 2.0.1 Gaussian Noise

O ruído gaussiano tem uma probabilidade igual à distribuição normal, nomeada de distribuição Gaussiana. A magnitude desse ruído é controlado pelo desvio padrão  $(\sigma)$ , sendo diretamente proporcional, ou seja, quanto maior o desvio padrão, maior o ruído aplicado.

### 2.0.2 Impulsive Noise

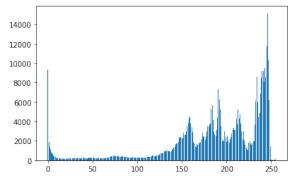
Esse tipo de ruído substitui alguns pixels da imagem para um valor mínimo ou um valor máximo. Existem alguns tipos de ruídos de impulsos como o salt noise, o pepper noise e o salt an pepper noise. O primeiro adiciona, randomicamente um brilho à imagem, ou seja, substitui um pixel pelo valor de 255 por todo a imagem. O Pepper noise é o contrário do salt, substitui pixels pelo valor de 0 por toda a imagem. Já o Salt and Pepper é a junção dos dois, a partir de um modelo estatístico.

```
[30]: #imagem original e seu histograma
img = cv2.imread("aviao.jpg",0)
np.unique(img)
gera_histograma(img,"Imagem Original")

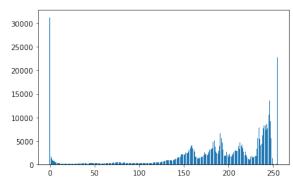
#imagem com ruído salt&pepper
img_imp = impulsive_noise(img, prob=0.1)
gera_histograma(img_imp,"Imagem com ruído Salt & Pepper")

#imagem com ruído gaussiano
# creating the noise matrix to be added
gau_noise = gaussian_noise(img.shape, mean=0, std=0.05)
# adding and clipping values below 0 or above 255
img_gau = np.clip(img.astype(int)+gau_noise, 0, 255)
gera_histograma(img_gau,"Imagem com ruído gaussiano")
```

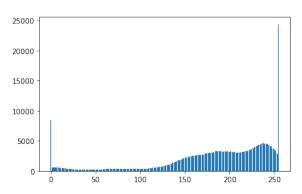












# 3 Aplicando filtros na imagem com ruído Salt & Pepper

Esse exercício é interessante pois mostra a ideia estatística de utilizar a média e a mediana para o Salt & Pepper. Tendo dito, que esse tipo de ruído substitui pixels com 0 e 255, a imagem possui outliers. Sendo assim, a média é, significativamente, alterada por mínimos e máximos, enquanto a mediana é mais robusta quando deve-se lidar com outliers. Esse resultado pode ser verificado abaixo. Quando aplicamos o filtro com a média, ainda há ruído; após aplicarmos o filtro com a mediana, percebe-se um alto nível de definição da imagem.

Quando aplicamos o filtro gaussiano, estamos contendo valores muito pequenos e valores muito grandes, como é perceptível no histograma, que não possui mais picos em 0 e 255. Porém como o ruído slat e pepper substitui valores por toda imagem, não é possível alterar os pixels que são pertencentes ao intervalo da distribuição gaussiana. Ou seja, o filtro gaussiano não é o melhor para o lidar com o ruído salt and pepper.

```
[173]: # Filtro de media(blur) 3x3 na imagem com ruído Salt & Pepper filter_blur=cv2.blur(img_imp,ksize=(3,3)) gera_histograma(filter_blur,"Imagem com ruído Salt & Pepper aplicando filtro de⊔ → média 3x3")
```

```
# Filtro de media(blur) 7x7 na imagem com ruído Salt & Pepper
filter_blur=cv2.blur(img_imp,ksize=(7,7))
gera histograma(filter blur, "Imagem com ruído Salt & Pepper aplicando filtro de L
⇔média 7x7")
#Filtro MedianBlur(mediana) 3x3 na imagem com ruído Salt & Pepper
median=cv2.medianBlur(np.uint8(img_imp),3)
gera_histograma(median, "Imagem com ruído Salt & Pepper aplicando filtro de_
→mediana 3x3")
#Filtro MedianBlur(mediana) 7x7 na imagem com ruído Salt & Pepper
median=cv2.medianBlur(np.uint8(img imp),7)
gera_histograma(median, "Imagem com ruído Salt & Pepper aplicando filtro de⊔
→mediana 7x7")
#Filtro Gaussiano 3x3 na imagem com ruído Salt & Pepper
gaugaussian=cv2.GaussianBlur(src=img_imp,ksize=(3,3),sigmaX=0)
gera histograma(gaugaussian, "Imagem com ruído Salt & Pepper aplicando filtrou
→gaussiano 3x3")
#Filtro Gaussiano 7x7 na imagem com ruído Salt & Pepper
gaugaussian=cv2.GaussianBlur(src=img imp,ksize=(7,7),sigmaX=0)
gera_histograma(gaugaussian, "Imagem com ruído Salt & Pepper aplicando filtro⊔
 ⇒gaussiano 7x7")
```



