

Simple Methods

Schreiben Sie ein Programm, welches die unten angegebenen Methoden implementiert und diese Methoden in der Main-Methode testet (= aufruft).

Methode 1: WriteStars

Diese Methode bekommt eine bestimmte Anzahl als Parameter übergeben und schreibt dann diese Anzahl von Sternen in die Konsole.

Methode 2: WriteCharacters

Diese Methode bekommt zwei Parameter:

- Die Anzahl von zu schreibenden Zeichen
- Das Zeichen, das auf die Konsole geschrieben werden soll.

Die Aufgabe der Methode ist dann, genau diese Anzahl von Zeichen in die Konsole zu schreiben.

Methode 3: SumOfDigits

Diese Methode bekommt einen String als Parameter und soll alle Ziffern, die in diesem String enthalten sind, zu einer Summe addieren. Diese Summe ist der Rückgabewert der Methode.

Beispiel:

```
int sum = SumOfDigits("a1b2c3")
// Ergebnis in Variable sum: 6
```

Methode 4: SubString

Diese Methode bekommt folgende Parameter:

- Einen String
- Einen Integer, der angibt, an welcher Position der Substring beginnt
- Einen Integer, der angibt, wie lange der Substring sein soll.

Rückgabewert:

- Der gesuchte Substring

Beispiel:

```
string sub = SubString("abcde", 2, 2);
// Ergebnis in Variable sub: "cd"
```