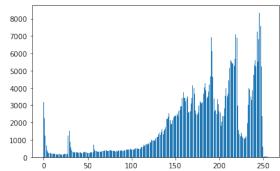


Imagem com ruído Salt & Pepper aplicando filtro de média 7x7



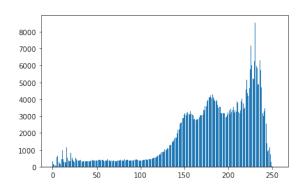


Imagem com ruído Salt & Pepper aplicando filtro de mediana 3x3



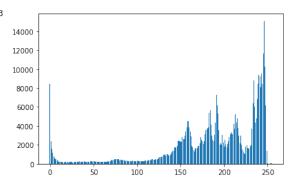


Imagem com ruído Salt & Pepper aplicando filtro de mediana 7x7



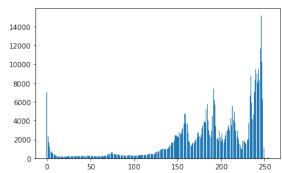
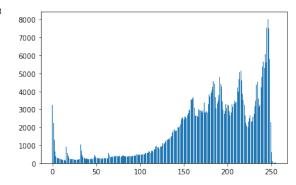
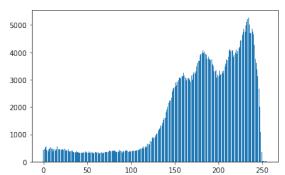


Imagem com ruído Salt & Pepper aplicando filtro gaussiano 3x3









### 3.1 Aplicando filtros na imagem com ruído Gaussiano

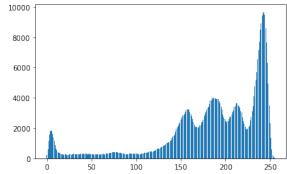
A aplicação de filtros para o ruído gaussiano é performático pelo fato de o ruído alterar os pixels conforme uma distribuição uniforme. Logo, todos os filtros geraram resultados eficientes.

```
[32]: # Filtro de media(blur) 3x3 na imagem com ruído gaussiano
filter_blur=cv2.blur(img_gau,ksize=(3,3))
gera_histograma(filter_blur,"Imagem com ruído gaussiano aplicando filto de
    →média 3x3")

# Filtro de media(blur) 7x7 na imagem com ruído gaussiano
filter_blur=cv2.blur(img_gau,ksize=(7,7))
gera_histograma(filter_blur,"Imagem com ruído gaussiano aplicando filto de
    →média 7x7")

#Filtro MedianBlur(mediana) 3x3 na imagem com ruído gaussiano
median=cv2.medianBlur(np.uint8(img_gau),3)
gera_histograma(median,"Imagem com ruído gaussiano aplicando filto de mediana
    →3x3")
```







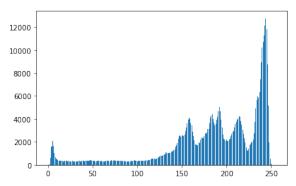


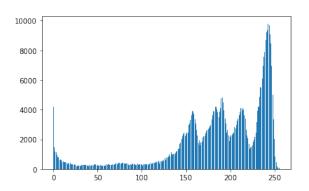
Imagem com ruído gaussiano aplicando filto de mediana 3x3

0 50 100 

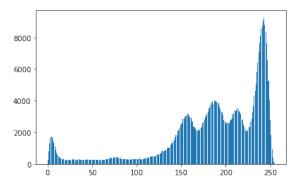


Imagem com ruído gaussiano aplicando filto de mediana 7x7

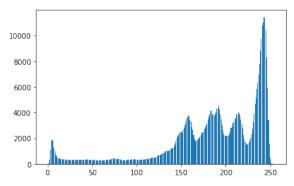












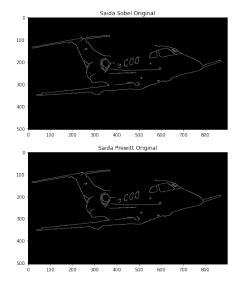
## 4 Filtros de Gradiente ou de Derivadas de Imagens

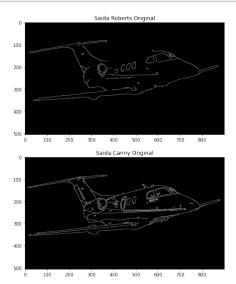
Exercício 3 - Aplicar o filtros Sobel, Roberts, Preewit e Canny na imagem do avião ; depois , na imagem original, aplicar um filtro de media 5x5, e repetir a operação

O objetivo desta atividade é aplicar os filtros de Sobel, Roberts, Prewitt e Canny na imagem do avião, que foi convertida num array. Após isso, fazemos uma convolução do kernel para cada um dos métodos supramencionados com a imagem, tanto na vertical quanto na horizontal. Para realizar a convolução, utilizamos np.convolve(), passando a imagem original e a matriz como parâmetros, tanto na horizontal como na vertical. Por fim, a imagem final é constituida da raiz da soma das convoluções das matrizes vertical e horizontal do kernel, transformado novamente em um array e exibimos o resultado.

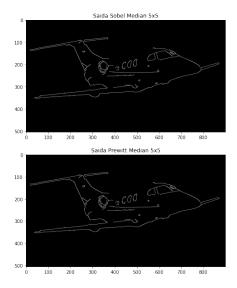
```
edged_img = np.sqrt( np.square(horizontal) + np.square(vertical))
           edged_img*=255
          return output_image
      def prewitt_filter(img):
          kernelx = np.array([[1,1,1],[0,0,0],[-1,-1,-1]])
          kernely = np.array([[-1,0,1],[-1,0,1],[-1,0,1]])
           img_prewittx = cv2.filter2D(img, -1, kernelx)
           img_prewitty = cv2.filter2D(img, -1, kernely)
           img_prewitt=img_prewittx + img_prewitty
          return output_image
      def plot_image(img, title, figsize, cmap="viridis"):
          plt.figure(figsize=figsize)
          plt.title(title)
          plt.axis('off')
          plt.imshow(img, cmap=cmap)
      def plot_images(imgs, titles, x, y, figsize, cmap="viridis"):
           images_list_w_titles = list(zip(imgs, titles))
          f, axarr = plt.subplots(x,y, figsize=figsize)
          for i in range(x):
              for j in range(y):
                   if x > 1:
                       axarr[i, j].imshow(np.uint8(images_list_w_titles[(i*y)+j][0]),__
       →cmap=cmap)
                       axarr[i, j].set_title(images_list_w_titles[(i*y)+j][1])
                   else:
                       axarr[j].imshow(np.uint8(images_list_w_titles[(i*y)+j][0]),__
       →cmap=cmap)
                       axarr[j].set_title(images_list_w_titles[(i*y)+j][1])
[202]: img = cv2.imread("aviao.jpg",0)
      result_sobel_original = sobel_filter(img)
      result_roberts_original = roberts_filter(img)
      result_prewitt_original = prewitt_filter(img)
```

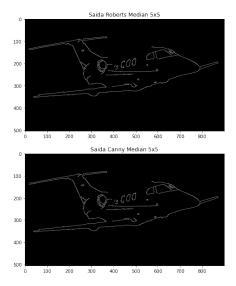
```
plot_images(images, titles, 2, 2, figsize=(25, 10), cmap="gray")
```





### 4.1 Aplicando filtro de média 5x5 e refazendo os filtros

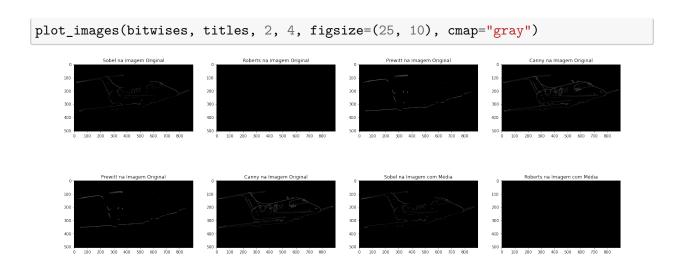




#### 5 Bitwise AND com filtros

Exercício 4 - A partir das imagens obtidas acima, faca uma operação AND com a imagem original e observe o resultado.

```
[189]: img = cv2.imread("aviao.jpg")
       img = np.float64(cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR BGR2GRAY))
       img float = np.float64(img)
       img_uint = np.uint8(img)
       and_sobel_original = cv2.bitwise_and(img_uint, result_sobel_original)
       and_roberts_original = cv2.bitwise_and(img_float, result_roberts_original)
       and prewitt_original = cv2.bitwise_and(img_float, result_prewitt_original)
       and_canny_original = cv2.bitwise and(img_uint, result_canny_original)
       and_sobel_median = cv2.bitwise_and(img_uint, result_sobel_median)
       and roberts median = cv2.bitwise_and(img_float, result_roberts_median)
       and_prewitt_median = cv2.bitwise_and(img_float, result_prewitt_median)
       and_canny_median = cv2.bitwise_and(img_uint, result_canny_median)
       bitwises = [and_sobel_original, and_roberts_original, and_prewitt_original,__
        →and canny original, and sobel median, and roberts median,
        →and_prewitt_median, and_canny_median]
       titles = ['Sobel na Imagem Original', 'Roberts na Imagem Original', 'Prewitt nau
        \hookrightarrowImagem Original', 'Canny na Imagem Original', 'Sobel na Imagem com Média', \sqcup
        →'Roberts na Imagem com Média', 'Prewitt na Imagem com Média', 'Canny na
        →Imagem com Média']
       # images = list(zip(bitwises, titles))
```



# 6 Segmentação por cores e Filtros

Exercício 5 - Usando segmentação por cores e filtros passa baixa e depois passa alta, tente traçar as linhas de plantio da imagem

```
[175]: def mostraImagem(titulo, img, cmap="viridis"):
           plt.title(titulo)
           plt.imshow(img, cmap=cmap)
       imagem = cv2.imread("plantioCana.jpg")
       imagem = cv2.resize(imagem,(600,300),interpolation = cv2.INTER_AREA)
       [col,lin,dim] = imagem.shape
       resultado = imagem.copy()
       #aplicando segmentação por cores usando os limites r=[80,190], g=[100,170] e_{\sqcup}
        \rightarrow b=[30,80] obtidos via coleta de cores do paint
       for j in range(0,col-1):
           for i in range(0,lin-1):
                (b,g,r) = imagem[j,i]
               if (b>30 and b<80) and (g>100 and g<170) and (r>80 and r<190):
                    b = 255
                   g = 255
                    r = 255
                   resultado[j,i,]= np.array([b,g,r])
                    resultado[j,i,] = np.array([0,0,0])
       concat = cv2.hconcat([imagem,resultado])
       mostraImagem("Plantio segmentado", concat)
```

```
#aplicando filtro de media

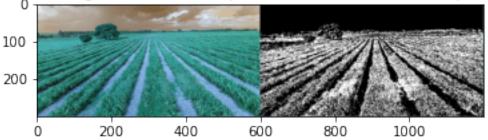
filter_blur=cv2.blur(resultado,ksize=(2,2))

concat = cv2.hconcat([imagem,filter_blur])

mostraImagem("Plantio segmentado e filtro passa baixa de media 2x2 aplicado",

concat, cmap="gray")
```

# Plantio segmentado e filtro passa baixa de media 2x2 aplicado



```
[176]: resultado = cv2.cvtColor(filter_blur,cv2.COLOR_BGR2GRAY)
      dft = cv2.dft(np.float32(resultado), flags=cv2.DFT_COMPLEX_OUTPUT)
      dft_shift = np.fft.fftshift(dft)
      magnitude_spectrum = 20 * np.log(cv2.magnitude(dft_shift[:, :, 0], dft_shift[:,__
       →:, 1]))
      rows, cols = resultado.shape
      crow, ccol = int(rows / 2), int(cols / 2)
      mask = np.ones((rows, cols, 2), np.uint8)
      r = 80
      center = [crow, ccol]
      x, y = np.ogrid[:rows, :cols]
      mask_area = (x - center[0]) ** 2 + (y - center[1]) ** 2 <= r*r
      mask[mask_area] = 0
      fshift = dft_shift * mask
      f_ishift = np.fft.ifftshift(fshift)
      img_back = cv2.idft(f_ishift)
      img_back = cv2.magnitude(img_back[:, :, 0], img_back[:, :, 1])
      mostraImagem("Plantio segmentado e aplicando passa alta de fourier",img_back,_
```

